

Ру наблюдала за лагерем гоблинов целый день и теперь ждала покровы ночи, чтобы нанести удар. Днем она видела, как много гоблинов входили в пещеру и выходили из нее, но не было никаких признаков чего-то большего. Запах остался, но Ру решила реализовать свой план, несмотря на неизвестность.

Ее план был прост и основан на опыте, который она накопила во время своих многочисленных боев. Поджарь все на своем пути, а затем используй силу и скорость, чтобы разорвать все, что уцелело в этом аду. Вход в пещеру будет ее первой целью, чтобы убедиться, что ничего не сможет вырваться на помощь ее мишеням у костра. Затем она запустит огонь в пещеру, пока все не погибнет.

Хороший, простой и, надеюсь, эффективный план.

Ру забралась на скалы над входом в пещеру, и активировала свой огненный навык. Она глубоко вздохнула и использовала свой огонь, направив его на вход в пещеру. Ее пасть светилась, когда она заряжала свой огонь магией. Когда она воспламенила дыхание, то выпущился огромный поток огня, похожий на взрыв, устремившийся к пещере. Жидкий огонь и горячие газы, кажется, неестественно распространяются, заполняя отверстие и горя с магической силой.

Гоблины за пределами пещеры остановились, а затем разразился ад. Они схватили свое оружие и направили его на нее. Яркий огонь озарил ее ярко-красную чешую зловещим светом. Ее чешуйчатое тело длиной 3,6 метра лежало на скалах их дома, а в ее пасти горело еще больше огня. Менее чем через секунду огромная волна пламени хлынула на гоблинов вокруг костра. Этот огонь горел менее интенсивно, но, казалось, распространился гораздо сильнее. Он окунул всю группу в огонь, соединившись с огнем костра.

Крики гоблинов длились недолго, быстро превращаясь в обугленные останки. Мясо, которое они варили на огне, превратилось в пепел. Единственное, что им удалось сделать, прежде чем сгореть в огне, была единственная поспешно выпущенная стрела, которая задела ногу Ру. Ее чешуя предотвращала образование каких-либо повреждений и гематом. Она улетела в лес.

Ру спрыгнула в собственное пламя, которое теперь угасало, поскольку мана, которая использовалась для их подпитки, была израсходована. Теперь это был обычный огонь, горящий вокруг поляны.

Огонь, которым Ру запечатала вход в пещеру, был более мощным и израсходовал больше маны. Он должен был покрыть гораздо меньшую площадь и все еще горел, хотя магия начала исчезать.

Ру приготовила еще одну вспышку пламени, и она направила его прямо в пещеру. Он покроет всю пещеру целиком. Когда она выпустила пламя, и оно исчезло в пещере, из нее последовала волна тепла вместе с кричащими криками гоблинов внутри, а также громким воем.

В безумном порыве семь пылающих фигур устремились сквозь огонь, пытаясь спастись из пылающего ада, превратившегося в пещеру. Гоблин с множеством костяных украшений ехал

на дымящемся волке. У него был светящийся синий барьер, который не позволял пламени достичь его. Каждую секунду или около того, водяной шар появлялся и плескался по огромному волку, на котором он ехал.

Остальные гоблины, не пользуясь щитом или водными шарами, горели заживо, отчаянно катаясь по все еще горячей земле, задыхаясь от дыма, пытаясь потушить огонь. Они перестали бороться за свою жизнь через несколько секунд.

Гоблин с магией медленно тушил костры вокруг волка, создавая небольшую безопасную зону среди обугленной поляны.

Ру купала бы его в большем количестве огня, но ее запасы были ограничены, и, к тому же, она уже много использовала. Только около 30% ее огненной жидкости осталось, примерно, с 25% ее маны. Это даст ей пару слабых выстрелов пламенем или одну сильную атаку.

[Хоб-гоблин {Шаман} ур.24]

[Ужасный волк, ур. 31]

Это были два сильных врага, несмотря на то, что гоблины были стерты с лица земли, остались только самые сильные бойцы. По крайней мере, ей не нужно было беспокоиться о том, что ее окружают.

Ру приготовилась запустить в гоблина небольшой, но обладающий магической силой взрыв перегретого пламени. Она понимала, что нельзя затягивать или он перехватит инициативу.

Гоблин-шаман посмотрел на нее и поднял свой посох. Она почувствовала, как в ней увеличивается мана, это успокаивает. Она пересмотрела свои действия: огонь и магия вернулись в ее тело, сияние в ее пасти исчезло.

.....

Ругтаклак посмотрел на дракона перед ним. Несмотря на то, что зверь сжег весь его отряд, он все еще мог выжить.

[Красный дракон 16 уровня]

Красные драконы были известны своей мощью, их пламя и физическая сила делали их грозными противниками в бою.

Но у них была одна явная слабость. Глупость.

Причина, по которой красные драконы были так редки, заключалась в их способности бросать вызов противникам, с которыми они не могли справиться. Ругтаклак считал себя одним из таких противников. Он успешно управлял чудовищем выше 30 уровня, своим драгоценным

Ужасным Волком. Этот дракон был молод и, вероятно, обладал ужасным интеллектом.

Он поддерживал свой барьер против мощного пламени существа. Его пассивные навыки уже заставляли зверя остановиться. Не дать ему поджарить его сейчас же, казалось, было лучшим решением.

Он смотрел, как пламя и магия собирались в пасти дракона, он не мог допустить этого.

[Звериное влияние]

Он использовал свой навык и послал чувство осторожности, безопасности того, что он не представляет угрозы, ее ограниченный огонь не понадобится.

[Звериное влияние] Проверка интеллекта... Успешно [62%]

На лице шамана промелькнуло удивление и беспокойство.

Так как успех был таким низким. Дракон, должно быть, превосходил свой природный интеллект. Ругтаклак стал неуверенным: раньше его навыки полностью подавляли большинство зверей. Это умение оказывало умеренное влияние на дракона.

Он со страхом посмотрел на сияющего красного дракона, его чешуя блестела, как свежая кровь в свете костра. Дракон перестал использовать свое пламя, его навыки убедили его в том, что в этом нет необходимости, но он все еще выглядел так, как будто хотел его съесть.

[Звериное сочувствие]

Он использовал другой навык, надеясь, что он будет иметь большой успех.

[Звериное сочувствие] Проверка интеллекта... Успешно [62%]

Внезапно он почувствовал волну голода, гнева, любопытства и ужаснейшего возбуждения. Зверя нельзя было подавить, какая-то глубоко укоренившаяся ненависть означала, что для его спасения потребуется больший процент от эффекта умения.

Ругтаклак задрожал, его костяные украшения зазвенели.

.....

Ру внезапно почувствовала страх гоблина, в одну секунду она думала, как подойти и убить его, в следующую она увидела, что он дрожал. Когда она сделала шаг, его накатил прилив страха, страха и... чего-то еще.

Это было волнующе, каждый ее шаг давал видимое представление о том, что чувствует ее

жертва. Ее голод усилился, когда она почувствовала его слабость. Еще больше страха захлестнуло его разум, и ей это понравилось. Наконец, одно из существ глупой формы почувствовало страх, оно могло почувствовать ее гнев. Это выглядело достаточно человечно, чтобы вызвать ее гнев.

Великий Ужасный Волк, на котором ехал гоблин, стоял в трансе, подергивая одной ногой. Контроль шамана над животным зависит от его чувств на данный момент.

Ру подобралась ближе, но шаман как-будто прирос к месту, она подошла вплотную к его щиту, протянула лапу и соскребла магический барьер. Ее когти вдавливали щит и оставляли крошечные хлопья маны, отплывающие от щита. Шаман был практически в истерике и, наконец, сделал что-то, кроме съезживания.

Она почувствовала, как связь с ее разумом оборвалась, и эмоции, которые текли по ней, прекратились. Странное чувство безмятежности, которое она испытывала, когда подкралась ближе, исчезло. В то же время волк, на котором ехал гоблин, бросился вперед и укусил ее за крыло. Ошеломленная внезапной и неожиданной атакой, Ру не смогла увернуться, и зверь проглотил ее крыло.

Боль пронзила ее крыло и волк разорвал крепкую кожу. Несмотря на чудовищную силу, Ру повернула свое крыло, чтобы минимизировать урон, при этом она укусила волка. Ее челюсти глубоко вонзились в шею ужасного волка, и он замер, чувствуя, насколько она его контролирует. Низкий вой вырвался из его рта, когда он выпустил ее крыло. Маленькие капли красной крови падали с рваных зубных пятен на ее крыле.

Ру сильно укусила и изогнулась, волка перевернуло на бок, а гоблина отбросило. Она воспользовалась случаем, чтобы разорвать лежащего волку шею. Его ноги слабо сопротивлялись, но она прижала его голову и теперь вырвала ему глотку.

Он боролся еще несколько секунд, прежде чем умер, лежа на месте.

Ру подняла взгляд и посмотрела на гоблина. Его влияние на Ру исчезло с атакой и тварь тупо сидела там, пока Ру заряжала свое пламя, она усилила его частью оставшейся маны, оставив лишь немного маны и достаточно пламени для одного обычного огня после этого.

Огонь прыгнул на гоблина, испепелив его щит и уничтожив все его улучшения. Огонь, в основном магический по своей природе, был создан с намерением лишить гоблина защиты. Гоблина тоже задело, но он выжил.

Поскольку между ними больше не было магического барьера, Ру использовала остатки огня и маны с целью полного разрушения. Яркое алое пламя выскочило из ее пасти жестко контролируемым порывом, который испепелил гоблина. Сосредоточенное пламя ничего не оставило на своем пути, остались только обугленные обрубки, которые когда-то, вероятно, были ногами.

Ру приподнялась и рванула в окружающий лес.

День! За убийство [Хоб-гоблина ур.13] x3 в бою + 363 очков опыта

День! За убийство [Хоб-гоблина ур.14] x2 в бою + 281 очков опыта

День! За убийство [Хоб-гоблина ур.15] x6 в бою + 973 очков опыта

День! За убийство [Хоб-гоблина ур.16] x9 в бою + 1670 очков опыта

День! За убийство [Хоб-гоблина ур.17] x6 в бою + 1264 очков опыта

День! За убийство [Хоб-гоблина ур.18] x3 в бою + 713 очков опыта

День! За убийство [Хоб-гоблин{шаман}, ур. 24] x1 в бою + 410 очков опыта

День! За убийство врага [8] уровня выше вашего [+ 8%] опыта + 33 очков опыта

День! Всего опыта + 442 очка опыта

День! За убийство [Ужасный волк, ур. 31] x1 в бою + 679 очков опыта

День! За убийство врага [15] уровня выше вашего [+ 15%] опыта + 102 очка опыта

День! Общий опыт, заработанный в боевых столкновениях: + 6487 очков опыта

День! Повышение уровня x4...

День! Повышение базового уровня x8... + [Очков ядра] x8

День! [Меню очков ядра] Разблокировано...

День! Эволюция способностей: Дыхание Дракона [2] => Дыхание Дракона [3]

Дыхание Дракона [3]

Расовая способность позволяет испускать созданный организмом [Этанол] из специальных сосудов возле желудка. Жидкость можно поджечь при помощи [Магии огня]. Дополнительный расход маны может наделить огонь магическими свойствами. Вы получаете дополнительное

сопротивление к атакам и урону [Жаром] и [Пламенем].

Ру запросила свой новый статус

Раса

Уровень

Очки опыта/Прирост

Очки

Красный дракон[Красный дракон:янтарный]

20

449/450[+10/день]

10

Сила

Живучесть

Ловкость

Интеллект

116

98

70

53

Уровень ядра

Очки ядра

Очки

10

191/1300

10

Способность

Эффект

Рык [1]

Вы получили возможность испускать "могучий" рык из своей глотки. Теперь вам будет проще запугивать врагов и добычу. Повышена эффективность против противников ниже вашего уровня. В сочетании с огнем увеличивает урон

Идентификация [1]

Раскрывает вам [Вид] и [Уровень] цели. Может оценивать цели с уровнем выше вашего на [30].

Дыхание Дракона [3]

Расовая способность позволяет испускать созданный организмом [Этанол] из специальных сосудов возле желудка. Жидкость можно поджечь при помощи [Магии огня]. Дополнительный расход маны может наделять огонь магическими свойствами. Вы получаете дополнительное сопротивление к атакам и урону [Жаром] и [Пламенем]

Чувство убежища [1]

Вы инстинктивно чувствуете местоположение вашего основного [Убежища] и [Территории].

Чешуйчатая кожа [2]

Ваши чешуйки достигли состояния, когда они могут отразить удар даже самым страшным естественным оружием. Чем выше ваша [Живучесть], тем крепче ваша чешуя. Ваша чешуя получает высокое сопротивление к [Пламени]

Регенерация [1]

Благодаря битвам и вашему естественному исцелению, ваши [Тело] и [Мана] теперь могут ускорять ваше естественное [Восстановление]. Ваши раны будут заживать быстрее и лучше, вы станете более устойчивы к [Инфекциям] и [Заболеваниям]. Естественное [Восстановление] увеличивается [Живучестью].