

3F Прорыв (4)

Со сколькими редкими монстрами мы сражались за это короткое время?

Некогда было их считать. Тело Ли Чан Ю покрылось кровью и неоднократно исцелялось, и впервые я почувствовал, что мой навык «Продвинутая Скрытность» ограничен. Единственная надежда заключалась в том, что в навыке Камуфляжа еще есть возможности для развития.

Однако, как следует из названия, количество редких высших видов было чрезвычайно мало по сравнению с обычными или высшими видами. Существовали только сотни редких монстров, и их размеры затрудняли их сбор, поэтому нам приходилось иметь дело с несколькими монстрами одновременно.

Однако, в отличие от других монстров, которых мы видели на 2-ых и 3-их этажах, редкие монстры не проявляли враждебности друг к другу. Они отличаются от монстров, которых мы встречали до сих пор. Кажется, они сотрудничают с другими монстрами! С этого момента нам приходилось бороться с монстрами с разумом.

Работать с тремя-четырьмя редкими высококлассными видами одновременно было очень сложно, но в то же время это был хороший опыт.

По мере того, как я проходил через их различные навыки и техники, я постепенно привык к этому и почувствовал, что у меня развивается реакция.

[Поглощение редких высокоуровневых видов в Черном дворце 3-его этажа 500/500]

Требование квеста было выполнено еще до того, как часовая стрелка карманных часов повернулась один раз. Через пол-оборота в моем диапазоне обнаружения остался только один монстр.

Это была горилла с голубыми волосами. Он ревел и стучал по полу. Вокруг него образовался белый иней, видимый сквозь черный туман.

— Кьюо!

Его кулаки были размером с горшок, и всякий раз, когда они ударялись об пол, огромные ледяные копы беспорядочно поднимались из земли в пределах его досягаемости. Непредсказуемая и смертельная атака!

Скрытность и Камуфляж против этого были бесполезны. Он безжалостно атаковал все в своем диапазоне. Он был самым устрашающим из представителей высокопоставленных особ, которых я здесь встретил.

— Чит!

Сначала я укрепил свою защиту, полностью используя Каменную Кожу, навык, полученный при поедании одного из монстров. Однако недостатком было то, что мои движения были медленнее при использовании Каменной кожи.

Это был единственный способ не умереть от копий.

— Быстро!

Однако, когда я медленно подошел к нему с кнутом в руке, Ли Чан Ю внезапно подпрыгнул

высоко в воздухе, не обращая внимания на опасность удара ледяным копьём.

Это произошло в мгновение ока. Для него было невозможно даже думать об этом, если его уровень регенерации не был выше Продвинутого уровня.

— Кохохохохох!

— Капитан, сейчас!

Горилла излучает ужасный холод, который может заморозить противника, просто находясь рядом с ним, и Ли Чан Ю, который безрассудно прыгнул на него, мгновенно заморозил нижнюю часть тела. Более того, два острых ледяных копья пронзили его тело, когда он выставил себя в воздухе.

Я не собираюсь упускать шанс, который заработал Ли Чан Ю. Я быстро снял Каменную Кожу, поднял Скрытность и Камуфляж и помчался в направлении гориллы.

Я полностью использовал Прыжок и Заряд звер, чтобы увеличить свою скорость. К нему был добавлен навык Шаг тени, полученный от редких теневых монстров более высокого уровня.

Это делало мои движения более незаметными и быстрыми. Если уровень навыка Шаг тени увеличится, это будет идеальное оружие.

Горилла, которая смотрела на падающего Ли Чан Ю, ревела, не замечая меня прямо под своей массивной грудью.

Когда я приблизился к нему, я почувствовал ужасный холод, но моя толерантность на более высоком уровне помешала мне замерзнуть

/Да ну бля, заебала уже эта толерантность(

Незадолго до того, как горилла вернулась на свое место, поставив передние лапы на землю, я прыгнул, поддерживая Скрытность и Камуфляж. Я вложил всю свою силу в клинок Кровавой тени.

Кровавое пламя, Черная молния, Силовая атака, Скоростная атака... Если бы распределение силы хоть немного не удалось, клинок не смог бы взять ее и рассеять всю энергию, так что это было не так просто, как казалось.

Я изо всех сил бросил меч в шею гориллы. У него не было возможности избежать моей атаки! В одно мгновение Кровавое Пламя с силой Магии Промежуточного Пламени растопило испускаемый им иней, а Черная Молния обожгла его кожу.

— Куо!

— Хааа!

В следующий момент Кровавая Тень пронзила его шею. Однако исходящий от него холодный воздух стал более интенсивным, как будто он использовал всю оставшуюся у него энергию!

Я немедленно отпустил меч, приземлился на землю и отпрыгнул назад.

Затем он рухнул с громким стуком.

Каким-то образом нам это удалось.

[Вы получили 72 171 опыт.]

[Вы получили 86 серебра.]

[Скорость атаки новичка становится 10-го уровня и превращается в атаку с низкой скоростью. Время, необходимое для активации этого умения, еще больше сокращается, а скорость атаки увеличивается.]

[Вы получили Ледяную броню.]

[Вы получили ключ от комнаты босса Третьего этажа в 7 районе Черного дворца]

Я посмотрел на свои руки, покрытые инеем. Вот что случилось, как только я отпустил пылающий меч. Аномальное сопротивление и регенерация работали в гармонии, но я не могу не дрожать.

Если даже на меня подействовал лед гориллы, как насчет Ли Чан Ю?

— Ты жив?

— Вроде да.

Ли Чан Ю ответил, вытащив из своего тела второе ледяное копьё. Он привык к боли и обладал прекрасными способностями к самовосстановлению, но его лицо исказилось от боли, когда он наконец вытащил копьё.

— Ваши продвинутые навыки действительно потрясающие, капитан.

— То же самое и с твоей регенеративной силой.

— Оно пришло с телом оборотня, но твое... ты тренировался, чтобы развить свои навыки до продвинутого уровня.

Это правда. Никто не смог бы произвести такую мощную атаку, как та, что я сделал на горилле. Скрытное, быстрое движение; один-единственный удар, способный добить врага. Это стало возможным благодаря моим продвинутым навыкам.

Навыки атаки, магические навыки, второстепенные навыки дополняют друг друга для более интенсивной атаки. Синергетический эффект достигается не только при использовании двух или трех навыков одновременно. Цифрами это не объяснить.

Однако есть две проблемы с одновременным использованием навыков.

Первая проблема заключается в том, что было трудно освоить два одинаковых навыка или два навыка, обладающих противоположными свойствами.

Тем, кто освоил Силовую атаку, нелегко изучить Быструю атаку.

Тому, кто освоил Прыжок, нелегко изучить Заряд зверя.

/Понтуется малой.

Это в равной степени относится и к владению оружием. Фехтовальщику сложно научиться стрельбе из лука; магу пламени будет трудно изучить водную магию.

Тогда мастерам оружейной техники будет сложно освоить магические навыки.

Это было возможно только в моем случае из-за Погощения. Я взял навыки других монстров. Это было настолько естественно, что я считаю это само собой разумеющимся, но оказалось, что другим, у кого не было Поглощения, было очень трудно получить навыки в других областях после изучения навыков в одной области.

Вторая проблема проще. Одновременное использование нескольких навыков обходилось дорого. Он требует много маны, а в таких случаях, как Силовая атака и Быстрая Атака, они также потребляют выносливость. Было достаточно сложно иметь несколько навыков и еще труднее использовать их одновременно.

— Вы получили ключ, капитан?

— Да.

Я проверил инвентарь, чтобы убедиться. Ключ от комнаты босса был там. Кроме того, была ледяная броня, полученная от гориллы.

Также был свиток синтеза доспеха.

— Это просто удачное время - подумал я, стягивая Кровавую Тень с шеи гориллы.

— Капитан, вы собираетесь съесть эту ледяную гориллу?

— Конечно.

— Ты сумасшедший.

Я съел гориллу на месте, надеясь научиться технике ледяного копья, но был разочарован. Мне просто нужно было довольствоваться изучением Магии льда для начинающих.

Скоро пришло время. Монстров не осталось. Нас ждет битва с боссом. Не было бы причин откладывать неизбежное.

Но до этого я использовал свиток синтеза брони.

[Пожалуйста, выберите основную броню, пять жертвенных доспехов и материалы. Можно выбрать до 15 материалов.]

[Список брони:]

[Броня кровавого железа]

[Поножи Эзелика]

[Кожаный доспех Кесии]

[Теневой доспех]

[Волчий жилет]

[Ледяная броня]

[Список материалов]

[Самоцвет Пелкадии (красный)]

[Самоцвет Пелкадии (синий)]

[Глаз обманщика]

[Грива оборотня]

[Кожа капитана бронированных медведей]

[Эбеновая корка]

[Теневое копье...]

Свиток, объединяющий шесть доспехов в одну?

Сначала я подумал, что это Уникальный свиток брони, уровень после Редкого, но теперь ...

Я вспомнил, как Рейн рассказывал мне о ранжировании редкости. Редкий, Уникальный, затем Древний, Легендарный и Эпический. Может быть, это свиток легенды? Нет, я получил свиток легенды в 2-м этаже. Очевидно, это древний.

/Ну, х3 по луту был, мало ли чо ты словить мог.

— Что это? Составной свиток?

— Правильно.

Не долго думая, я выбрал броню Кровавого железа в качестве своей основной брони. Все остальное будет в жертву.

Я не ожидал, что поножи Эзелика, которые не были полной броней, будут считаться жертвенной броней. В любом случае, все доспехи для жертвоприношений, которые у меня есть, либо Редкие, либо Уникальные, так что я очень доволен результатом.

Я могу выбрать до пятнадцати ингредиентов. Я выбрал все лучшие материалы, за исключением самоцветов Пелкадии, и бросил их в вихрь синтеза.

Глаз обманщика. Смоляно-черный рачок. Когда я добавлял ингредиенты один за другим, Ли Чан Ю спокойно наблюдал за мной со странным выражением лица.

Поскольку у меня был Ли Чан Ю, то бремя, которое я перенес на 3-м этаже, определенно уменьшилось. Он был храбрым и взял на себя инициативу служить моим танком во время атак монстров. Защита Брони Кровавого Железа была почти бессмысленной против монстров на 3-м этаже, но благодаря помощи Ли Чан Ю и моим собственным навыкам Скрытности и Камуфляжа, я смог без труда выдержать.

Но меня это не удовлетворило. Чрезвычайная ситуация может произойти в любое время.

Это стало очевидно, когда мы сражались с Ледяной гориллой. Если бы Ли Чан Ю не двигался

быстро, я, возможно, уже был пронзен ледяными копьями.

Если бы у меня было хорошее оборудование, можно было бы сражаться без колебаний, не беспокоясь о травмах или выведении из строя.

Через несколько мгновений из вихря вырвался свет. Затем медленно открылся продукт, покрытый темно-красной энергией.

Ткань ?!

Я почувствовал прилив крови к лицу, когда увидел продукт. Я определенно выбрал своей основной броней Броню Кровавого Железа, сделанную из латной кольчуги!

Но то, что появилось сейчас, несомненно, ткань. Основная броня была сделана из латной кольчуги, а конечным продуктом была ткань? Я занервничал, когда брал и примерял.

Размер не был проблемой. Оно подошло мне автоматически. То же самое было с доспехами из кровавого железа, которые я носил с тех пор, как был хобгоблином, и до сих пор, будучи багбиром.

Однако проблема заключалась в том, что готовое изделие действительно было тканевым.

Он был на удивление блестящим, но материал определенно был сделан из ниток, переплетенных с темно-красной нитью, похожей на кровь. Это была простая, практичная одежда, которая плотно облегалась мое тело.

Не думаю, что мне это понравилось. Ничего особенного в этом не было. Скорее было даже трудно проверить мою одежду, потому что она поглощала свет вокруг меня ...

Он поглощал свет вокруг меня.

Я понял, что обычная одежда не подходит для поглощения света.

Я поспешно проверил информацию о своей одежде.

[Крещение кровью (580/580) - Защита 650. Древний. Поглощает свет, из-за чего окружающим трудно распознать эту одежду и того, кто ее носит. Впитывает кровь, восстанавливает прочность и растет. Увеличивает скорость передвижения на 30%.]

Составной свиток брони определенно сделал свое дело.

В преддверии битвы с боссом на 3-м этаже я получил броню древнего класса, которая, по словам Ли Чан Ю, «тысяча человек должна умереть, чтобы получить одну».