

анализировать движения и навыки этого нового монстра.

Было бы легче убить его из моих низших форм, если бы я его лучше понял.

Мне не придется умирать тысячи или десятки тысяч раз в теле гоблина.

Я уже испытал Башню Джинма.

Теперь мне нужно было запомнить все, что можно было извлечь из этого опыта.

Несмотря на то, что время здесь течет медленно, я не буду тратить его на постоянную смерть.

— Ки-и-йи!

— Ага, подойди ближе ...

И позвольте мне изучить вас поближе.

Я бросился на него. Скорпион встретил меня атакой, которую я уже ожидал, - ударом своего гигантского хвоста.

— Киаааа!

Однако инстинктивно я прыгнул в воздух, чтобы избежать этого.

Страх.

Страх вырождения. Страх столкнуться с противником высокого уровня. Страх снова пережить несколько смертей.

Все эмоции, которые я испытывал, были смешаны воедино, усилены Черным Сердцем.

Постепенно они сменились радостью и азартом.

Как весело было бы побеждать всех врагов - момент превышения моего предела!

Я не знал, началось ли это в тот момент, когда я стал гоблином, или это было желание, скрытое за моей человечностью.

Тем не менее, мне приятно убивать неприятного противника и отрывать его мясо.

Я не пойду против.

Это было хорошее желание.

Это было побуждение, которое могло привести меня к выживанию.

Следуя этому импульсу, я пошевелил своим телом.

Почему-то Ядовитый Скорпион ощущался немного меньше, в отличие от того, когда я впервые почувствовал его присутствие, но мне было все равно.

Некогда было заботиться.

Время прошло.

Было два часа от внешнего времени. Я услышал, как дважды щелкнули шестеренки карманных часов.

Внутри башни Джинма прошло две недели.

Ядовитый скорпион перед моей формой гоблина был беспомощен в глубокой и узкой ловушке, которую я создал.

Моя сила и уровень навыков были подняты настолько, что моя форма Гоблина-истребителя может уничтожить промежуточного монстра без ловушки, но это все еще было слишком много для формы гоблина.

Конечно, с самого начала все было так, как я ожидал.

— Ключ, ключ, ключ, ключ

/можно считать как щелк щелк

— У-у-у.....

Независимо от того, насколько повысился мой уровень мастерства, было невозможно убить промежуточного монстра в моей самой низкой форме одним или двумя ударами. Была абсолютная разница в физических способностях. Разницу нельзя восполнить никакими навыками.

Навык создания ловушек мало-помалу рос, и по мере того, как это делалось, время, потраченное на изготовление ловушек, и сила ловушек стоили нескольких смертей, которые я понес в хвосте и когтях Ядовитого Скорпиона.

Наконец, навык достиг уровня 9.

Ядовитый скорпион теперь беспомощен против моего умения.

— Ки-йи, кай-йи.

Ядовитый скорпион хныкал. Когда он был сильнее моего гоблина, я никогда не мог представить, что он издает такой звук, но теперь его голос был нежным, словно он умолял его о жизни.

Когда я впервые встретил его, он был огромен. Теперь, даже в моей форме гоблина, я не беспокоюсь о размере его когтей.

Ладно. Теперь это было действительно очевидно.

В конце концов, промежуточные монстры - это всего лишь промежуточные звенья.

Над ними было больше монстров более высокого уровня.

Мне нужно беспокоиться не только о монстрах.

Люди.

Люди, родившиеся в благополучных семьях, выросшие без лишних трудностей и обученные под сильным наставником.

Мне придется столкнуться с ними.

Они увидят во мне чудовище и будут преследовать меня.

Честно говоря, я не хочу сталкиваться с ними, пока не разовьюсь к следующей форме.

У меня нет времени. Я должен расти.

Средний, продвинутый, превосходный и выше.

Убей еще. Ешь больше.

Я подошел к хнычущему Ядовитому Скорпиону, беспомощному в ловушке, сделанной специально для него, чтобы удерживать его ноги и когти.

Он умолял о пощаде. Было жалко. Он превратился из хищника в жертву.

Конечно, меня не волнуют чувства моей жертвы.

— Я буду наслаждаться этой едой.

Я укусил его твердые когти и попробовал яд.

Конечно, этого я ожидал.

[Навык «Низкое создание яда» стало 7-м уровнем.]

[Низкая регенерация стала 9-м уровнем.]

Мой навык Поглощение игнорирует токсичность моей цели, а мои навыки Иммунитет и Регенерация не дают мне быть уязвимым для яда.

Как только он достиг 5-го уровня, Регенерация начала восстанавливать после урона ядом.

Умение «Создание яда» также улучшается каждый раз, когда я проглатываю или использую яд.

Это комбо позволило мне с огромной скоростью развить навыки регенерации и генерации яда, поедая ядовитых скорпионов.

Рост иммунитета был немного медленнее, так как он был уже на промежуточном уровне.

Возможно также, что Поглощение тоже растет.

Поскольку я съел много с момента последнего повышения уровня, он может расти незаметно для меня.

— Ключ, ключ, ключ!

— Давай, борись столько, сколько можешь.

Я продолжал есть еще живого ядовитого скорпиона. Постоянно всплывали окна уведомлений, пока они, наконец, не объявили, что мои регенерация и создание яда достигли среднего уровня.

Наконец, появилась фраза [Покорение первого этажа Башни Джинма 2/10].

Вскоре меня поразила знакомая боль - процесс возвращения дегенерированного тела к своей первоначальной форме.

Отек мышц, усиление перекачки крови, утолщение кожи. Кости затвердевают и утолщаются.

При наблюдении за этим явлением меня посетила странная мысль.

Как будто я смотрел на чье-то тело.

Странная мысль быстро прошла. Было не время думать об этом.

Я огляделся. Я не знаю, где находится А, поэтому громко сказал:

«Продолжайте испытание, пока я не покорю все десять этажей».

Время летело незаметно, противники падали один за другим.

Рыцари-скелеты, принцы-шершни, минотавры, а также семь других монстров.

/Ленивый однако автор,

|Но мне было бы лениво всех переводить

\:D

— Кю-у!

— Черт тебя подери!

Паук, чья паутина содержала в себе силу электричества, был самым сложным среди монстров среднего уровня, с которыми мне приходилось сталкиваться.

Я каким-то образом смог победить его в своей форме бойца гоблинов, но с того момента, как я стал гоблином, я продолжал умирать после того, как коснулся его паутины.

Было сложно построить ловушку.

Более того, паук ползал по стенам, избегая ловушек, которые я устроил на земле.

Мой навык создания ловушек, несмотря на достижение промежуточного уровня 5, нашел свое соответствие.

Я могу устроить ловушку только на земле, на которую наступаю.

Если враг не такой дурак, как тролль, они обычно не остаются на одном месте.

Вот почему мне нужно атаковать врагов, чтобы заманить их в ловушки.

До сих пор это было не очень сложно, но паук был умным противником.

Это неплохой навык, но у него есть свои недостатки.

Потребуется много исследований, чтобы я мог лучше использовать этот навык в будущем.

После того, как карманные часы щелкнули, показав четыре часа, гоблина удалось вставить меч в шею молниеносного паука.

Это было сложно, но награда того стоила.

— Вкусно.

Когда я жевал молниеносного паука, перед моими глазами внезапно вспыхнуло напоминание.

[Покорение первого этажа Башни Джинма 9/10]

[Создание низкого уровня паутины стало 10-м и эволюционирует до промежуточного уровня создания паутины. Становится возможным применять ману и навыки к создаваемой вами паутине.]

[Поздравления! Удовлетворены условиям для синтеза навыка продвинутого уровня!]

[Можно синтезировать продвинутый навык «Безумный обманщик».]

[Требования: один специальный навык боевой системы среднего уровня 5 или выше (создание ловушки), два специальных боевых навыка среднего уровня или выше (создание яда, создание паутины), один специальный навык атаки уровня 5 или выше (силовая атака, силовая стрела)]

[Обладать двумя или более магическими навыками низкого уровня (Черная молния, Магия пламени)]

[Обладать двумя или более навыками поддержки (Промежуточный прыжок, Промежуточный рывок зверя.)]

В этот момент у меня исчезло раздражение из-за паука-молнии.

Я улыбнулся.

Кажется, что 10-го противника, которого мне нужно победить внутри Башни Джинма, будет легче поймать.

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1340664>