

Оборотень (2)

Это был не лучший вид.

Высшие виды обычно обладают более мощными и разнообразными способами использования основных навыков низших видов.

В случае с Гигантским пауком у них есть та же самая атака паутины, но с большей силой и большим количеством методов их использования.

Гигантский волк также обладал невероятной скоростью своих младших собратьев, особенно с учетом его огромной массы.

— Ого, вау!

— Ку-ео-ой!

В частности, они быстро разгоняются в неожиданные моменты.

Уникальная способность нанести удар, которого невозможно избежать.

Теперь мне предстоит столкнуться с пятью из них.

Однако по сравнению с монстром среднего уровня их движения все еще скучны.

Если бы я столкнулся с пятью троллями одновременно, я был бы нокаутирован, даже не ударив ни одного из них ни разу.

Но они не были троллями.

Моя Зверская атака была на низком уровне. Мои физические возможности были даже лучше.

Значит, моя скорость вполне может сравниться с их.

Если бы Король-оборотень был жив, было бы довольно неприятно встретиться с этими парнями вместе со всеми его магическими трюками.

Но он мертв.

Эти волки потеряли своего вождя.

Я сокращал их стабильно и быстро с помощью Силowych атак.

Не позволяйте им уклоняться от ваших атак; не позволяйте их атакам поразить вас.

По сравнению с Гигантскими пауками, количество обменов по воздуху уменьшилось. Одно это ускорило битву.

Я мог догнать их своей скоростью, и моя сила подавляла их.

Постепенно лужа волчьей крови покрыла пол комнаты с боссом 2-го этажа.

Я позволяю своей броне и мечу поглотить их.

Каждый, взмах Кровавой Тенью заставлял вырываться кровавому пламени. На его точность

сильно влияют боевые искусства, и они легко приземляются на обнаженные шеи волков.

— Ку-е-о-ой-ой!

Последний оставшийся Гигантский Волк плакал, как будто это было несправедливо.

— Да ты прав. Прости, - любезно ответил я, прежде чем отрезать ему шею с одновременным проявлением пылающей крови и черной молнии на моем мече.

[Вы получили 20 580 опыта.]

[Вы получили 27 серебра.]

[Вы приобрели гриву Гигантского Волка.]

[Вы приобрели Клык Недовольства.]

Его тело рухнуло. Это означает, что все монстры, охраняющие комнату босса 2-го этажа погибли.

Один король оборотней и пять гигантских волков.

Было очевидно, что волки высшего вида будут иметь прекрасный вкус.

Я бы исследовал вкус прямо здесь, но теперь было что-то более важное, чем это.

[0:06:29]

Бафф, увеличивающий втрое количество получаемых денег и предметов. Шесть минут - это еще много.

Мне потребовалось 15 минут, чтобы добраться до комнаты с боссом, и около 9 минут, чтобы убить их всех.

Если сравнить это с битвой в комнате с боссом в 1-м этаже, это было действительно невероятное развитие.

Трон Короля оборотней исчез, и вышла награда, которую я ожидал.

Я открыл сундук с сокровищами.

На 1 этаже я получил Сердолик Эрмы, оружие, которое я принес в жертву, чтобы создать Кровавую Тень.

Поскольку это награда более высокого уровня, я подумал, что она будет лучше, и мысль о том, что она утратится, также наполнила мою голову ожиданиями.

Я немедленно открыл сундук с сокровищами.

В нем оказались два свитка и кольцо.

Честно говоря, это немного отличалось от моих ожиданий.

Я был немного разочарован, когда проверил их.

[Свиток синтеза доспехов (1/1)]

[Кольцо Кровавого Камня Эрмы (280/280) -Защита 0.]

[Свиток оценки (1/1). Уникальный.]

— Хм.

Хотя награды были незаметными, для меня этого было достаточно.

Мое оружие уже мне подходит, и у меня много доспехов, так что это было хорошее время, чтобы прямо сейчас появился свиток синтеза брони. Жаль только, что я не знаю сейчас, редкий или уникальный этот свиток синтеза.

Аксессуар по имени Эрма, как и посох. Это тоже хорошо. Помимо оружия и доспехов, аксессуары могут добавить мне особые способности. Это правило часто встречается не только в играх, но и в различных романах и фильмах. Разве это не история страданий, переживших невзгоды с помощью особого зеркала или кольца? Однако, как и в случае со свитком доспехов, редкость кольца не указывалась.

Затем уникальный свиток оценки. Он стоит 55 золотых в магазине Рейна. Что мне с этим делать?

Подождите минуту...

Моя невежественная голова, казалось, нашла решение.

Свитки синтеза можно активировать, когда я буду готов построить броню.

В зависимости от уровня свитка количество материалов, необходимых для его использования, также будет варьироваться.

Чем ниже оценка, тем больше потребуется материалов. Чем выше оценка, тем меньше.

Тогда мне не нужно использовать свиток оценки, чтобы узнать уровень свитка синтеза.

Узнаю когда воспользуюсь.

В этом случае...

Я активировал свиток оценки, чтобы оценить Кольцо Кровавого Камня Эрмы.

В этот момент красный камень в центре черного металлического кольца засверкал.

[Кольцо с кровавым камнем Эрмы (280/280) - Уникальный.. Броня 0. Увеличивает магическую силу на 30.]

[Повышение на 30% эффективности всех навыков, связанных с кровью. Скорость восстановления после травм увеличилась на 20%.]

Когда я увидел информационное окно, я понял, что использование оценки было не напрасным.

Это был уникальный предмет. Более того, он идеально подходил для моих навыков.

Мои навыки, связанные с кровью, - это навыки регенерации и кровавое пламя из Кровавой тени.

В будущем я смогу ожидать большего урона, а также увеличения скорости восстановления после травм от навыка регенерации.

Для меня это было важно. Я снял одну перчатку и надел ее на руку.

Потому что это артефакт? Он автоматически подходит к моему пальцу без каких-либо усилий, как моя броня.

Открытие сундука с сокровищами окончено.

Появился темный проход в 3-й этаж, но мне не хотелось сейчас на него смотреть.

Оглядываясь назад, можно увидеть тела пяти гигантских волков и короля-оборотня.

Я ждал этого у входа во второй этаж.

— Я буду наслаждаться этой едой.

[Поглощение Гигантского Волка 5/5]

[Низкий заряд зверя стал 8-м. уровнем]

[Поглощение Короля оборотней 1/1]

/не помню требования короля оборотней

[Низкая регенерация стала 7-м уровнем.]

[Силовая атака стала 9-ым уровнем]

Чтобы съесть пятерых гигантских волков и короля-оборотня, потребовалось всего пять минут.

Для меня такое количество мяса было на уровне закуски.

Раньше я съел тысячу монстров за один присест, так что шесть - это ничто.

Вкус оказался лучше, чем я ожидал. Он был таким мягким и сладким; Было трудно сказать, было ли это больше похоже на говядину или на сахар.

Вкус оказался не таким уж легким. Я ожидал говядины, но их мясо было достаточно мягким и сладким, поэтому было трудно сказать, говядина это или сахар.

Хотя я считал, что навык поглощения воссоздает вкус мяса монстров на основе еды, которую я ел, когда был человеком, я ошибался.

Этот роскошный вкус - я никогда не пробовал ничего подобного в моей бедной, третьесортной человеческой жизни.

Пяти минут было слишком мало, чтобы насладиться вкусом мяса, которого, казалось, не существовало на Земле.

Я задавался вопросом, действительно ли существует его аналог на Земле.

Я намеренно ел медленно, чтобы насладиться вкусом, но вскоре они исчезли без проверки, и остался только кожаный жилет, который носил Король оборотней.

Но это не значит, что я должен быть разочарован.

Монстры на 3 этаже теперь доступны моим вкусовым рецепторам.

Монстры в Башне Джинма тоже доставят мне огромное удовольствие.

Я просто должен быть сильнее. Тогда я смогу съесть больше вкусных вещей.

Решил взять жилет волка в свой инвентарь. Затем я проверил поле описания Драгоценного камня Пелкадии (синий), которое было полно вопросительных знаков, как у Драгоценного камня Пелкадии (красный). Клык недовольства - розовый амулет, не являющийся оружием, который был похож на кинжал, который у меня на бедре. Я положил его рядом.

Это был первый раз после убийства монстра, когда я получил оружие, которое монстр «не носил».

Это было совсем не странно, если сравнить это с играми, в которые я играл, когда был человеком.

Пауки, бросающие шелковые перчатки, волки, бросающие толстые деревянные трости - в играх получение сырых предметов, которые, казалось, не имели ничего общего с монстром, не было чем-то необычным.

Я перестал думать об этом подземелье как об игре, но оно меня предало.

На этот раз это было приятное предательство.

Злобный Клык. Я еще не уверен, что это, но я подумал, что это определенно не обычное оружие. Однако я не жалею об использовании свитка оценки на Кольце из Кровавого камня Эрмы. Возможно, мне скоро придется навестить Рейна.

Но теперь мне нужно сделать кое-что еще.

Когда я впервые вошел внутрь, испытание, с которым я столкнулся, было ужасным.

Теперь оставалось еще девять испытаний.

[Покорение Башни Джинма 1/10]

[Кан Си-ха (Судьба)]

[Атака гоблинов, ур.58]

[Сила - 338 здоровья - 312 Магия - 146 удачи - ???]

[Умение-Черное Сердце, Поглощение 3-го уровня, Промежуточные боевые искусства 3-го уровня, Промежуточная броня 1-го уровня, Промежуточная регенерация 7-го уровня, Промежуточная магия пламени 3-го уровня, Промежуточное создание ловушки 6-го уровня, Промежуточная силовая атака 9-го уровня, Промежуточная силовая стрела 2-го уровня, Промежуточная черная молния 3-го уровня, Промежуточный прыжок Ур. 8, Промежуточный заряд зверя, Ур. 8, промежуточное Создание паутины, Ур. 3, Яд для начинающих, Ур.7,

Промежуточное лидерство, Ур. 2,]

/Вы это скипнули, а я это редачил :О

Я проверил себя. Я смотрел на свой уровень и навыки один за другим.

И я был уверен, что это можно прояснить.

Черное Сердце застучало.

Это учащение ритма подсказывало мне, что с этого момента четвертая эволюция не будет долгой.

Даже если ты не поторопишься, я знаю.

Меня ждут большие перемены.

Я вызвал особую дверь не для встречи с Рейном, а для встречи с А.

Я направился к башне Джинма.

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1340639>