

Падший (2)

Он продолжал смеяться, затем улыбнулся мне.

— Падшие - это те, кто падают. Это были люди, которые открыли глаза и оказались монстрами. Другими словами, они такие же, как ты..

Я не думал, что я один в этом мире, но когда противник объяснил мое существование, мне было по-другому. Мне казалось, что меня сильно ударили кувалдой.

Падшие ... у них даже было имя для таких людей, как мы.

Моей первой мыслью было: — Встречал ли я когда-нибудь падших ?

Однако думать об этом сейчас непродуктивно. Я должен больше сосредоточиться на том, как разрешить эту ситуацию.

Как он узнал, что я личность? Я бы спросил его больше, но выражение его лица говорит о том, что он не собирался объяснять дальше.

— Я не нашел никаких артефактов, которые искал, но вместо этого я нашел Падшего. Я очень счастлив. — Он облизнул губы.

Я впервые испытал это. Враг знает меня, но я не знаю о нем. Это доставило мне дискомфорт.

Как я узнал, что он враг? Потому что он не уронил оружие и продолжал угрожающе ухмыляться.

— Но тебе тоже повезло. Ты стал гоблином. Я слышал, что кто-то проснулся людоедом.

— Что с ним случилось?

— Он мертв. Он не мог понять своего положения и вернулся в человеческое общество.

Он поднес кинжал ко рту. Кинжал засветился синим.

— Я не могу пропустить такую восхитительную добычу... - сказал он.

Смысл был ясен. Он смотрел на меня как на «восхитительную добычу».

— Зачем? Даже если ты знаешь, что я тоже когда-то был человеком?

— Вот что делает вас более аппетитным. Боже, ты действительно ничего не знаешь.

Итак, чего еще я не знал? Я хотел получить больше информации, если возможно. Однако только в комиксах злодей расскажет вам всю информацию, которую вам нужно знать.

— Итак, - спросил я его, - значит ли это, что Падшие... Ик ?!

Пока я говорил, мужчина бросил в меня кинжал и бросился на меня, держа в руках еще одно оружие. Я уклонился на сантиметры и выстрелил Черной Молнией в его приближающуюся фигуру.

Затем перед ним появилось что-то вроде щита. Щит сломался, но молния ослабла и не

остановила его полностью.

— Силён! - воскликнул он, бросаясь на меня, целясь в мою шею.

Однако я планировал это. Стальное копьё внезапно вылетело из земли и пронзило его ногу.

Он жалобно закричал от боли и схватился за копьё. Когда он это сделал, я прикрылся скрытностью и камуфляжем.

Когда он посмотрел на то место, где я был, он взбесился.

— Боже ты мой! Этот парень напал на меня и убежал? Тсс-больно! Черт побери!

Ладно. Он думал, что меня нет. Он не сможет меня найти.

Я играл в прятки с троллем, сила которого не сравнима с ним.

Я пошел за ним. Среди людей, которых я встречал до сих пор, он был самым быстрым и скрытным, но он не мог меня почувствовать.

Мои навыки определенно были выше, чем у него. Было бы опасно, если бы моя Скрытность была все еще на низком уровне.

Я бы солгал, если бы сказал, что без колебаний убью его ...

Но что могло случиться, если бы я спас его? Будет ли он благодарить меня, говоря, что никогда не забудет меня и никогда не вернется?

Ни за что. Его злобные глаза говорили. Если я позволю ему сбежать, в следующий раз он будет опаснее. Более того, может быть, он будет не один, когда вернется.

Я закусил губы и атаковал Кровавой Тенью.

Я качнулся горизонтально, отрезав ему шею.

Было несколько грустно, что не было большой разницы между перерезанием его шеи и шеей монстров. Текстура их плоти и костей была такой же.

[Вы получили 127 400 опыта.]

/Йоп

[Вы приобрели 163 золота, 17 серебра, 55 бронзы.]

[Вы Случайно получили три предмета из инвентаря врага.]

[Уровень повышен!]

[Низкое лидерство стало 10-м и эволюционирует до среднего уровня. Количество юнитов, которыми вы можете управлять, увеличивается, вы также можете увеличивать способности тех, кто находится под вашим контролем.]

Я сразу понял, что он имел в виду под «восхитительной добычей», как только появились предупреждения.

Большой опыт плюс те деньги, которые у него были. И три случайных предмета из его инвентаря...

Я был убежден, что это произойдет, когда человек убьет Падшего или наоборот... может быть, даже когда человек убьет другого человека.

У меня есть приблизительное представление о том, каково сейчас человеческое общество.

Таким образом, моя мотивация становится сильнее возросла.

— Ууу.

Чтобы стать сильнее, мне нужно это сделать.

Я глубоко вздохнул, чтобы успокоить бьющееся Чёрное Сердце.

Затем я поднял голову мужчины.

— Дерьмо.

И широко открыл рот ...

[Сила увеличилась на 2.]

[Магия возросла 5]

[Вы приобрели навык «Создание яда для начинающих». Потребляет ману, превращает вашу слюну в яд. При нанесении на оружие токсичность сохраняется до высыхания слюны. Использование навыка или получение урона от яда увеличит уровень навыка. Чем выше уровень, тем выше токсичность и время удерживания.]

Я вспомнил, что мужчина лизнул кинжал. Глядя на его странное синее свечение, я уверен, что в нем что-то было, но я не знал, что это яд.

Конечно, неясно, подействует ли на меня его яд. Мое сопротивление находится на среднем уровне.

Я вспомнил, что этот человек плюнул в кинжал. Глядя на блестящую голубую слюну, я был уверен, что это яд.

Конечно, неясно, подействовал бы на меня яд.

Я воспользовался окнами предупреждений, чтобы скрыть свой обзор, продолжая свое Поглощение.

Пока я это делал, нарастала тошнота, но я сдерживал ее. Я должен пройти через это. Я не могу сдаться.

Мне было жаль свою жизнь, что я должен убить другого человека и даже съесть его ...

Терпи. Терпи. Я терпел.

Закончив, я проверил оборудование и вещи этого человека на полу.

Прежде всего, кинжал. Его смерть положила конец его отравляющему эффекту. Я смог проверить информацию о оружии, несмотря на отсутствие свитка эмоций.

Зачем? Возможно, купленные в магазине предметы можно будет читать без свитков.

[Розовый клык убийцы (129/180) - Атака 100. Редкий. Добавляет 50% урона от атаки при применении яда. Добавляет 50% урона от атаки при броске.]

Мужчина эффективно использовал свое оружие. Когда был применен яд и был брошен кинжал, сила атаки составляла около 220.

Однако его навык метания должен быть значительно ниже моего уровня боевых искусств, поэтому я мог его избежать.

Если бы меня ударило случайно, этого было бы достаточно, чтобы заставить меня страдать.

Затем я проверил светлый костюм, в который был одет мужчина. У него было детское название [Тень, скрытая во тьме], но оно также редкое.

Это был хороший вариант для увеличения моей скорости, но его защита была всего 150, поэтому я решил сначала положить его в инвентарь.

Было бы неплохо использовать это как доспехи для жертвоприношения и усилить мой доспех.

Незадолго до того, как я положил его в свой инвентарь, что-то выпало из костюма.

Это была небольшая металлическая безделушка.

[Доказательство (179 / 1,850) Редкий. Столкнувшись с падшим, пользователь видит его личность. Его сделал мастер артефактов Лекати.]

Это оно.

Очевидно, это то, что позволило ему отличить Падших, таких как я.

Хорошо.

С тех пор, как я начал исследовать подземелье, я никогда не думал, что хоть один из убитых мною монстров мог когда-то быть человеком.

Я даже не рассматривал такую возможность.

Но теперь я знаю о существовании тех падших, и у меня даже есть инструмент для их идентификации.

По крайней мере, перед тем, как отправиться в бой, у меня есть возможность обнаружить их незаметно.

Я бы не ошибся в том, кто монстр, а кто падший. Есть и другие люди, которые когда-то были такими же людьми, как я, те, кто испытали те же или, может быть, даже худшие страдания, которые пережил я.

Я поклялся, что не буду убивать и есть людей, если они не представляют для меня угрозы.

То же самое должно относиться к Падшим. Единственное отличие их от людей в том, что они оказались в теле монстра.

Если они не враждебны, я бы не стал атаковать их первым.

Если возможно, я бы поговорил с ними, построил дружеские отношения, посочувствовал бы и, надеюсь, получу товарища в этой одинокой войне.

Однако я быстро отнесся к этому скептически.

Все ли будет так хорошо?

Падшие более человечны, чем монстры, или все было иначе?

Думаю, я мог бы посочувствовать им, но будет ли то же самое с ними?

Многие из них предпочтут опыт, золото и предметы, а не коллегу. Будет много тех, чьей главной целью было стать сильнее.

Как человек, который только что пытался меня убить.

Но в конце концов я решил иметь дело с ними по тем же стандартам, что и с людьми.

Я должен отбросить романтическую идею дружить с другими падшими, но я не собираюсь убивать их без причины.

Если они хотят убить меня, я убью и их. Но если они разумны, я тоже хочу с ними поговорить.

Мне не нужно сейчас об этом думать. Это просто пустая трата времени.

Собравшись с мыслями, я проверил случайно приобретенный новый предмет.

Стальной кинжал, бутылка с ядом и промежуточное волшебное зелье.

Я оставил кинжал и выпил яд (Начальное создание ядов стало Lv3). Я сохранил промежуточное волшебное зелье.

Что значит, что этот человек достиг 2 этажа? Это означало, что человеческая деятельность внутри подземелья постепенно расширяется.

Если я не потороплюсь, я могу столкнуться с более сильными людьми, которых не сравнить с этим человеком.

Мне нужно спешить.

Клык Розового Убийцы заправлен мне в бедра, а Доказательство было надежно закреплено в полостях моей брони вместе с карманными часами.

Наконец, крепко сжимая левой рукой Кровавую Тень, я пошел через проход.

Пришло время столкнуться с высшими видами.

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1340270>