

Башня Джинма (4)

После этого я посчитал, сколько раз умирал.

Сотня.

Опять же, сто раз, может быть, еще в сто раз больше.

Я не мог избежать ужасной боли; Я был залит кровью, отчаянием и слабой надеждой.

И неосознанно мои навыки боевых искусств росли, пока не достигли среднего уровня.

[Нижние боевые искусства стали 10-го уровня и превратились в боевые искусства среднего уровня. Вы сможете максимально двигать своим телом. Вы сможете обращаться с впервые увиденным оружием так же искусно, как солдат. Сила вашего оружия увеличивается, а сила оружия врага уменьшается. Однако навыки боевых искусств зависят от уровня врага. Враги более низкого уровня приведут к снижению эффективности навыков.]

Наконец, у меня появилась уверенность победить тролля.

Когда я был гоблином, мой уровень и сила увеличивались на 1, когда я повышался. Когда я стал гоблином-воином, оно изменилось на 2, а когда я стал хоб-гоблином, моя сила и выносливость увеличились на 3, а моя магия увеличилась на 1.

Наконец, когда я стал штурмовиком гоблинов, я поднимался на 4.

Поэтому, когда я дегенерировал до хобгоблина, я потерял 25% своей силы мышц и 50% магии, а когда я дегенерировал как Гоблин-боец, я потерял дополнительно 25% силы, 33% выносливости и 80% оставшейся магии.

Прямо сейчас моя сила и выносливость были чуть больше 140.

Естественно, мои движения медленнее, чем у тролля.

Прыжок и Рывок зверя нужно использовать вместе, чтобы получить мгновенное превосходство в скорости, но поскольку они снижают мою выносливость, я не мог использовать их вслепую.

Я пропустил более сотни смертей, чтобы проанализировать все, что у меня есть, и выяснить, как я могу победить.

Я решил, что мне нужно поднять навыки до желаемого уровня.

Даже если в следующий момент меня ударит его оружие, и моя голова снова сломается, даже если раны, которые я нанес троллю, исчезнут, когда я воскресну, рост моих навыков в следующий раз, когда я воскресну, останется.

[Промежуточное обнаружение стало 3-м уровнем.]

Смерть ужасна. Я не хочу снова через это проходить.

Вот почему мне нужно постоянно умирать в этом месте, чтобы избежать смерти в реальном мире.

Мне приходится терпеть ужасную боль, но рост, который я получаю, того стоит.

[Промежуточное сопротивление стало 2-го уровня.]

[Начальный Заряд Зверя стал 10-го уровня и превратился в Низкий Заряд Зверя. Вы можете двигаться быстрее, и к атаке добавляется больше силы.]

Когда я выйду из этого места и встречу с Рейном, я обещаю, что буду его ругать.

[Средние Боевые искусства стали 2-го уровня.]

Боевые искусства, чем больше вы сражаетесь, тем быстрее повышается уровень. Скорость роста выше по сравнению с другими навыками. Я рад. Боевые искусства - мой основной навык, который можно использовать, чтобы победить тролля.

Но этого недостаточно.

Независимо от того, насколько сильны были мои навыки, у тела Воина Гоблинов просто нет силы, чтобы взмахнуть мечом, чтобы отрезать голову троллю.

Итак, как я его побью? Какие у меня есть варианты, которые могут компенсировать недостаток силы и выносливости?

Я понял, что ответ был в Создании Ловушек.

[Низкое создание ловушек 2-го уровня]

[Вы можете создать ловушку, которую хотите, оставаясь там, где хотите. Чем больше размер ловушки вы хотите построить, тем больше времени вам понадобится.]

[Вы сможете создать сразу две ловушки. Чем выше уровень, тем больше типов ловушек вы можете создать, тем больше мощности и тем меньше времени вам понадобится на их создание. Потребление материальных предметов может сократить время на создание ловушки и увеличить ее мощность. Созданная ловушка исчезнет, если не будет использоваться в течение определенного периода времени.]

Среди умений, которыми я могу атаковать цель, единственным умением, не потребляющим мою выносливость или магию, было создание ловушек.

Вместо магии или выносливости ему нужны время и материалы.

Это был особенно уникальный навык. Он было достаточно особенным, чтобы участвовать в специальной акции в специализированном магазине.

Благодаря моим промежуточным боевым искусствам, а также навыкам Скрытность и Сказка я смог выиграть необходимое мне «время».

С этими тремя активными навыками тролль больше не мог меня найти, даже если бы я был перед ним.

Это было похоже на мою ситуацию с А.

— Ооооо?

Навык «Создание ловушки» достиг низкого уровня, но время, необходимое для создания эффективной ловушки, все еще было большим.

Независимо от того, как развивались мои навыки, мне нужна была помощь удачи, чтобы устроить коварную ловушку, не будучи замеченным троллем.

Я уже десятки раз умирал, попав в ловушку.

— Ооо, ах, ах, ах!

Когда тролль не мог меня видеть, он дико раскачивался во всех направлениях. Я двигался осторожно, избегая его атак, сосредотачиваясь на том, чтобы не раскрывать свое присутствие, пока создаю ловушки.

Я не могу не восхищаться собой, имея возможность использовать этот навык, даже если враг находится прямо у меня перед носом.

Наконец, мне удалось окружить его ловушками, похожими на мышеловки.

Внезапно его нога попала в одну.

Для тролля ловушка была банальной, раздражающей вещью, и он просто пытался избавиться от нее, но время, которое я заработал, пока он отвлекался, было драгоценно.

— Ку-ой-ой-ой!

В тот момент, когда его нога была поймана, я применил Прыжок и Заряд Зверя, которые накопил для этого самого момента.

— Ух ты!

Я нацелился на его мизинец. Я был уверен, что это единственное, от чего я смогу сразу отказаться.

Только с ним можно было бы восстановить мою выносливость.

Я прикусил мизинец, когда вышел из-под его досягаемости. У меня не было большого диапазона, чтобы двигаться, так как я создал вокруг него множество ловушек.

В любом случае я могу скрыть от него свое присутствие, поэтому единственное, что мне нужно сделать, это избежать удара. Мне не нужно убегать.

[Начальный Камуфляж стал 10-м уровнем и превратился в Низкий Камуфляж. Становится все более естественным растворяться в окружающей среде].

Наконец, Камуфляж, который рос так медленно, наконец перешел на низкий уровень. Когда я радовался, я использовал его увеличившуюся силу, чтобы спрятаться. Тролль сердито прыгнул, не зная, где я.

— Еще нет, - подумал я. Еще нет...

Я атакую только когда он будет пойман. Вот тогда я уверен, что ему не избежать этого.

— Оооооооооооооооо

Сейчас!

Каждый раз, когда выполнялись условия, я начинал контратаки. Спрятаться, создать новые ловушки, отрезать троллю пальцы рук и ног... Я работал механически; все остальные мысли были забыты.

Единственное, на чем я был сосредоточен, - это не смерть, а цель, которую я атаковал.

Когда три пальца его правой руки были отрезаны, он уронил оружие.

Тем временем я сохранял свою выносливость, потому что продолжал поедать его пальцы рук и ног один за другим.

С потерей крови его выносливость также постепенно уменьшалась.

— Ку-ой-ой-ой!

Без своего оружия он попытался пнуть меня ногой и взмахнуть рукой, пытаясь занять мою позицию.

Однако без оружия дальность его атаки была намного короче.

Я был полностью уверен, что смогу избежать его даже с телом моего Гоблина-бойца.

Я отрезал еще один палец. И другой. Внезапно он попал в другую ловушку и упал.

Конечно, я был там, чтобы наказать его.

— Кьяап!

Я ударил его прямо. Прыжок и Рывок зверя также были более мощными, и я даже смог поймать его, прежде чем он упал на землю!

Я поднял свой меч и ударил тролля в живот. Тогда я отрубил ему два последних пальца на ноге!

— Ку-ой-ой-ой!

Мучительные крики тролля по-настоящему обрадовали меня.

Я перешел на другую сторону его туловища, прижав пальцы ног ко рту, и ударил мечом по ноге.

Естественно, было невозможно порезать ему ногу, но кровь, которая в больших количествах хлынула из него, смачивала все мое тело и восстанавливала прочность меча и доспехов, а также выносливость.

— О, ах ах ах ах ах!

Троль закричал и попытался встать, но даже если он был промежуточным монстром, без пальцев ног встать невозможно.

Я продолжал резать его, пока жую. Он начинает замедляться.

Он не мог восстановить недостающие части. Он может присоединить свою голову к шее, но не может вырастить другую голову. То же самое с его пальцами ног и пальцами рук

Наконец, я повернулся к его шее, когда он лежал беспомощно.

Потребовалось бесчисленное количество ударов, но, в конце концов, он потерял жизнь в битве с Гоблинов-бойцов.

Я выдохнул от усталости и гордости.

— Ха, эй ...

—... Теперь осталась только одна форма. - сказал А. своим обычным спокойным голосом, наблюдая, как я жую плоть тролля.

Еще.

Тело гоблина.

Первое тело, которое у меня было, когда я открыл глаза в первый раз после смерти; то самое тело, которое давало мне безысходность и отчаяние.

Я притормозил и медленно съел тролля.

По сравнению с Хобгоблином-штурмовиком, размер моего живота сильно уменьшился, но мне пришлось продолжать есть.

[Низкая регенерация стала 3-м уровнем.]

Съев тело тролля полностью, я открыл глаза.

Все мои травмы и усталость исчезли. Как-то хорошо, что противник - тролль. Не будет другого монстра, который сделал бы Поглощение более эффективным.

— Теперь первая форма. Готовы к битве?

Наконец, он спрашивает мое подтверждение. Мне было интересно, чувствовал ли он раскаяние, когда бесчисленное количество раз наблюдал, как я умираю.

Я ответил.

— Ладно.

Появился еще один тролль. В отличие от тех, кого я победил, этот был более энергичным, и его оружие казалось более угрожающим.

Когда он подбежал ко мне, я почувствовал свое жалкое гоблинское тело и горько рассмеялся.

Это было неразумно. Тело Гоблина намного ниже, чем у Гоблина-бойца.

[Создание ловушки низкого уровня стало 3-м]

Вскоре тролль догнал меня.