

2-й этаж (3)

Если на 2-м этаже есть что-то лучше, чем на 1-м, так это вкусная еда.

Мясо волка очень мягкое и по вкусу напоминает говядину. Я подумал, что будет лучше, если я попробую его зажарить, но монстры чувствительны к запахам и могут сбежать ко мне, как только почувствуют запах.

Пауки на вкус были совсем как креветки. Я никогда не думал, что захочу есть пауков, но на этом уровне мне нравилось их есть.

Становится ли мясо вкуснее, чем выше уровень добычи с которой я и получил это мясо?

Возможно, особенными на вкус были только Оборотень и Боевой паук, но даже с этими двумя я не могу насытиться их вкусом.

Присутствие...

Когда я ел боевого паука, кое-что меня поразило. Я тихо встал. Левый проход, 25 метров.

Чудовище цеплялось за потолок.

Это еще один боевой паук. Это не высокоуровневый вид.

Я шел бесшумно, пробираясь к проходу, растворяясь в окружающей среде.

Сверкнув своими восемью глазами, Боевой Паук рыскал по потолку. Он меня не замечает.

Моя скрытность уровня среднего ранга и мой продвинутый навык, Камуфляж, были активны.

Пока что для Боевых пауков высокий потолок пещеры давал им идеальное преимущество перед их естественными врагами ... но не передо мной.

Сейчас!

Я выстрелил черной молнией в торс чудовища. Вместо этого я мог бы прыгнуть и полоснуть своим мечом, но это поставило бы меня под угрозу ловушки Боевого Паука. Моя первая атака должна быть дальнобойной.

— Кьяаа!

У паука не было шанса спастись; черная молния попала в прямо в него, и он рухнул на землю.

Однако он быстро развернулся и выстрелил в меня паутиной.

Я быстро сформировал огненные шары своими пустыми руками и бросил их во входящую паутину.

Одного мало. Еще один, и еще один... Я бросал огненные шары быстрыми движениями.

Четвертый огненный шар сделал свое дело, сжег паутину передо мной. Мне удалось уничтожить ее, прежде чем она смогла прижать меня к стене.

— Кийи!

Как только паутина превратилась в пепел, я увидел паука, который бросился на меня, стремясь своими гигантскими лапами сорвать мой шлем и броню.

Мой меч был быстрее. Кровавый колоссальный меч отрубил ему голову прежде, чем его ноги смогли коснуться моего шлема или доспехов.

[Вы получили 3 400 опыта.]

[Вы получили 2 серебра 10 бронзы.]

Я быстро откусил ему голову и засмеялся. С Боевым пауком легко сражаться.

Это было похоже на камень-ножницы-бумага.

Теперь я могу победить Боевого Паука с помощью магии. Оборотней можно победить внезапными атаками.

Но я не должен быть доволен.

Я продолжал задумчиво есть.

Время идет.

Карманные часы, которые мне подарил Рейн, действительно мне помогли. Если вы не пропустите тикающий звук, который он издает при повороте часовой стрелки, вы сможете уловить ход времени.

С тех пор, как я вошел во 2-й этаж, часовая стрелка повернулась три раза, то есть прошло 36 часов.

За эти 36 часов я адаптировался к борьбе с оборотнями и боевыми пауками.

Адаптация означает, что я могу устроиться на месте и спокойно поедать всех этих существ, зная, что могу быстро уничтожить любого монстра, которого я тут могу найти.

[Поглощение боевых пауков 138 / 2,000]

[Сила увеличилась на 1.]

[Поглощение оборотней 100 / 2,000]

[Вы получили Заряд Зверя(новичок) Ур. 1]

[Заряд Зверя(новичок) Ур.1]

[Мчитесь со скоростью, превышающей ваши возможности. Эффективен как для атаки, так и для уклонения, но требует высоко потребления выносливости.]

Я остановился, когда потянулся за вторым трупом.

Заряд зверя, полученный после того, как съел сотого оборотня.

Я очень хорошо знал, что это за умение. Оборотни всегда ускоряются в момент критической атаки, их скорость была невероятной.

Даже первый оборотень, с которым я столкнулся, имел эту способность и смог серьезно ранить меня с помощью Заряда Зверя.

Конечно, после этого я к этому подготовился. Я уже столкнулся с сотней оборотней. В тот момент, как у меня появляется возможность, я должен убить их сразу же или подготовить сильную защиту для атаки, если они не погибнут от одного удара.

Тем не менее, атака оборотней были сильны. Это был один из факторов, который всегда держал меня в напряжении на 2 этаже.

Но теперь эта способность есть и у меня! Чтобы получить ее, потребовалось 100 съеденных оборотней, но теперь она у меня!

Тогда может быть ...

Я повернулся и посмотрел на труп боевого паука на полу.

Может, я тоже смогу получить их навыки?

Умение Боевого Паука расплевывать паутину, чтобы ловить и сдерживать врагов, очень мощно.

У меня до сих пор есть проблемы с их паутиной из-за ее нелепой силы и долговечности, если бы я не убивал Боевых пауков неожиданными атаками...

Конечно, на 2 этаже у меня проблем пока не было, но, как и на 1 этаже, если будет массовое появление пауков, это будет для меня адом.

Паутина.

Если бы у меня был этот навык, я не знал, как бы я ее выплевывал, но я все равно хотел получить ее, если бы мог.

Шансы на выживание резко возрастают, когда я приобретаю новый навык.

У часовой стрелки карманных часов было еще шесть оборотов.

В тот момент я ел своего 500-го боевого паука. Вдруг -

[Вы приобрели навык Паутина(новичок) 1-го уровня.]

[Паутина(новичок) 1-го уровня]

[Питательные вещества от поедания сырья превращаются в паутину через фильеру. Чем выше уровень мастерства, тем выше прочность и эластичность паутины.]

Да.

У меня нет фильеры.

Тело гоблина не имеет органа для ткачества шелка.

Поэтому сделать паутинку было невозможно.

Черт побери.

Это не похоже на гибкий навык. Я думал, что Черное Сердце может изменить его на что-то, с чем я смогу справиться, например, стреляя паутиной с моего меча.

С другой стороны, у меня не было проблем с использованием Звериного заряда. Он все еще был на уровне новичка, так что увеличение скорости было не таким уж большим, но возможность ускориться в критический момент оказывала огромное влияние на битву.

Единственным недостатком было то, что он потреблял большое количество

выносливости, но из-за моего поглощения казалось, что недостатка нет, и потребление выносливости постепенно снижалось по мере увеличения уровня навыков.

Таким образом, звериный заряд становился для меня важным навыком во многих отношениях, особенно при использовании вместе с Прыжком.

Но это бесполезный навык!

Когда я стоял там, разочарованный умением Паутины, я внезапно почувствовал странное присутствие моим Обнаружением.

Мой уровень обнаружения(нижний ранг) уровня 9 имел дальность около 40 метров.

Присутствие было не высокопоставленных особей. Я пока ни с одним из них не сталкивался. На 1 этаже высшие виды смешались с низшими, но здесь, похоже, не так.

Это присутствие...

Мое обнаружение позволяет мне ощущать на расстоянии двух проходов, позволяя мне спрятаться или уйти, прежде чем они приблизятся.

Я думал, что это случится ...

Я почувствовал тридцать два боевых паука.

И двадцать пять оборотней.

Все они сразу шли в моем направлении.

Массовое появление.

Я знал, что это возможно, но надеялся, что этого не произойдет.

Срочно проверил свое состояние.

[Кан Си-ха (Судьба)]

[Хобгоблин-штурмовик Lv 45]

[Сила - 239 Выносливость - 212 Магия - 115 Удача - ???]

[Умение-Черное Сердце, Поглощение 3-го уровня, Нижние боевые искусства 4-го уровня, Нижняя защита брони 8-го уровня, Низкая регенерация 7-го уровня, Низкая Магия Пламени 6-го уровня, Нижняя Черная молния 2-го уровня, Низкая мощь атаки 7-го уровня, Нижний

прыжок 9-го уровня, Промежуточная скрытность 2-го уровня, Низкое лидерство 3-го уровня, Камуфляж для начинающих, ур.6, Заряд зверя новичка, ур.4...]

●мне лень писать нижний ранг и умения новичка, так что на память вспомните что у него○

Из-за увеличения характеристик и моего поглощения я стал сильнее, чем оборотень или боевой паук. В частности, был большой рост Магии огня. Теперь я могу без труда сжигать паутину.

Но совсем другое дело, если я буду сражаться с десятками из них одновременно. Моему мечу требовалось время, чтобы убить их.

У них сильная защита, и моя атака тоже была проблемой, потому что она не такая сильная.

Более того, мой самый сильный навык - это промежуточная скрытность.

В ситуации, когда меня окружают монстры, после завершения атаки спрятаться снова будет невозможно.

Возможно, если бы я мог повысить уровень и Скрытности, и Камуфляжа, исчезновение после атаки прямо перед глазами нескольких врагов было бы выполнимо, но прямо сейчас это просто невозможно.

Мне нужно более сильное оружие, чтобы выжить.

Что-то более острое и легкое в использовании, чем Кровавый колоссальный меч.

Оружие, способное убить одним ударом и быстрее закончить битву.

Нет времени. Мне нужно это сейчас.

Я был на 2 этаже в течение нескольких дней и заработал в общей сложности 36 золотых, 70 серебряных. 26 золотых и 70 серебра были от охоты на четыреста пятьдесят оборотней и боевых пауков, а выполнение последнего квеста дало мне 10 золотых.

Для меня это была большая сумма, но я действительно хотел собрать больше. Я хотел получить где-нибудь за 50 золотых до массового появления.

Однако это было вне моего контроля.

Мне нужно сделать это сейчас.

Прежде чем они подойдут ближе и начнется бой.

Я открыл дверь спец. магазина.

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1336122>