

## Третья эволюция (1)

Как только я увидел напоминание, сразу понял, что лишь немногие могут удовлетворить это условие.

Я думаю, что достичь более низкого уровня 5 можно с помощью меча и копья, но это займет много времени.

Я значительно сократил время, превзойдя бойцов, воинов и рыцарей в фехтовании.

Другие условия были бы проблемой для других.

Даже на начальном уровне сложно достичь 5-го уровня для других навыков, основанных на боевых искусствах.

Если кто-то полон решимости достичь этого, это возможно, но это означает постоянную смену оружия для повышения уровня.

Вот почему этот навык было бы трудно достичь, если бы у кого-то не было Поглощения, чтобы украсть способности других монстров.

Конечно, еще одним фактором может быть то, что люди могут не знать о достижении высоких навыков, необходимых при таких условиях, как эти.

Пока что у монстров, которых я встретил в этом подземелье, а также у людей, казалось, были слабые ощущения и движения. Похоже, у них нет таких навыков, как Обнаружение и Прыжок. Их уровень навыков, скорее всего, достигнет уровня новичка 2 и не превысит его вообще.

Это не единственное, что я узнал из окна уведомлений.

У меня есть навык "Поглощение", который приведет к увеличению количества навыков.

Если так, то в будущем я, возможно, смогу синтезировать другие продвинутые навыки, помимо боевых искусств. В конце концов, это тоже сила Поглощения.

[Более высокий навык - это навык, который появляется при выполнении определенного условия на основе низкого навыка. Поднять уровень сложно, но он обладает высокой мощностью даже на том же уровне и имеет различные преимущества.]

[Хотели бы вы синтезировать низшие боевые искусства?]

[В этом случае исчезнут «Низкое владение мечом», «Начинающее копье», «Начинающий удар», «Начинающая стрельба из лука» и «Низкое метание».]

[Навыки боевой поддержки дополнительно усиливаются за счет навыков боевых искусств.]

[Да]

[Нет]

У меня был небольшой конфликт. Низшие боевые искусства, очевидно, являются хорошим навыком, но они начинаются на уровне 1. Мое искусство фехтования уже на низком уровне 6. Может быть болезненно начинать заново с уровня 1. Более того, для меня важны прыжок и

обнаружение.

Но, возможно, навык боевых искусств позволит мне справиться со всем оружием и усилить возможности уровня новичка.

Сомнения естественны, но в конце концов, узнав это, я стану сильнее.

Я закрыл глаза и выбрал [Да].

[Низкое владение мечом, низкое метание, копье для начинающих, удар для новичков, стрельба из лука для новичков погашены.]

[Вы приобрели нижний уровень боевых искусств 1]

[Вы можете обращаться со всем оружием. Повышает силу навыков боевой поддержки.]

Я испытал хорошее чувство облегчения и удовлетворения.

Это было именно то, что я ожидал.

Теперь казалось, что я смогу владеть любым оружием на высоком уровне.

Это не значит, что я забыл, что фехтование снизилось с 6-го до 1-го. Мое фехтование не имело бы такой силы, но оно бы не упало значительно.

Более того, это можно было легко исправить, предвкушая монстров, владеющих мечами.

— Хорошо.

Было хорошо синтезировать боевые искусства. Я стал сильнее.

Шансы на выживание еще выше. Я был так счастлив.

[ 5/5 поглощение гоблинов-рыцарей]

[Квест выполнен!]

[Вы получили 200 000 опыта!]

[У вас 10 золотых!]

[Уровень сильно поднялся!]

[У вас есть 3 зелья с меньшим запасом здоровья.]

[У вас есть три железных дротика.]

Настал момент, которого я с нетерпением ждал.

[Эволюция возможна.]

[Выберите расу, в которую хотите развиваться.]

[1. Хобгоблин-боец]

[2. Хобгоблин-маг]

[3. Хобгоблин-воин]

[4. Хобгоблин-командир]

[5. Хобгоблин-штурмовик]

Кажется, я немного понимаю закон эволюции.

Первая эволюция была от обычного гоблина до гоблина-бойца, а вторая эволюция заключалась в том, чтобы стать продвинутым видом, хобгоблином.

Теперь третья эволюция заключается в переходе от Хобгоблина к другому более высокому виду. Я не знаю, когда будет четвертая эволюция, но, может быть, в то время у меня появится шанс сбежать от того, чтобы быть гоблином-бродягой и превратиться в другого монстра?

— Нет, ничего страшного, если этого не произойдет в четвертой, пятой или шестой эволюции. Пока я могу перейти на более высокий уровень, я воспользуюсь этой возможностью.

Во время первой эволюции у меня не было выбора. На втором этапе эволюции у меня был выбор стать Хоб-гоблином. На этот раз на выбор было пять вариантов. Я колебался.

Боец, Маг, Воин.

Эти три легко интерпретировать. Может потому, что у меня есть и боевые искусства и магия. Бойцы и Воины будут лучше в рукопашных атаках, а волшебники будут лучше в магических атаках.

У бойцов более агрессивные черты, чем у воинов. Если задуматься, то гоблины-рыцари происходят от гоблинов-бойцов, а не от воинов.

Если я выберу любой из этих двух, я стану сильнее в рукопашном бою. Тем не менее, Чёрная молния очень важна для меня, и я только что приобрел Магию огня. Я не должен торопиться терять эти способности.

А вот 4-й и 5-й варианты... Я проверил информацию.

[Командир гоблинов]

[Высокоуровневый вид, который может руководить другими хобгоблинами.]

[Может командовать гоблинами с высокими лидерскими качествами; повышать полномочия подчиненных; ловите сильных монстров, с которыми сложно столкнуться в одиночку. Троль, промежуточный монстр, боится и избегает группы командующего гоблинами.]

[Хобгоблин-штурмовик]

[Редкий вариант Хобгоблина, обладающий различными навыками, связанными с атакой и магией]

[Ужасно боевой монстр, отполированный для охоты на монстров среднего уровня с боевыми и магическими способностями.]

Бойцы, Маг, Воин и Командир - все в порядке. Однако Штурмовик описывается как «редкий» в окне уведомления.

Командир, который может ловить сильных монстров, возглавляя группу. Атакующий, живущий охотой на сильных монстров.

У каждого из 4-го и 5-го вариантов, безусловно, есть свои плюсы и минусы, и ясно, что их способности несравнимы с способностями простого бойца или мага.

Мой выбор определен.

У меня до сих пор даже не было возможности использовать способность лидерства. Он находится на низком уровне, но я им не пользовался. Короче бесполезно.

Ни за что. По логике вещей, выбрать командира и в конце концов обнаружить, что у меня нет группы, которую я возглавляю, будет большим риском.

Даже эмоционально Штурмовик кажется более привлекательным.

Это лучший вид, специализирующийся на боях.

Сражаться всем, что у вас есть, и побеждать врагов - я был убежден, что я должен идти именно так.

Убедившись в безопасности своего окружения, я смело выбрал пятый вариант, хобгоблина-штурмовика, и ждал, когда придет боль.

— О, ах ах ах ах ах!

Кости всего моего тела смещены и искажены. Моя кожа была разорвана, мои мышцы потрескались, и моя кровь витала в воздухе.

Мое лицо казалось разорванным. Меня охватили головные боли, похожие на удары десятков ножей.

— Ух-го-го-го!

Но знание того, что эта боль не убьет меня и каков будет исход, сделало эту боль терпимой.

[Регенерация новичка поднялась до 2-го уровня.]

[Сопротивление низкого уровня стало 5-м.]

Да, почему нет? Сопротивление также росло во время последней эволюции, и в процессе его ранения и восстановления навык Регенерации неизбежно увеличивался в этой ситуации, когда бесчисленное количество костей сломано, плоть раздавлена и течет кровь.

[Регенерация новичка стала 3-м уровнем.]

Регенерация выросла на два уровня за раз. Это отличная вещь, и я счастлив, но она также говорит о том, сколько ран и боли я получаю, чтобы этот навык увеличился вдвое быстрее.

— Ах..... Г.....

Я пытался отвлечься мыслями о том, чтобы стать сильнее, чтобы избежать боли реальности, пока, наконец, боль не стала исчезать.

Я открыл глаза.

Я снял броню, размер которой увеличивался пропорционально моему телу, и проверил себя на предмет изменений.

Мои руки и ноги стали толще и выглядели мощнее, чем раньше.

Более того, в отличие от моей предыдущей зелено-коричневой кожи, теперь моя кожа потемнела. Может быть, Черное Сердце подействовало. Или для штурмовиков типично иметь темную кожу?

Я также вырос в высоту. У меня не было выбора, кроме как оценить это, глядя на землю. Я думаю, что выше 180 см.

Как человек, я был довольно низким.

Конечно, сейчас я чудовище, и в этом вся разница.

[Хобгоблин-штурмовик]

[Низкие боевые искусства стали 2-го уровня.]

[Начинающая Магия Пламени стала Уровнем 2.]

[Начинающий «Черная молния» стал 10-го уровня и превратился в «Низкую черную молнию». Дальность и сила черной молнии увеличились.]

[Силовая атака новичка стала 7-го уровня.]

[Начальная силовая стрела стала 2-ым уровнем.]

[Скрытность стала 10-м уровнем и превратилась в Скрытность низкого. Способность к сокрытию более эффективна, а при внезапной атаке сила увеличивается.]

По мере развития мои навыки продолжали повышаться. Боевые искусства, магия, навыки атаки, неожиданность - улучшены все навыки, связанные с личностью гоблина-штурмовика.

Скрытность - это навык, который мне очень понравился, потому что он не расходует слишком много маны. Тем не менее, он рос медленно, потому что было всего несколько случаев, когда я мог его использовать. Я не мог использовать его во время массовых выступлений, которые инициировал.

[Кан Си-ха (Судьба)]

[Хобгоблин-штурмовик Lv 40]

[Сила - 205 Выносливость - 184 Магия - 105 Удача - ???]

[Умение-Черное Сердце, Поглощение 3-го уровня, Нижние боевые искусства 2-го уровня, Нижняя защита брони 8-го уровня, Низкая регенерация 3-го уровня, Низкая Магия Пламени 2-го уровня, Низкая черная молния 1-го уровня, Низкая мощность атаки 7-го уровня, силовая

стрела 2-го уровня, Нижний прыжок 2-го уровня, Нижний прыжок 7-го уровня , Низкая скрытность, уровень 1, Низкое лидерство, уровень 3]

Я не могу удержаться от улыбки, глядя на статус. После эволюции у меня было увеличение силы и магии на 40, а выносливости - на 20. Более того, все, что я вижу сейчас, это навыки низкого уровня.

От радости я начал делать несколько прыжков, пробуя «Черную молнию», и взмахнул мечом, чтобы проверить свою новую силу.

Я продолжал делать это до тех пор, пока перед моими глазами не появилось новое уведомление, как будто напоминающее мне, что я забыл, для чего я здесь ...

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1334342>