[Поглощение гоблинов-воинов 17/200]

[Сила увеличена на 1.]

[Поглощение гоблинов-воинов 23/200]

[Здоровье увеличено на 1]

Я стал Хобгоблином, и мой живот был довольно большим, но даже так мой желудок был полон после двух Воинов. Конечно, чтобы снизить выносливость и убрать живот, я мог бы использовать Прыжок.

[Поглощение гоблинов-воинов 49/200]

[Прыжок новичка стал 7-м уровнем.]

[Магия увеличилась на 1]

[Поглощение гоблинов-воинов 56/200]

[Здоровье увеличено на 1]

[Поглощение Гоблинов-рыцарей 1/5]

[Сила увеличена на 2]

[Вы приобрели Силовую атаку для начинающих.]

Рука, тянувшаяся к другой добыче, остановилась. Я четко видел уведомление о том, что я только что изучил новый навык.

Силовая атака? Я срочно просмотрел информацию о навыках.

[Начальный уровень силовой атаки 1]

[Мгновенно проявляет мощную силу, вкладывая ману в ваше собственное оружие. Отнимается здоровье. Увеличивает вероятность критических ударов и травм, но после его использования вы не сможете какое-то время двигаться из-за отдачи.]

Я открыл глаза. Вне всяких сомнений. Это был тот же навык, который использовали гоблины-воины и гоблины-рыцари!

Наконец, я приобрел навык, связанный с атаками ближнего боя. Конечно, я хорошо вижу недостатки, поэтому потребуется много практики…

— Но я стал сильнее.

Умение, которое потребляет ману в дополнение к физической силе … Чтобы практиковать это, необходимо поглощение.

Однако, поскольку использование Прыжка и Черной молнии также неизбежно, я решил с этого момента использовать эти три навыка равномерно, так как я восстанавливаю выносливость и ману через поглощение.

Я сразу несколько раз попробовал Силовую атаку и, грубо осознав свое мастерство, снова начал поглощать. Скорость поедания стала естественной, потому что сосуд выносливости и маны можно было потратить быстрее.

[Поглощение гоблинов-воинов 78/200]

[Начинающая Черная Молния поднялась до 6-го уровня.]

[Сила увеличена на 1.]

[Поглощение гоблинов-воинов 134/200]

[Здоровье увеличено на 1]

[Силовая атака новичка поднялась до 2-го уровня.]

Гоблины-воины имели вкус, похожий на вареную куриную грудку, даже если она полна крови.

Вкус, который должен быть наихудшим, остается восхитительным благодаря навыку Поглощение.

[Съедено 200/200 гоблинов-воинов]

[Начальный Прыжок стал 8-м уровнем.]

[Сила увеличена на 1.]

[Магия увеличена на 1]

[Начальная чёрная молния стала 7-м уровнем.]

[Начальное лидерство стало 10-м уровнем и сменилось на низкое лидерство. Увеличивается количество объектов, которые можно контролировать. Дается небольшой шанс контролировать объект более высокого уровня, чем вы сами.]

Снова. Лидерство перешло на низкий уровень. Это мой третий по величине навык, кроме владения мечом и обнаружения. Однако это навык, которым я никогда раньше не пользовался.

— Какого черта.

Когда я вздохнул и попытался дотянуться до нового тела, я кое-что понял. Вокруг больше не было тел. Я съел все трупы Воинов. Их должно быть больше трехсот девяти.

Конечно, квест был выполнен. Если я буду охотиться и съем 476 бойцов гоблинов, 4 рыцарей гоблинов и 1 короля гоблинов, у меня появятся новые возможности.

[Кан Си-ха (Судьба)]

[Хобгоблин Lv 32]

[Сила - 136 Выносливость - 135 Магия - 49 Удача - ???]

[Навык - Черное сердце, Поглощение 2-го уровря, низшее владение мечом, уровень 5, нач. Копье уровень 4, нач. Атака 3-го уровня, нач. Стрельба из лука 1-го уровня, Защита 6-го

уровня, нач. заклинания(beginner spell) уровень 4, нач. Метание 8-го уровня, нач. Силовая атака 3-го уровня, нач. чёрная молния 7-го уровня, нач. Прыжок 8-го уровня…]

Изменение статуса оказалось меньше моих ожиданий. 20 статуса к силе и выносливости, а также 10 статуса к магии. Это 7-уровневый бонус.

Чем больше вы едите, тем больше трупов вам нужно для поднятия одной характеристики. В конце концов, мне пришлось съесть 20 тел, чтобы поднять стат.

Тем не менее, рост навыков был восхитительным. Поскольку я поглотил множество воинов, имеющих дело с мечами, фехтование нижнего уровня достигло уровня 5, были также копья, удары и даже стрельба из лука, которых у меня не было. Все способности полезны, если они у вас есть. Ничего плохого не было.

Прыжок, Черная молния и Силовая атака использовались постоянно, чтобы опустошить мою выносливость и магию, что привело к Уровню 8, 7 и 3 для начинающих соответственно. Метание и обнаружение тоже были навыками, которыми обладало большинство Воинов, поэтому они сильно выросли, но защита брони осталась прежней.

Все тела воинов были съедены. Рост подтвержден. Естественно, я перешел к следующему делу.

Это охота на оставшихся 476 бойцов гоблинов.

— Кейкейк!

— Кейкее!

Я никогда не мог себе представить, что наступит день, когда я скажу подобное в этой темнице.

Это очень просто.

[Вы получили 50 опыта]

[Вы получили 10 бронзовых.]

Атака мечом разделила шею и тело гоблина-бойца. Простой удар ногой может сломать бойцу шею. Теперь, чтобы сражаться с Гоблином Воином, не было необходимости в ощущениях, обнаружении или навыках.

Между ними и мной была стена, которую невозможно было переступить. Меня ударил меч Гоблина-бойца, но он совсем не навредил.

Это не потому, что броня защищает. На мою выносливость в 135 единиц не повлиет ржавый меч, которым владеет Гоблин-боец.

Сколько бы их ни было, они больше не могли меня победить. Просто от ударов ногами и ударами Гоблины-Бойцы умирали.

Взрослый и ребенок? Нет. Это было больше похоже на драку между чемпионом по боевым искусствам и новорожденным ребенком.

Даже с сотнями младенцев нельзя подвергнуть опасности чемпиона боевых искусств. Здесь тоже самое.

[Вы получили 45 опыта.]

[Вы получили 9 бронзовых.]

Я двигался по проходу, случайным образом вырубая всех гоблинов-бойцов, которых встречал. Чтобы убить и поглотить все 476, потребуется много времени, но времени было навалом.

Затем я пережил свое второе массовое появление.

Похоже, что в массовых появлениях существует некий закон, по которому охотятся десятки одних и тех же монстров в быстрой последовательности.

Однако это только мое предположение, поэтому я хотел проверить это на менее опасном противнике, Гоблинах-бойцах.

— К-кьюк!

Гоблин-боец напуган и убегает, как только видит меня, но я не хочу пропустить ни одного.

Если я вижу кого-то, я либо бегу и рублю его, либо бросаю оружие, чтобы убить.

Затем ем прямо на месте, используя Чёрную Молнию, Поыжок и Силовую атаку, если чувствую, что полон маны и выносливости. Никаких отходов.

А потом появилось предзнаменование. Бойцы Гоблинов начали объединяться парами.

— Кейкейк!

— Киккиик!

Как только я обнаружил это, стал действовать более осторожно, поэтому я могу быстро реагировать, даже когда происходит массовое появление.

Даже если я этого не делаю, я, вероятно, не буду в опасности, но я тренирую свое мышление, чтобы даже когда сталкиваюсь с гоблинами-воинами в большом количестве, я мог преодолеть это.

Итак, вот оно.

Вдруг послыгались голоса. Это были молодой мужчина и женщина.

— О брат. Я так напугана. Неужели мы действительно должны так поступать?

— Даже если мы напуганы, я ничего не могу с собой поделать. Сонбук-гу было единственным местом, где была приостановлена деятельность. Это единственное место, куда мы можем войти.

— Говори тише. Если ты думаешь, что монстр слишком опасен, тебе нужно сразу же убегать.

— Оппа, почему мы должны повышать свой уровень?

— Разве ты не слышала заявление правительства? К объединенным относятся по-разному, в зависимости от их уровня. Как им повезло. И, пожалуйста, тише!

Первой моей мыслью было перебить их: — Вы должны быть тише, если не хотите, чтобы гоблины заметили вас.

Следующей мыслью было то, что брат и сестра слишком слабы.

Я думал, что все бойцы будут сильными, но, похоже, это была иллюзия.

Каждый из них в лучшем случае сможет поймать только одного гоблина.

— Мама…

— Не плачь.

— Но я боюсь, брат.

— Мы должны жить хорошо. Ты тоже… Мы не можем умереть напрасно.

— Ха… я хочу жить. Я хочу жить хорошо. —

Слушая разговор брата и сестры, я вспомнил свою сестру, которая была партнером дочери бандита. Я чудовище, я ее враг.

Легче умереть, чем встретиться с ней в битве.

***

http://tl.rulate.ru/book/47291/1333086