[В 1,5 раза больше опыта на 3 часа с этого момента.]

[3:00:00]

Когда я вышел из эксклюзивного магазина, я снова встретил стену пещеры, с которой столкнулся чуть более 10 минут назад.

Мой разум снова стал спокойным в другом смысле, чем когда я был в магазине. Я чувствовал себя так, будто вернулся на то место, где должен был быть. Инстинктивно готовясь к битве, я активировал свои чувства и осмотрел свое окружение.

Горькая улыбка появилась, когда я подумал о том, что никогда в жизни никого не бил. Я не знал, когда стал агрессивным. Были ли у меня все эти возможности? Были ли они спрятаны во мне?

Я ударил по красной броне с защитной 230. Броня, которая отлично защищает все тело, подходит мне, как будто она была сделана для меня. Более того, она была не очень толстой, а структура была великолепной; это почти не мешало моим движениям. Но из-за веса скорость бега немного снизилась.

Кроме того, поскольку сила брони была намного выше, чем у моего бронзового щита, урон, полученный на теле, был меньше, чем когда щит блокирует атаку. Я понял, что щит стал бесполезным, и, может, стоит просто избавиться от него.

— Хотел бы я иметь шлем. Будет ли он в специализированном магазине, когда я вернусь туда позже?

Шанса съесть чжаджанмён за 5 золотых пока не будет. Но это не имело значения. Он растет, пока не умрет. Настанет день, когда я смогу потратить 5 золотых без особых усилий.

Продолжительность 1.5x составляет 2 часа 59 минут и несколько секунд. Для максимальной эффективности естественно поймать парня, который даст вам много опыта.

В честь смены доспехов я решил немедленно бросить вызов царству гоблинов-воинов.

Я уже знал это место. Я быстро прошел и вошел в темницу. Гоблинов-бойцов, которых я встретил, быстро взломали, порубили и сожрали. Бойцов с маленькими размерами тела было несложно быстро съесть на месте.

— Уххххххх!

Я слышал десять яростных вздохов Гоблина-Воина, и когда он шагнул в проход, его дыхание расслабилось. Высокомерный, но расслабленный. Действительно, они были глупы.

Я медленно и бесшумно шагнул в новый проход. Он был шире, чем проход, и потолок был высоким. А гоблин-воин, сидящий посередине, что-то ел.

В любом случае, это прекрасная возможность. Я нашел его. И пока гоблин-воин ест, шансов напасть было больше.

Возможно, я раньше не думал о нападении на Гоблина-Воина. Но теперь, с моей возросшей силой, я смог двигаться быстрее и умнее, и, хотя я был новичком, уровень навыка скрытности стал 3.

Фактически, благодаря тому, что гоблин-воин сосредоточился на том, что ел, он не заметил моего приближения.

Я подошел к нему осторожно. Я крепко держал Кровавый полуторный меч в левой руке и был готов выстрелить черный гром в любой момент.

Пять шагов. Четыре шага. Три шага. Два шага……

Резт

— Шууууух.

Внезапная атака удалась! Кровавый клинок, закрывший воздух красной линией, оторвал ему затылок. В воздухе витала темная кровь.

Гоблин-воин закричал от боли. Я не стал терять время и выстрелил ему в лицо черной молнией.

— Дугшшшшш!

Однако когда его ударил черный гром, он пнул труп балчика в мою сторону и покатился по полу. Черная молния была на начальном уровне, поэтому она не была проклята.

— Шазам! Буух.

Пока я пинал брошенное в меня тело, Гоблин-воин бросился в атаку и яростно атаковал в локоть!

?Удар!*

— Аааааа!

Если бы это было в прошлом, у меня была бы большая рана на предплечье, но теперь, когда у меня были красные доспехи, которые покрывали мое предплечье, этот ублюдок не мог поцарапать меня; он даже промахнулся! Он безумно посмотрел на мою броню и понял, что она лучше его кожаной.

Я закричал на его несчастное лицо, когда мой острый клинок оторвал ему глаза и прикончил.

/Хз

[Вы получили 1020 опыта.]

[Вы получили 90 бронзы.]

[2:49:39]

Я засмеялся, глядя, как гоблин-воин упал на пол. За мгновение я набрал более 1000 очков опыта.

Время еще было, но его нельзя терять. Было немного людно, и я хотел поймать как можно больше гоблинов-воинов за короткое время.

[Вы приобрели кожаную броню.]

[Вы приобрели Ублюдочный меч с отсутствующими зубами.]

— Тогда что ты будешь делать с этим телом — Тело воина-гоблина по прошествии определенного периода времени было отправлено в мой инвентарь, а также появились доспехи и оружие.

Изначально моим стилем было съесть труп здесь, уничтожить оружие и доспехи, которые мне не нужны, и переместить их. Это произошло потому, что в инвентаре было не так много места.

Сначала я сломал его оружие и броню, чтобы никто больше не мог ими пользоваться. Я бросил его на дно темницы. Подумав немного, я решил спасти труп гоблина-воина и выбросить остальное, пока инвентарь не позволит мне хранить некоторые тела.

Конечно, когда у меня упала выносливость, я бы поел, даже если бы время не шло. Через 3 часа я собираюсь съесть труп, который остался на дороге, по которой я пришел.

В следующем проходе также был Гоблин-воин. Он спал.

Я отошел на три шага от него, а затем быстро сблизился с помощью Прыжка. Навык, который стал 5-м уровнем новичка, позволял быстро прыгать на высоту примерно 1 метр и 50 сантиметров.

— Кирик !?

— Черная молния!

На этот раз все прошло хорошо! Когда магия черной молнии вышла и поразила противника, его тело задрожало, а затем рухнуло!

Я повеселился, сначала обрисовав его шею и проехавшись по нему, отбросил аккуратно поставленный меч и щит рядом с ним. Думая, что я не подготовлен, ослабленный Гоблин-воин попытался выбраться и в ярости ударить меня. Я увидел, что он приближается, и опустил свой меч, чтобы отрезать ему руку. Его хрупкая кожаная броня была разорвана, а из руки хлынула кровь.

— Каааааааа!

— Шшуункк.

Это было проще первого. Я разрезал ему шею, и после нескольких слабых попыток он остался на месте.

[Вы получили 930 опыта.]

[Вы получили 85 бронзы.]

[2:45:11]

Меньше, чем раньше, но все равно почти 1000. Я положил его труп в инвентарь.

Охота длилась 2 минуты. Если я буду продолжать в том же духе, то через короткое время смогу повысить свой уровень.

— Даух!

[Вы получили 1110 опыта.]

[Вы получили 1 серебро.]

[1:39:28]

'Еще один?'

Я увидел гоблина-воина, который упал передо мной замертво В результате получилось ровно тридцать два гоблина-воина, а мой уровень все еще был 29.

— Даже на 29 уровне я бы накопил более 50 000 опыта.

Это было слишком странно. Когда я достигну 30 уровня, мне не понадобится столько опыта. Было отличие от опыта, необходимого для достижения 28 уровня, но это не имело большого значения, как сейчас.

Нет, подожди минутку.

Я вспомнил, когда достиг 10 уровня. В то время я просто перешел, но по сравнению с предыдущим, когда я поднялся на 7 уровень с менее чем 200 опыта, я вспомнил, что рост остался на уровне 10, хотя получил я 1000 опыта в качестве квест.награды.

То же самое и с 20 уровнем. Я получил относительно большое количество опыта и думал, что многие уровни поднялись бы, но это было только до 25 уровня.

В то время я думал, что это достаточно высокий уровень, но мне не нужно было столько опыта, чтобы достичь 26 уровня после этого. Уже тогда я думал, что это странно.

— Это повторяется каждый 10-й уровень? Помню в игре был похожий случай.

Система, затрудняющая выравнивание в определенном разделе. Количество опыта, необходимого для повышения уровня, значительно увеличилось, но как только уровень будет повышен, скорость роста возвращается к норме. Я испытывал такой случай.

Если так, мне нужно было понять. Лучше всего то, что моя первая эволюция произошла на 10 уровне. Я догадывался о ситуации, но не мог не рассердиться. Я почувствовал облегчение, укусив тело гоблина-воина, который также был слаб.

[Сила увеличилась на 1.]

[Низкое владение мечом стало 3-м уровнем.]

[Обнаружение новичков становится 10-м и меняется на Обнаружение низкого уровня. Обнаруживаемая дальность и точность увеличиваются.]

Конечно, я был счастлив, что мои силы увеличились, но повышение двух навыков сделало меня счастливее.

Гоблины-воины в основном имеют высокий уровень фехтования для начинающих. Да, это статус новичка.

С другой стороны, я имел Нижнее фехтование. Разрыв между Начальным и Нижним уровнями имел огромное значение в битве. Орбита меча новичка видна мне, в то время как ходы

Низшего Фехтовальщика не были мне видны. Мастерство было абсолютным преимуществом.

Так что я не мог не быть счастлив, когда уровень поднялся.

Кое-что еще меня очень порадовало, помимо навыка Нижнего Мечника. До сих пор, с моим навыком обнаружения новичка, я мог обнаруживать свое окружение с диапазоном 14 метров, сосредоточенным на мне, но уровень увеличился до нижнего уровня, а диапазон до 20 метров. В общем, обнаружение кажется более совершенным.

Объем информации, поступающей в мои пять органов чувств в радиусе 20 метров, значительно увеличился.

Нормальный человек, оснащенный нижним уровнем обнаружения, к этому моменту был бы болен, но поскольку мои физические возможности во многом увеличились, и поскольку я начал с более низкого уровня и работал над собой, адаптироваться было несложно. А после адаптации я почувствовал, что попал в новый мир.

Первая информация, которую я обнаружил, была такова: в следующем проходе были два гоблина-воина.

http://tl.rulate.ru/book/47291/1333081