

Эксклюзивный магазин (1)

Теперь я был вооружен Колоссальным мечом гоблина-воина и бронзовым щитом.

[Кровавый колоссальный меч (81/194) - Атака 94]

[Бронзовый щит (300/300) - Защита 80]

Когда я был гоблином-бойцом, владение мечом было невозможно. Но теперь, когда я превратился в хобгоблина, можно было использовать меч в одной руке и держать щит в другой.

Я бросился в одном направлении, держа в левой руке полуторный меч, а в правой - бронзовый щит. Было смешно наблюдать за гоблинами-бойцами на передовой, вооруженными ржавыми мечами.

— Ги-анг!

[Вы получили 90 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

Гоблин-боец ударил своим мечом изо всех сил. Наблюдая за ним, я подумал, что он очень похож на меня, когда впервые встретил гоблина-воина.

Обладая способностями, которые теперь приобрел, я был уверен, что даже если бы моим противником был гоблин-воин, я не потерпел бы поражения.

[Вы получили 90 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

[Вы получили 90 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

Я орудовал и размахивал своим мечом, и каждый раз один или два Гоблина-бойца умирали. Ржаво-черный бронзовый щит Гоблина-Воина невозможно было пробить.

Однако меня беспокоило то, что Гоблины-Истребители приближались со всех сторон. Это был мой первый бой с врагами, идущими как спереди, так и сзади. Я использовал навык обнаружения, чтобы выследить всех врагов вокруг меня и поразить их, прежде чем они подошли ко мне слишком близко.

[Вы получили 90 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

[Вы получили 90 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

[Вы получили 90 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

По мере того как продолжалась битва, постепенно вокруг меня накапливалась гора трупов. Я думал, что инвентарь снова увеличится, потому что я эволюционировал, но даже в этом случае было невозможно вместить тела большого количества бойцов гоблинов.

Мне становилось все труднее двигаться, потому что мое пространство постепенно уменьшалось, поскольку я продолжал сбрасывать на землю все больше тел гоблинов-бойцов. Но даже несмотря на это, количество гоблинов-бойцов, которые мчались ко мне, продолжало расти.

[Вы получили 90 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

В тот момент, когда мне показалось, что я собираюсь быть побежденным группой Гоблинов-Бойцов, враг внезапно отшатнулся, ударившись об острие моего меча. В этот момент группа Гоблинов-бойцов у кончика моего меча задрожала. Я понял почему. Это была Черная молния! Я смог вытащить её острием меча!

Это была отличная возможность сразить соперника. Осознав, что моя мана все еще превышает 70%, я снова вытянул меч и выпустил черную молнию. На этот раз был виден черный удар молнии. Вскоре после этого собравшиеся вместе Гоблины-Бойцы были поражены электрическим током и застыли на месте.

— Ах ах ах!

Не упустив шанс, я ударил ногой по полу и побежал вперед, замахивая мечом. Двадцать или более бойцов гоблинов получили удар током. Верхняя и нижняя части их талии загорелись сразу, а их тела упали на пол.

Я пробежал по их телам и бросился со щитом в сторону Гоблинов-бойцов, которые появились позади них.

— Ой, ах, ах!

Когда строй противника рухнул, а цепь осады ослабла, Гоблины-бойцы не смогли сопротивляться и пали.

Я вытащил мечи и разрезал Гоблинов-бойцов в радиусе действия.

[Уровень повышен!]

Все раны, которые я получил во время короткого боя, исчезли. Только мой уровень повысился, но я почувствовал, что увеличилась и сила моих рук.

Я аплодировал и держал меч. Крики Гоблинов-бойцов разносились по всей пещере.

'Подождите.'

В этот момент мне в голову пришла пугающая мысль. Из-за криками Бойцов Гоблинов больше не появится?

Мои предположения всегда были верными! В противоположном конце коридора, где я сражался, появился гоблин-воин!

У него был деревянный щит, а не бронзовый, а также были кожаные доспехи. Оружие казалось немного легче моего меча, но лезвие выглядело таким же острым.

— Кии!

Он орудовал своим мечом и убивал ближайших бойцов гоблинов. Гоблины-бойцы начали враждебно собираться.

— Кииии!

Он также понял, что делают Гоблины-Бойцы, и с очень раздражающим криком бросился к ним, разрезая, бросая и поражая их.

Я также вырезал как можно больше Гоблинов-бойцов, прежде чем они приблизились ко мне. Конечно, с того момента, как он появился, я не использовал черную молнию, и теперь половина Гоблинов-бойцов бросилась к нему. Мне стало удобнее бороться с ними без удара Черной молнии.

— Шшш! Черт!

Но убить их всех без ранения было невозможно. Каким бы прочным ни был бронзовый щит, я не мог покрыть им все свое тело. Мои раны в основном нанесли ребята, которые напали на меня сзади.

[Вы получили 85 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

Я резко взмахнул мечом и сразу убил их. Кровь текла из их ран по телам. Боль, должно быть, была для них мучительной, но они не могли показать признаков слабости из-за нарастающей битвы.

Лучше было повышать уровень, и те, кто дадут мне больше опыта, валялись на земле, как гора. Я выбросил из головы усталость и снова бросился к ним.

"Bay!

Затем я услышал крик Гоблина-Воина совсем рядом со мной! Я попытался определить его примерное местонахождение и намерения с помощью своего навыка обнаружения. Я быстро скатился на землю, полную трупов, и отрубил руку Гоблину-бойцу своим мечом.

Я встал, засунул руку в рот и начал жевать.

Я продолжал есть его, катаясь на полу, уклоняясь от атак Гоблина-Воина, и немного поправляя свое здоровье.

— Ки-и.....!

Когда он посмотрел на меня и понял, что я не был нормальным представителем высшего класса, он оттолкнул всех Гоблинов-бойцов и открыл себя мне. Я тоже обратился к нему.

Вылетела черная молния и ударила его.

Однако он посмотрел на меня очень спокойно, как будто ожидал удара Черной молнии. Черт! Я

никогда раньше такого не видел.

/Ты юзаешь ее впервые считай.

\Ни разу не видел, ни разу не видел.

|Ебланище.

Я нервничая ударил его. У него тоже был нож, но он был потерян.

На его лице появилась паника, и он попытался дотянуться до своего щита рукой, но в конце концов уронил его в следующий момент. Только тогда я полностью осознал, что он не был полностью устойчив к черной молнии.

Черная молния. Удар молнии с проклятием. Проклятие, казалось, подействовало должным образом. На мгновение я подумал о его силе, затем мое тело превратилось в автопилот и автоматически запустило свой огромный меч, пронзив шею Гоблина-Воина.

— Ки-ай, ки-ий!

Меч не мог проникнуть должным образом из-за углового положения, но удар точно прошёл, потому что из его шеи хлынуло очень много крови. Только тогда проклятие подействовало, но он все равно бросился ко мне, поднимая свой меч. Я не был уверен, что он будет делать, поэтому решил использовать черную молнию еще дважды. Я снова ударил гоблина-воина в шею. Он был уже проклят и слаб. Так что его смерть была незамедлительна.

[Вы получили 600 опыта]

[Вы получили 90 бронзы.]

/Кстати

\Как монеты-то ранжируется, он убил 300 гоблинов по 10 меди минимум + другие бонусы. При этом хватает ему всего на 1 посещение благодаря 10 серебряным за задание.

Я положил тело гоблина-воина прямо в инвентарь. Затем огляделся.

— Вы собираетесь продолжать попытки?

Гоблины-бойцы, которые теперь боялись моей силы, постепенно отступали. Однако что-то в них изменилось, потому что их глаза внезапно изменились, и они бросились ко мне со своими ржавыми мечами.

Это была ненормальная реакция. Вероятно, что-то их контролировало!

— Мне нужно их сломить.

Однако некогда было думать о таких вещах. Я знал, что сначала мне нужно выжить, поэтому я вздохнул и побежал, чтобы пообщаться с ними.

Будем говорить досмерти.

Мне хотелось знать, который час, чтобы я мог измерить, как долго держу меч. Но мне нужно было сосредоточиться только на битве, и из-за этого принципа я молча взмахнул мечом и

поднял щит, чтобы остановить атаку врага, не следя за временем, не подсчитывая количество павших врагов и не проверяя статус.

Я понял, что раны, нанесенные мне, были результатом того, что я не умею обращаться со щитом. Это не имело ничего общего с моими навыками. Просто мне это не подходило.

Я двигал своим телом без колебаний. Мне нужно было как можно быстрее прикончить врага. Нужно было избежать нападения врага на меня щитом.

Более того, если мой уровень не поднимется быстро, мне нужно будет съесть тело врага во время битвы, чтобы оживить мое уставшее тело. Но обе мои руки заняты мечом и щитом, так что я знал, что все пойдет не так гладко. Я кладу щит в инвентарь.

Раны на моем теле постепенно увеличивались. Я знал, что мне нужно сожрать тело мертвого Гоблина-бойца. Физическая выносливость и травмы - две совершенно разные проблемы, но я мог выдержать битву, пока не получил значительных повреждений.

Я знал, что рано или поздно я поднимусь на новый уровень, и все раны заживут. Факт, который, если бы он был известен, вероятно, рассердил бы врага.

Тем не менее, это было правдой, когда дело дошло до сражения против Гоблинов. Атаки парней вроде Воина Гоблинов были фатальными, поэтому я всегда должен иметь щит, когда сражаюсь с ними.

Однако я осознал этот естественный факт только после ожесточенной борьбы с третьим воином-гоблином и употребления последнего оставшегося зелья.

В этот момент количество гоблинов-бойцов, которые постоянно приходили, стало уменьшаться.

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1333068>