

Я был обескуражен.

— Почему? Почему это произошло? Это потому, что я ходил убивать Гоблинов-Бойцов?

Все гоблины в прошлом убивали друг друга без колебаний. Даже если они принадлежали к одному виду, все, о чем они заботились, - это уничтожить всё. Гоблины-бойцы делали это по собственной воле или из-за подземелья? Нет! Сначала мне нужно было успокоиться.

Соппротивление не помогало, и на мгновение я почти впал в панику. Но вскоре вмешалось рациональное мышление, и я глубоко вздохнул, чтобы должным образом оценить ситуацию.

Пока что я убил примерно 90 Гоблинов-бойцов по одному, и в каждом проходе был только один гoblin-боец. Но теперь возникла ситуация, когда в двух проходах было три Гоблина-бойца.

Это не могло быть естественным явлением, потому что оно противоречило инстинктам Гоблина; кроме того, одно из правил Подземелий сделало так, что они не могли создавать более одного Гоблина за раз. Я не знал, почему это происходит, и не знал ответа, потому что был один. Я должен был подумать, что делать, но этого я тоже не знал.

Обычно у меня было два пути, из которых я мог выбрать, но, столкнувшись с одним путем без других вариантов, я был вынужден продвигаться вперед. Обратного пути не было.

Итак, я пошел в проход. Трое Гоблинов-бойцов собрались в центре прохода. Я подошел к ним так осторожно, как только мог.

Их спины были ко мне. Я огляделся и понял, что, если в проходе не будет укрытия, Гоблины-бойцы могут легко меня обнаружить. Все, что им нужно было сделать, это бросить нож мне в грудь, а затем просто убить мечом.

Но трое парней не оглянулись на меня. Похоже, они что-то искали, потому что просто шли бок о бок.

Они были дураками!

Я бросился к ним и ударил острым железным мечом в едва заметную шею Гоблина-бойца А!

Этого удара было достаточно. Фонтан крови поднялся из горла Гоблина, и он покачал головой, прежде чем упасть замертво.

[Вы получили 100 опыта.]

[Вы получили 10 бронзы.]

[Поглощение гоблина-бойца 98/100]

[Начальная Скрытность стала 3-м уровнем.]

Квест автоматически обновлялся после охоты, но в тот момент это не имело значения. Я выкинул из головы все эти мысли и сосредоточился на битве.

Это был первый шаг к выживанию.

Затем я атаковал двух других бойцов гоблинов, вытащив железный меч из шеи мертвого бойца гоблинов. Другой гoblin(С) сразу же бросился ко мне. У него не было меча, поэтому я решил

использовать свою магию молнии. После многократного использования она достигла уровня 3, и молния стала более заметной. Она поразила Гоблина-бойца(С), заставив его на короткое время впасть в оцепенение.

Я взмахнул мечом, не упустив ни дюйма. Кровь заструилась из его груди.

Гоблин-боец В оторвался от своего коллеги. Я бросился к Гоблину-бойцу С и пронзил сердце мечом.

Гоблин-боец С, у которого в груди был острый железный меч, упал и столкнулся с гоблином-бойцом В.

[Вы получили 100 опыта]

[Вы получили 10 бронзы. Собрав 10 серебряных монет, можно войти в эксклюзивный магазин.]

[Поглощение гоблина-бойца 99/100]

Я достал из инвентаря длинный меч, более длинный и тяжелый из двух мечей, которыми владели наемники.

Гоблин-воин использовал слишком тяжелый и длинный полуторный меч. Лезвие было 70 см в длину, и я пока не мог с ним справиться, но после усиления немного справлялся.

Гоблин-воин Б на мгновение остановился.

Я улыбнулся, увидев его взволнованное лицо; Затем взмахнул длинным мечом.

[Вы получили 100 опыта]

[Вы получили 10 бронзы.]

[Поглощение гоблина-воина 100/100]

[Задание выполнено!]

В тот момент, когда я завершил квест, мои глаза наполнились бесчисленными окнами.

[Вы получили 30 000 опыта.]

[Ваш уровень повысился!]

/Бляя, там было "Намного повысился"

[Вы получили 10 серебра.]

[Вы получили 3 малых зелья маны]

[Вы приобрели 1 бронзовый щит.]

[Начинающее владение мечом становится 10-го уровня и меняется на владение мечом низкого уровня. Сила и скорость вашего меча увеличились.]

Я тупо уставился в стеклянное окно, на мгновение забыв, что меня окружало.

30 000 опыта! Это было равносильно убийству 300 гоблинов-бойцов! Я был очарован и не мог в это поверить!

Я также получил 10 серебряных монет и теперь могу войти в эксклюзивный магазин. Но решил подумать об этом позже.

Зелье маны не было желанной наградой для меня, зная, что у меня есть девять тел, отложенных для поглощения.

Тем не менее, пить зелье из бутылки может быть более полезным в чрезвычайной ситуации, чем поедание трупа.

Получить бронзовый щит было восхитительно. До сих пор я владел мечом, но не носил хорошей брони. Наличие щита означало, что охота будет немного безопаснее. Обратной стороной было то, что он был слишком большим для Гоблинов-бойцов.

Убийство 100 гоблинов-бойцов также помогло мне накопить опыт скрытного убийства врага, и начинающее владение мечом наконец-то достигло 10 уровня.

Я не думал, что это закончится, но и не ожидал, что «Низкий» будет после «Новичка». Мне казалось, что я поднялся на гору, но на самом деле это было больше похоже на дюну на местной игровой площадке.

Как бы то ни было, я снова стал сильнее. Мои шансы умереть были уменьшены, и я был доволен одним этим фактом.

Пришла возможность. Это было то, чего я ожидал и на что надеялся больше всего.

[Эволюция возможна.]

Возможна вторая эволюция.

[Выберите расу для развития.]

[1. Гоблин-воин]

[2. Гоблин-рыцарь]

[3. Хобгоблин]

Мое сердце было готово вырваться. Гоблин-воин. Не забуду это имя.

Теперь я был силен, как непреодолимая стена, которая чуть не убила меня. Конечно, как только я эволюционирую, будет трудно убить меня.

Это была просто догадка, но я предположил, что это был особый гоблин-воин, потому что он использовал магию молнии, а не все гоблины-воины могли использовать магию. Что было удивительно, так это то, что помимо Гоблина-Воина было еще два выбора.

Гоблин-рыцарь, который казался сильнее, чем гоблин-воин. Прежде всего, тот факт, что я никогда не встречал ни одного, сделал его еще более уникальным. Это означало, что мне нужно было выйти за пределы Зоны Гоблинов-воинов чтобы столкнуться с одним из них. Оба случая подтверждают мою идею о том, что Гоблин-рыцарь сильнее, чем гоблин-воин. Возможно, это редкий вид, который обычно не передвигается.

Но еще больше меня смутил третий пункт.

Хобгоблин. Это был превосходный вид белолицых гоблинов, который во многих романах и играх фигурировал как умный и сильный воин.

До сих пор знания, полученные мной в играх, были в целом верными, поэтому во многих вещах я был прав. И наоборот, всегда был шанс, что Гоблин-бродяга не имеет ничего общего с боевой мощью.

/?

Теперь мне пришлось сделать ставку на свою жизнь и сделать выбор. Это не игра. Я не мог выбрать! Блин, может кто мне объяснить, что это такое !?

Затем перед моими глазами появилось огромное окно.

[Гоблин-воин - низший монстр. Вариант Гоблина, который особенно силен. Сражается с противником огромным мечом. Очень редко встречаются Гоблины-воины с магическими способностями.]

[Рыцарь-гоблин - низший монстр. Гоблины-бойцы редко превращаются в гоблинов-рыцарей. Гоблин-боец должен хорошо владеть фехтованием и самообороной. Он обращается с мечами и щитами и обладает высоким интеллектом, поэтому он сильнее обычных гоблинов-воинов.

[Хобгоблин - Малый монстр. Высший вид гоблинов. Он немного ниже человеческого роста и имеет хорошо развитое тело. У него более высокие физические способности и интеллект, чем у гоблинов, а иногда он возглавляет группу гоблинов, чтобы атаковать людей. Обладание магическими навыками - не редкость.]

Невероятно! Значит, мне не хватало информации, которую я должен был иметь?

Например, предоставлена ли мне информация об оружии для длинного меча или острого железного меча? Можно ли узнать эти вещи, просто подумав о них?

[Острый железный меч (14/76) - Атака 15]

[Закаленный стальной меч (147/253) - Атака 57]

Как только я подумал об этом, передо мной появилась информация. Я видел числа, представляющие силу атаки, но было ясно, что стальной меч сильнее острого железного меча.

Но какие числа в скобках? Подумав об этом на мгновение, я подумал, означает ли это прочность. Когда я сравнил это позже, было ясно, что цифра в скобках уменьшилась до (12/76).

Будь то оружие, доспехи или зелье, описание можно проверить. Я стер все другие окна и прочитал информацию о своей эволюции.

Гоблин-воин был именно тем, чем я думал; Монстр с сильной физической силой и магическими способностями, которые появляются только в крайне редких случаях. Тот, с которым я встречался раньше, был особенным.

Информация, которую я получил о Гоблине-рыцаре, показала мне, что я не единственный, кто может развиваться. Эволюция была возможна не для каждого гоблина, но для некоторых

людей, вроде меня, было возможно развиваться несколько раз.

Пора было делать выбор. Конечно, поводов для беспокойства не было.

Я выбрал Хобгоблина только потому, что Гоблин-воин и Гоблин-Рыцарь были низкими монстрами.

Хобгоблин же был малым монстром.

Более того, Хобгоблин был очень агрессивным монстром; было ясно, что будет аналогичная эволюционная форма Хобгоблина-бойца, Хобгоблина-воина и Хобгоблина-рыцаря.

Я могу стать сильнее! Черное Сердце сильно билось.

Я огляделся. Убедившись, что поблизости никого нет, я без колебаний выбрал Хобгоблина. После закрыл глаза.

Боль обрушилась на меня как ураган. Было бы ложью думать, что во второй раз все станет лучше. Но на этот раз боль, как будто высмеивая мои прежние мысли, была намного сильнее, чем раньше.

Мне казалось, что все мое тело превращается в пыль. Я уступил, и в моих руках, ногах, животе и голове образовались бесчисленные стержни.

Я не мог двигаться, пока мучительная боль каскадом проходила по моему телу.

Наконец, боль стала медленно утихать.

Я проснулся. Слезы на моих глазах текли по щекам. Перенести это было очень опасно, я чувствовал, что умру.

— Почему я должен испытывать такую боль? - спросил я себя.

Вскоре процесс эволюции закончился.

[Вы стали Хобгоблином.]

[Начинающий уровень Магии Молнии стал 4-м.]

[У вас есть начальный навык лидерства]

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1333063>