

Я помню чувство, когда я умирал. Ужасное, ошеломляющее ощущение по мере того, как стимул от тела постепенно прекращается и становится невозможным двигаться мало-помалу.

Но что за херня?

[Кан Сиха (Фэйт)]

[Гоблин: Ур 1]

[Сила: 7 / Здоровье: 9 / Магия: 5 / Удача: ???]

[Навыки: Тёмное Сердце, Хищничество Ур 1, Побег Ур 1]

Это не было похоже на статус, который появился передо мной, прежде чем я умер: Человек Ур 3, плохие способности и отсутствие навыков. Я отчетливо это помнил. Может быть, если бы Фэйт не умер, то синхронизация все еще продолжался бы, и я был бы фермером.

Но теперь я уже не был фермером. Я не был на третьем уровне. Я даже не был человеком. Я был гоблином, слабым монстром, типичным для игр. За исключением слизней, гоблины были самым распространенным врагом в фэнтези играх.

- Что за...?

Голос, который я помнил, был моим настоящим голосом. Теперь, когда я заговорил, это прозвучало неловко. Поразмыслив некоторое время, я понял, что это потому, что голосовые органы гоблина отличаются от человеческих.

Я действительно стал гоблином. Я поднял руки и обнаружил, что зрение у меня лучше, чем у человека. У меня была толстая кожа и острые ногти.

В моей голове пронеслось множество мыслей. Я понятия не имел, почему я стал монстром, умирая, что я должен делать, и что я даже мог сделать.

Но в одном он был уверен точно.

- Я жив!

Я думал, что для меня все кончено, но я выжил. И я был в приподнятом настроении из за этого.

Я хотел жить. Даже если мне не нужно быть человеком, я просто хочу дожить до конца.

И тут...

[Сгенерирован Квест]

[Ты гоблин, самый слабый монстр в гигантском подземелье "Тёмный дворец". Ты должен есть что-то, чтобы выжить. Однако все, что ты можешь съесть-это такие же гоблины, как и ты. Охоться на своих сородичей и докажи, что ты достоин жить в подземелье.]

[Убей Гоблинов: 0/1]

[Убито Гоблинов: 0/1]

- Что?!

Это было то же самое, что и тогда, когда передо мной появилось окно состояния. Окно состояния исчезло и было заменено. Она была написана по-английски со странным содержанием в моем поле зрения.

- Квест? Подземелье? Канныализм? Черт возьми, кто ты такой?!

Квесты, которые я знаю, были все из игр, но теперь кто-то, кто знает что я делаю и где я, дает мне квест. Я не мог преодолеть дискомфорт и страх, распространяющиеся по всему телу. Я задал вопрос дающему задание, но так и не услышал ответа. Мой голос был единственным голосом в пещере. Да, я был в пещере.

Где-то в пещере раздался треск, от которого у меня по спине побежали мурашки. Назовите это инстинктом, но я знаю, что существо, издавшее этот звук, было врагом, которого я не мог победить.

‘Сейчас не время расстраиваться из-за сложившихся обстоятельств.’

Страх смерти пришел внезапно, и мои ноги подкосились. Я подумал, что мне нужно как можно быстрее уйти от источника этого звука.

Я не знал, как долго бежал. Для меня это не имело значения, пока я держался как можно дальше от этой штуки.

Я где-то остановился, не знаю где. Я просто бежал, не имея ни малейшего понятия, но, по крайней мере, я выжил. Я не знаю, кто говорил мне, что делать, но разочарование и страх не помогли бы мне.

Я перечитал квест и задумался. "Найдите гоблинов, убейте их, съешьте."

Это были разумные инструкции. Если только они не были добычей, с которой я не мог бороться и победить.

'Я хочу есть.'

Узнав о поисках, я почувствовал неизбежный голод. Я двигался настолько тихо, насколько это было возможно, поскольку требования задания были вырезаны в моем уме.

'Мне просто нужно убить гоблина и съесть его. Это все.'

Окно исчезло. Я мысленно запомнил содержание задания. Затем снова появилось стеклянное окно с содержимым задания. Я подумал о том, чтобы закрыть ее, и вот она исчезла.

'Если это так ... Статус!'

Все прошло успешно. Мое окно статуса появилось, просто подумав об этом.

Я на мгновение повеселел, а потом посмотрел на свое положение.

Фэйт, должно быть, умер, но его имя стояло рядом с моим именем в скобках. У меня вырвался вопрос, но сейчас было не время задавать его, поэтому я проигнорировал его.

Я не знаю, насколько хороши мои способности по сравнению с другими, но поскольку задание сказало мне, что я самый слабый монстр, это определенно было не так хорошо.

Далее, навык, который меня больше всего волновал. Навык-это специальность, и он превращает то, что вы обычно не можете сделать, в возможность. Это также самое важно, когда речь заходит о RPG-играх.

У меня не было никаких навыков до того, как я умер, но теперь у меня есть их целых три:

Тёмное Сердце, Хищничество и Побег.

Я не мог угадать описание навыка, за исключением побега. В тот момент, когда я подумал, что не могу понять, что могут сделать эти другие навыки, открылось еще одно окно.

[Тёмное Сердце]

[???

[Хищничество Ур 1]

[Ты можешь съесть любое существо. Прием пищи восстанавливает здоровье. Обнаруженные легкие токсины нейтрализуются. Поглощает часть силы пожираемого.]

[Побег Ур 1]

[Вы можете быстро убежать, потребляя Ману. Может быть использован только для побега из боя.]

‘Это трудно!’

Описание того, что казалось самым лучшим - "Тёмного Сердца", - было исписано вопросительными знаками. Хищничество, казалось, было превосходным навыком, но это не было тем, что повысило бы мою боевую мощь сразу.

Другим моим навыком было умение убегать.

‘Что же мне делать? Я умру, даже если встречу самого слабого гоблина.’

В какой-то момент из угла зала, куда вошла Сиха, внезапно появилось маленькое чудовище.

Если вы когда нибудь играли в RPG игры, вы можете быть уверены, что это "самый слабый монстр для уровня 1" по его одежде. Тряпка, прикрывавшая только пах и ничем больше не вооруженная, была не кем иным, как собратом гоблина. Конечно, я был одет точно так же.

- Ву ав ах ах ах!

- Кеее-ииии!

Я инстинктивно сжал кулак и ударил его. Был ли я изначально таким агрессивным? Это не так...

Я рос, не стремясь делать что-либо компетентно. Если бы я действительно был таким агрессивным, то не смог бы дожить до двадцати лет.

Но сейчас? Как будто я прожил с такой агрессией всю свою жизнь, я безжалостно направил кулак в Гоблина, с которым только что столкнулся.

Я думал, что не смогу победить Гоблина, но ошибся. Если двое партии были равны по силе, то побеждает та, что с наибольшим отчаянием. Мой кулак больно ударился о кости Гоблина, и мой враг потерял равновесие, давая мне возможность. Я продолжал бить его, думая только о том, чтобы выжить. Он снова ударился мордой, а потом пнул меня ногами в живот. Мои конечности пульсировали и болели, но я не останавливался. Я не мог остановиться.

- Кикики! П**дец!

Гоблин закричал и упал на землю. Я посмотрел на него, чтобы посмотреть, проснется ли он, и растоптал его своими ногами. То небольшое, что было в моих тощих ногах, сокрушило гоблина такого же сложения.

Но этого было недостаточно. Топая, я огляделся и увидел камень размером больше моих кулаков.

- Кикик, кикик!

- Это шанс. Просто умри, ублюдок! Умри!

Я схватил камень обеими руками и ударил им гоблина по голове. Гоблин закричал в агонии. Чем больше он кричал, тем больше мне становилось не по себе, когда я бил его камнем. Я продолжал бить гоблина, пока крики не прекратились.

[Вы получили 10 опыта]

[Вы приобрели 1 бронзу]

[Убито Гоблинов: 1/1]

После того, как окно появилось на одной стороне моего поля зрения, я немного успокоился и перестал двигаться. Все мое тело задрожало, и я потерял хватку на камне. Она упала с глухим стуком.

- Фух, хах...

Мое дыхание было неровным. Мое сердце билось быстрее, чем дыхание. Глядя на тело гоблина у себя под ногами, я только сейчас понял, что убил его.

- Кххх...

В животе у меня было жарко. Я еще ничего не ел, но что-то словно поднималось внутри меня.

В то же время я понял, почему напал на гоблина, как только увидел его.

Это было из-за Тёмного Сердца. Это заставило меня начать бить его. Это сделало меня жестоким и заставило мои руки причинить боль врагу. В результате все мое тело пульсировало и устало.

У меня не было умения драться, но этот навык помог мне сражаться.

- Проклятие! - Пробормотал я и опустил голову.

Под моим взглядом лежал труп, еще более грязный, чем кусок ткани, прикрывающий его пах.

- Это действительно тяжело...

Я бы солгал, если бы сказал, что не колебался. Как бы я ни был голоден, я не хотел есть раздавленный, грязный труп.

Но я не могу оставаться в этом месте. Угол зала потенциально опасен. Я оттащил тело Гоблина в укромное место. Если у меня не было укрытия, я должен был оставаться там, где я не мог бы чувствовать себя в безопасности, даже на мгновение.

Тело гоблина все еще было грязным, но я был голоден. Я почувствовал такой сильный голод, какого никогда не испытывал, когда был человеком. Это сводило меня с ума. Некоторое время назад все было по-другому, но желание поесть усилилось из-за трупа. Мне казалось, что я умру, если не буду есть.

- Б**ть!

Я выругалась в последний раз, прежде чем схватить менее грязную руку и поднести ее ко рту.

- Б-бее...

Я почувствовала, как мой желудок сжался, а потом я укусил его.

Вот тогда-то и активировалось "Хищничество".

- Вкусно.

Даже сырое тело гоблина, такого же сложения, как и я, было восхитительно. Его грязная кровь и плоть заполнили мой рот. В этот момент я потерял рассудок и предался чревоугодному веселью.

Когда я проснулся на следующий день, от Гоблина не осталось ничего: ни костей, ни плоти, ни крови, ничего.

<http://tl.rulate.ru/book/47291/1131693>