

Элизион Онлайн Драконьют и Призыватель. Термины.

[Игра]

Элизион Онлайн: новая VRMMORPG, игра, которая привлекает большое внимание благодаря множеству типов игроков, милым NPC и хорошей графике. Согласно правилам, ученики младше среднего школьного возраста должны играть с игроками старшего школьного возраста или старше. В игре также запрещены перезагрузки по тем или иным причинам. Такуто, который работает на полставки над разработкой игры, получил труднодоступное первое издание бесплатно и начал играть с первого дня.

[ГМ]: термин, используемый для обозначения людей, занимающихся управлением игрой, которые обеспечивают поддержку пользователей, проводят официальные мероприятия, патрулируют игру и принимают меры против мошенничества. Босс Такуто, Коянаги-сан, теперь принадлежит к этой группе.

[Типы персонажей]

[Название]: Название должности, присвоенное каждому игроку. Профессия не меняется в результате сброса. Однако, вы можете изменить название своей профессии при её развитии. В этом случае навыки, предназначенные для предыдущей профессии, исчезнут, а обычные навыки будут унаследованы. Существует два основных типа профессий: боевые и производственные.

[Производственные профессии]: Это люди, которые изготавливают и продают предметы, оружие, броню, аксессуары и ингредиенты. Каждая профессия имеет свою специализацию и является важной работой, помогающей игрокам в бою. Они также могут сражаться и получать опыт, производя товары.

[Боевые профессии]: Работа, где вы зарабатываете деньги, убивая монстров. Большинство игроков смогут получить навыки производства в этой профессии.

[Призыватель]: Также известен как вызыватель. Призыватель может заключить контракт с вызываемым монстром или подвидом и вызвать его с помощью магии вызова. Этот тип профессии рекомендуется для одиночных игроков и, как таковой, весьма выгоден для долгих часов исследования и ситуативных боев.

[Воин]: Также известен как боец. Есть много видов оружия, которые можно использовать, например, мечи, копья и топоры. Он самый простой в использовании, имеет средний статус и может быть настроен различными способами.

[Женщина-воин]: Также известна как амазонка. Содержание такое же, как и у воина.

[Тяжелый воин]: Также известен как доспех. Специализируется на защите и нападении, рекомендуемое оружие - большой щит, большой меч, топор, кинжал, алебарда и большое копьё.

[Воин света]: Профессия, которая специализируется на скорости. Они вооружены одноручными мечами и кинжалами. Рекомендуется использовать легкое оружие, так как им не хватает силы.

[Рыцарь]: Также известен как рыцарь. Он превосходит воина в атаке и защите, но уступает ему в скорости. В основном вооружен одноручным мечом и щитом. Также может быть вооружен копьем и большим мечом. Одна из самых ортодоксальных профессий.

[Копейщик]: Также известен как улан. Они вооружены копьями, большими копьями, алебардами и другим копьёметальным оружием. Общий статус немного ниже, чем у воина.

[Боец]: Также известен как воин. Они вооружены перчатками, кулаками и другим боевым оружием. Их жизненная сила, атака и скорость выше, чем у воинов, но защита ниже.

[Лучник]: Также известны как лучники. Лучники в основном вооружены луками и стрелами, но могут использовать и легкое оружие, например, кинжалы. Многие из их умений предназначены для дальнего боя.

[Маг]: Профессия, специализирующаяся на магии. Вооружен посохом и другим оружием. Использует различные виды магии для атаки и поддержки. Так как магия имеет время заклинания, практически невозможно играть в одиночку, а монстры часто нападают на вас.

[Вор]: Также известен как вор. Рекомендуется использовать легкое оружие, например кинжалы, так как ему не хватает силы. Умение расставлять ловушки можно получить в качестве навыка, специфического для данной профессии. Поэтому они специализируются на разведке и скаутинге.

[Ниндзя]: Как и вор, ниндзя специализируется на разведке. Рекомендуется использовать легкое оружие. Как ниндзя, вы должны владеть кунаем, мечами ниндзя и сюрикенами. У вас есть навыки ниндзюцу, присущие только вашей профессии, и вы можете атаковать с помощью атрибутов, подобных магическим навыкам. Это популярная профессия, потому что она может имитировать определенное аниме.

[Священник]: Также известен как клерик. Это профессия, которая специализируется на восстановлении. Умение, предназначенное для этой профессии, - магия восстановления. Объем восстановления выше, чем у светлой магии. В качестве магического навыка можно использовать только светлую магию, никакая другая магия не может быть использована.

[Жрец]: То же, что и священник, но специализируется на восстановлении. Навык, предназначенный для этой профессии, - магия очищения. Она может исцелять аномальные состояния и чрезвычайно сильна против демонов и зомби. Как и в случае с клириком, может быть приобретена только светлая магия, никакая другая магия не может быть приобретена.

[Укротитель]: Также известен как зверолов. Навык, связанный с этой профессией, - укрощение. Приручая монстров, вы можете превратить их в своих спутников. В отличие от Призывателей, вы можете получить монстров только с помощью своих умений, но для того, чтобы приручить их, вам нужно снизить HP монстров до последнего возможного момента.

[Алхимик]: Также известен как ученый. Умение, предназначенное для этой профессии, - алхимия. Однако это поздно расцветающий тип профессии, для овладения которым требуется значительное повышение навыка алхимии. Алхимия популярна благодаря своей способности имитировать определенное аниме, например, способность мгновенно создать железную стену или изготовить желаемое оружие.

[Рыбак]: Также известен как рыбак. Специализируется на подводном бою. В качестве оружия использует сети и гарпуны. Считается, что в подводном бою им нет равных.

[Мастер боевых искусств]: Начальная профессия, специализирующаяся на боевых действиях. Его статус хорошо сбалансирован, и он обладает особым навыком, позволяющим укрепить себя.

[Прорицатель]: Также известен как предсказатель. Особый навык этой профессии - гадание. В зависимости от результата гадания, оно может иметь различные последствия. Самое страшное в этой профессии то, что она может иметь как хорошие, так и плохие результаты.

[Торговец]: Также известен как торговец. Торговец - это человек, который покупает и продает товары. По сути, торговец покупает предметы у производителей и продает их игрокам и NPC, чтобы заработать деньги. Торговец также может сражаться. Однако их показатели ниже, чем у бойцов.

[Кузнец]: Также известен как кузнец. Кузнец - это человек, который специализируется на изготовлении и ремонте оружия. Кузнецы все еще могут сражаться. Однако их статус ниже, чем у бойцов.

[Кожевник]: Также известен как работник по выделке кожи. Кожевник специализируется на изготовлении и ремонте кожаных доспехов и обуви. Вы все еще можете сражаться в качестве кожевника. Однако его характеристики ниже, чем у бойца.

[Фермер]: Также известен как фермер. Он специализируется на выращивании овощей и лекарственных трав. Может называться фермером, но все еще может сражаться. Однако статус ниже, чем у бойца.

[Аптекарь]: Также известен как исцеляющий будда. Они специализируются на создании лечебных, баффовых и дебаффовых предметов из трав. Можно сражаться в качестве аптекаря. Однако его характеристики ниже, чем у бойцов.

[Деревообработчик]: Также известен как деревообработчик. Деревообработчик - это человек, который специализируется на изготовлении оружия, предметов и домов из дерева, например, луков и посохов. Можно сражаться в качестве деревообработчика. Но это не так просто, как кажется.

[Монстры]

[Монстр]: Вражеский персонаж, который появляется в игре. Монстры делятся на призванных монстров, прирученных монстров, обычных монстров и нормальных монстров. В этой игре вражеские персонажи в основном являются монстрами, но монстры - не единственные враги.

[Вызвать монстра]: Монстры, к которым может присоединиться вызывающий.

[Приручить монстра]: Монстры, к которым может присоединиться зверолов.

[Нормальный монстр]: Монстры, к которым могут присоединиться как Призыватель, так и Укротитель.

[Обычный монстр]: Монстры, которых нельзя сделать спутниками.

[Игровая система]

[Группа]: Группа игроков. Максимальный размер группы - 6 игроков. Состав группы

свободный.

[Легион]: Группа, сформированная из нескольких групп. Максимальное количество групп - пять. Частота появления монстров увеличивается, а значения опыта распределяются. Количество выпадающих предметов такое же, как и в обычной группе.

[Друг]: Друг. Если вы хотите поддерживать связь с людьми, не являющимися вашими друзьями, вам необходимо зарегистрироваться, чтобы обмениваться с ними почтой. Чтобы зарегистрироваться, используйте код друга, который устанавливается для каждого игрока. Когда игроку будет отправлено письмо, через инфо будет отправлен отчет.

[Почта]: Средство общения между игроками. Вы можете отправлять почту своим друзьям или конкретным людям с помощью кода друга.

[Пространство]

[Гостиница]: Заведение, в котором игроки останавливаются. Это необходимо для безопасного выхода из игры, а цена варьируется в зависимости от удобств и лечения. Внутри также есть трактир для обдирания, поэтому будьте осторожны. Помимо выхода из игры, вы можете создавать предметы, есть и т.д.

[Библиотека]: Заведение с большим количеством книг. Вы можете найти подробную информацию о магии, черной магии, картах, монстрах, навыках и многом другом. Однако для чтения книг необходимо обладать навыком чтения, и вы не сможете читать книги, пока не пройдете тест на чтение.

[Продуктовый ларек]: Заведение для игроков, которые не могут иметь собственный магазин для ведения бизнеса.

[Гильдия]: Название крупной организации. Если это организация игроков, она будет называться кланом. Гильдия игроков может иметь не менее 30 кланов.

[Гильдия искателей приключений]: Гильдия, предназначенная для искателей приключений, которые выполняют задания гильдии, например, убивают монстров. Это первая гильдия, в которую записывается большинство игроков. Чем выше ранг гильдии, тем сложнее задания. Это также одна из крупнейших гильдий в мире, тесно связанная с другими странами.

[Гильдия укротителей]: Гильдия, посвященная Призывателям и Укротителям. Все квесты связаны с монстрами. В основном, не существует запросов на убийство монстров, но квесты на убийство монстров выдаются в экстренных случаях. В некоторых крупных гильдиях есть помещения, предназначенные для Призывателей и Укротителей, где можно купить еду и снаряжение.

[Гильдия алхимиков]: Гильдия, посвященная алхимикам. Большинство квестов посвящено созданию предметов. Гильдия построена под землей, что может создать впечатление тайной организации, но это не теневая гильдия. Вы можете купить предметы, созданные с помощью навыков алхимии.

[Гильдия производителей]: Гильдия, которая занимается бизнесом. Если вы хотите открыть ларек или магазин, вы должны зарегистрироваться в этой гильдии. Если вы обанкротитесь, ваша регистрация будет удалена из гильдии. Она также является главой производственных гильдий. Эта гильдия часто является единственной гильдией в небольших деревнях и городах,

и в ней вы можете купить инструменты, предметы и оборудование, необходимые для производственных работ. Наряду с гильдией искателей приключений она является одной из крупнейших гильдий в мире.

[Карта гильдии]: Удостоверение личности, которое идентифицирует вас как члена гильдии. Без нее вы не можете пользоваться услугами гильдии. Она также указывает на ранг гильдии, а их существует 16: белый, черный, серый, коричневый, синий, водный, красный, розовый, зеленый, желто-зеленый, желтый, оранжевый, фиолетовый, медный, серебряный и золотой.

<http://tl.rulate.ru/book/47240/2065863>