

Мы искали Бешеную курицу, но с тех пор она не появлялась. Она появилась после того, как мы победили Цыпленка, поэтому мы подумали, что столкнемся с ней, если сделаем то же самое, но Цыпленок тоже не появился. Датчик жадности работает слишком сильно.

Вместо этого я познакомлю вас с теми, на кого я наткнулся по пути. Во-первых, этот парень.

Паук Уровень 4

Активная цель подчинения прирученного монстра

Паук появился, когда Лили попала в паутину.

- Она липкая. Я не могу двигаться. Такуто, помоги мне.

- Ион, пожалуйста. Я одолею его с помощью магии.

- Я понимаю. У меня нет выбора.

Я победил паука огнем, а Ион разрубила паутину и спасла Лили.

- Ион-сан, спасибо тебе.

- Пожалуйста, не прилипай ко мне! А то я вся прилипну! - пошутили они друг с другом.

Вот результаты разборки.

Паучья нить: Редкость 2 Материал Качество Е-

Клейкая нить, используемая пауками для создания своей паутины. Она липкая.

Следующим предметом, на который я наткнулся, был этот.

Гусеница Уровень 3

Активная цель подчинения прирученного монстра

Возможно, из-за того, что ранее произошел инцидент с паутиной, Лили напала на гусеницу и прикончила ее. Вот результаты разборки.

Нить гусеницы: Редкость 2 Материал Качество Е-

Нить, произведенная гусеницей. Со временем она становится все тверже.

Это были две нити подряд. У них разное применение? Следующий монстр, с которым я столкнулся, был монстром класса опасность.

Пчела Уровень 5

Активная цель подчинения прирученного монстра

Грей нашел пчелу в самом начале, что очень помогло. Их было довольно много, но, к счастью, они были достаточно далеко, чтобы магии Конохи и моей хватило, чтобы их прикончить. Вот дроп.

Мед: Редкость 2 Ингредиент Качество Е

Мед, произведенный пчелой. Он сладкий и имеет уникальный вкус.

Пчелиное жало: Редкость 2 Материал Качество E

Жало, используемое пчелами при нападении. Оно обладает ядовитым эффектом.

У меня много меда, поэтому я достал одно жало и лизнул его. У него сладкий вкус с легкой кислинкой. Интересно, это мед с лотоса? Мед имеет разный вкус в зависимости от цветов, трав и деревьев, которые собирают пчелы. Естественно, он сочетается не с каждым блюдом. Поэтому я подтвердил, что почувствовал линию взгляда и посмотрел туда.

- Выглядит аппетитно, Такуто.

- Его много, не так ли?

- Гау.

- Ху.

Все были счастливы, когда я их накормил. Реакция Лили, Ион и Грея была особенно драматичной.

- Слаааадкооо.

Их лица таяли. В конце концов, девочки любят сладкое, не так ли? Грей вилял хвостом как сумасшедший. А потом была молчаливая атака взглядом. Но я отбиваюсь.

- Если вы съедите все здесь, мне не хватит, чтобы приготовить.

Да, я победил. А вот и следующий противник.

Белка Уровень 3

Активная цель подчинения прирученного монстра

Этот ударил меня нагайкой. И провоцирует меня на дереве.

- Кю! Кю!

Кажется, оно говорит: [Подойди сюда]. Я могу использовать магию и не идти, или, что еще лучше, позволить Конохи атаковать его, но я смотрю на орехи. Интересно, смогу ли я сделать ту штуку, к которой раньше пристрастился? Давайте попробуем.

Я надел орех на большой палец правой руки и раскрутил его, как булавку. Расколотый орех пролетел мимо белки.

Но мордочка белки бледнеет. Тогда информация идет потоком.

[Изучен навык [Метание]]

Она, она бросает. Это. Я думаю, это больше похоже на метание камней или гравия, но... я использовал нечто, называемое разделением пальцев. Это известный китайский оружейный прием, который обычно используется для метания железных монет, свинцовых монет и камней. Я практиковал его с монетами пачинко из-за аниме, которое я видел в детстве.

Естественно, это было опасно, поэтому я разозлился и перестал это делать. Но это мир игр, так что не стесняйтесь.

Я достал из инвентаря много камней и положил их в обе руки. Когда белка увидела это, она запаниковала и присела. Хорошее решение. Но эти пальчиковые бомбы удивительно универсальны, я могу делать это, регулируя форму камня, стиль игры и количество силы.

Когда я выстрелил камнем, камень, которым я выстрелил, попал в приседающую белку, рисуя кривую. Белка упала с ветки.

Я выстреливаю серией камней в падающую белку. Белка, застряв в воздухе, превратилась в улей и умерла. Это был хотя бы плохой ход? Падений не было. Но именно здесь мой навык идентификации повысился.

Имя Такуто Призыватель Уровень 12

[Жизнеспособность] 18

[Магическая сила] 48

[Сила] 14

[Защита] 7

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 26

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 2

[Удар ногами] Уровень 3

[Посох] Уровень 4

[Магия призыва] Уровень 6

[Алхимия] Уровень 4

[Горное дело] Уровень 6

[Разборка] Уровень 6

[Оценка] Уровень 7

[Идентификация] Уровень 3 - Уровень 4

[Магия ветра] Уровень 1

[Магия огня] Уровень 4

[Магия земли] Уровень 1

[Магия воды] Уровень 1

[Магия света] Уровень 5

[Темная магия] Уровень 1

[Магия молнии] Уровень 1

[Магия взрыва] Уровень 1

[Магия дерева] Уровень 1

[Магия льда] Уровень 1

[Магия пространства и времени] Уровень 1

[Чтение] Уровень 4

[Кулинария] Уровень 7

[Кормление] Уровень 3

[Титулы]:

[Тот, кто продвигается по пути магии], [Пионер]

Следующий, кого мы встретили, был Убийца с серпом.

Убийца с серпом Уровень 6

Активная цель подчинения прирученного монстра

Я думал, что это название - шутка, но этот парень был силен. К моему удивлению, удар Лили столкнулся с серпом Убийцы, и он не отлетел. Это меня удивило. Ион остановила атаку Убийцы с серпом, когда тот попытался атаковать Лили одним из своих серпов. Ион не смогла удержаться, поэтому Котецу быстро вгрызся в серп и оторвал его. С отсутствующей одной рукой, Убийца с серпом был избит всеми ими. И этот парень тоже ничего не обронил. Я бы сказал, что нужно хотя бы бросить свой собственный серп. Но поскольку Ион подняла уровень, я это прощу.

Имя Ион Драконьют Уровень 5 - Уровень 6

[Жизнеспособность] 16 - 17

[Магическая сила] 16 - 17

[Сила] 12 - 13

[Защита] 8 - 9

[Ловкость] 28 - 30

[Сообразительность] 22 - 24

[Навыки]:

[Двойное оружие] Уровень 4

[Действия под водой] Уровень 1

Последним, кого я встретил, был Большой Муравей.

Большой муравей Уровень 5

Активная цель подчинения прирученного монстра

Как следует из названия, это был Большой муравей. Я вспомнил игру, в которую играл со своими друзьями, где были такие муравьи, и сразился с ним. У этого существа была только атака укусом, но она была довольно сильной из-за его размера, но Ион отрубила ему все ноги, так что я избежал фронта, и мы все его избили. И никаких предметов. Я не убежден. Но вот где каждая магия и магия вызова повысилась, кроме огня и света.

Имя Такуто Призыватель Уровень 12

[Жизнеспособность] 18

[Магическая сила] 48

[Сила] 14

[Защита] 7

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 26

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 2

[Удар ногами] Уровень 3

[Посох] Уровень 4

[Магия призыва] Уровень 6 - Уровень 7

[Алхимия] Уровень 4

[Горное дело] Уровень 6

[Разборка] Уровень 6

[Оценка] Уровень 7

[Идентификация] Уровень 4

[Магия ветра] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия огня] Уровень 4

[Магия земли] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия воды] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия света] Уровень 5

[Темная магия] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия молнии] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия взрыва] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия дерева] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия льда] Уровень 1 - Уровень 2

[Магия пространства и времени] Уровень 1

[Чтение] Уровень 4

[Кулинария] Уровень 7

[Кормление] Уровень 3

[Титулы]:

[Тот, кто продвигается по пути магии], [Пионер]

Я подумал, что уже почти наступило время обеда, и уже собирался возвращаться, когда что-то полетело в мою сторону. Я быстро уклонился, и летающий объект упал на землю. Я посмотрел на него и увидел, что это был игрок. Он не двигался... он выглядел как труп. Нет, он действительно был мертв, на нем красовалось слово [СМЕРТЬ], но тут на меня начали лететь один за другим предметы. Что это? Это новый вид атаки?

Через некоторое время ничего не летит. Когда мы двигаемся в направлении атак, Грей издает рев. Похоже, кто-то попал в беду. И то, что я обнаружил, было огромным растительным монстром, более трех метров в длину. Когда я идентифицирую его, он, как и ожидалось, показывает имя.

Растущая Гербера Уровень ?

Босс ???

Да, это плохо... у нее четыре полоски НР, и есть части, невидимые для навыка [Идентификации]. И навык [Идентификации] снова повысился. Я только что опознал Герберу. А вокруг Герберы было около десяти игроков. Лили спросила меня, хочу ли я сражаться, но я предпочел отступить. На мгновение я задумался, как далеко я смогу пройти с Лили, используя [Скорость], но количество игроков, которые прилетели, было четыре. Лимит группы составлял шесть человек. Это означало, что, скорее всего, три группы по восемнадцать человек бросили вызов этому боссу. Если они прошли так далеко, то, вероятно, были хорошими игроками. Но они были уничтожены. А еще была Растущая Гербера, чей НР не уменьшился. Я не думаю, что

смогу победить с этим. Я использую заклинание [Возвращение].

Растущая Гербера продолжала смотреть на меня, пока заклинание не было активировано. Я вернулся в трактир, чувствуя странный дискомфорт. Затем появилось сообщение о повышении уровня [Магии пространства и времени], и я вышел из системы.

Имя Такуто Призыватель Уровень 12

[Жизнеспособность] 18

[Магическая сила] 48

[Сила] 14

[Защита] 7

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 26

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 2

[Удар ногами] Уровень 3

[Посох] Уровень 4

[Магия призыва] Уровень 7

[Алхимия] Уровень 4

[Горное дело] Уровень 6

[Разборка] Уровень 6

[Оценка] Уровень 7

[Идентификация] Уровень 4 - Уровень 5

[Магия ветра] Уровень 2

[Магия огня] Уровень 4

[Магия земли] Уровень 2

[Магия воды] Уровень 2

[Магия света] Уровень 5

[Темная магия] Уровень 2

[Магия молнии] Уровень 2

[Магия взрыва] Уровень 2

[Магия дерева] Уровень 2

[Магия льда] Уровень 2

[Магия пространства и времени] Уровень 1 - Уровень 2

[Чтение] Уровень 4

[Кулинария] Уровень 7

[Кормление] Уровень 3

[Титулы]:

[Тот, кто продвигается по пути магии], [Пионер]

<http://tl.rulate.ru/book/47240/2050735>