

Конохи наблюдает с дерева, потому что на скале опасно. Я пересек реку. И тут произошло нечто неожиданное.

Когда я пересекал реку, Котецу прыгнул и приземлился на скалу. А? Мои трудности при переходе через реку... Ну, это трюк, который я не могу сделать, и я уверенно пересекаю реку.

- Гаор, - Котецу подбадривает меня на скале.

Однако голос тигра очень силен. С этими мыслями я добрался до скалы, добыл и получил водный камень. И река изменилась. Ведь условия для появления пираньи одни и те же. Я использую усиление и беру в руки посох.

В отличие от прошлого раза, я знаю внешний вид противника, способ атаки и метод преодоления. Остается только ждать появления пираньи. Пиранья медленно плывет и смотрит на эту ситуацию. Движение было уловлено еще в предыдущей битве.

А позади раздается звук погружения в воду.

Приплыли!

Когда я оглядываюсь, из реки выскакивает пиранья двухметрового роста. Но тут опять произошло что-то неожиданное.

- Ху!

Конохи сделала неожиданную атаку с вершины пираньи. Пиранья упала в реку от ее удара. Я застыл с посохом в руке.

Если бы были зрители, это был бы смех. Пока же мне приходится учить Конохи как охотиться на пираний... Я пробую снова, но та же трагедия повторяется много раз.

- Гаор!

Котецу, прыгнувший на выскочившую пиранью, наносит сверху удар тигра. Он прыгнул на пиранью и вернулся ко мне. Это круто, но... пиранья снова падает в реку.

Как-то пираньи стали жалкими. Нет, я говорю, что я выбросил ее на берег, а потом сделал так, что она полностью сбилась с ног... А третий честный и успешный. Всем удалось его победить, неоднократно ударяя и пиная. И мы хорошо ладили и вместе повышали уровень.

Поскольку уровень магии призыва и уровень в этой битве повысился, информация будет поступать.

[Уровень Призывателя повысился. Количество призванных зверей, которые могут стать спутниками, увеличилось на 1].

[Уровень Призывателя повысился. Получено 1 очко умений]

[Уровень магии призыва достиг Уровня 5. Полученный магический камень Призывателя [Список вызова].]

Имя Такуто Призыватель Уровень 10 - Уровень 11

[Жизнеспособность] 18

[Магическая сила] 26 - 27

[Сила] 14

[Защита] 6

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 24 - 25

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 2

[Удар ногами] Уровень 3

[Посох] Уровень 2 - Уровень 3

[Магия призыва] Уровень 4 - Уровень 5

[Алхимия] Уровень 1

[Добыча] Уровень 4 - Уровень 5

[Разборка] Уровень 4 - Уровень 5

[Оценка] Уровень 6

[Магия огня] Уровень 2 - Уровень 3

[Магия света] Уровень 3 - Уровень 4

[Кулинария] Уровень 7

[Кормление] Уровень 3

Имя Лили Драконьют Уровень 10 - Уровень 11

[Жизнеспособность] 20 - 21

[Магическая сила] 14

[Сила] 40 - 42

[Защита] 12 - 13

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 10

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 6

[Одноручный меч] Уровень 3 - Уровень 4

[Боевой дух] Уровень 1 - Уровень 2

Имя Грей Волк Уровень 4 - Уровень 6

[Жизнеспособность] 15 - 18

[Магическая сила] 2

[Сила] 16 - 20

[Защита] 8 - 10

[Ловкость] 16 - 20

[Сообразительность] 10 - 12

[Навыки]:

[Укус] Уровень 3 -Уровень 4

[Обнаружение знаков] Уровень 3 - Уровень 4

[Ночное зрение] Уровень 1 - Уровень 3

Имя Котецу Тигр Уровень 1 - Уровень 4

[Жизнеспособность] 8 - 14

[Магическая сила] 2

[Сила] 14 - 18

[Защита] 10 - 14

[Ловкость] 10 - 12

[Сообразительность] 8 - 10

[Навыки]:

[Укус] Уровень 1 - Уровень 3

[Удар когтями] Уровень 1 - Уровень 3

[Прыжок] Уровень 1 - Уровень 3

[Ночное зрение] Уровень 1- Уровень 3

Имя Сова Конохи Уровень 1 - Уровень 4

[Жизнеспособность] 8 - 14

[Магическая сила] 8 - 12

[Сила] 10 - 12

[Защита] 8 - 10

[Ловкость] 12 - 14

[Сообразительность] 10 - 12

[Навыки]:

[Внезапная атака] Уровень 1 - Уровень 3

[Полет] Уровень 1 -Уровень 3

[Коготь] Уровень 1 -Уровень 3

[Ночное зрение] Уровень 1 - Уровень 3

[Скрытность] Уровень 1 -Уровень 3

При этом оставшиеся очки навыков составляют 19. В любом случае, что такое [Список вызова]? Ну, я должен выяснить это позже.

Эта битва была еще хуже, чем в прошлый раз. Сначала Конохи атакует пиранию, которая бесчинствует на суше, своими когтями сверху. С этого момента пиранья перестала двигаться примерно на 3 секунды.

В этот промежуток времени Грей и Котецу атакуют. Котецу кусает, удерживая пиранию когтями. Похоже, повреждения были нанесены обоим, и они были весьма разрушительными.

И я позволил Лили использовать ее боевой дух.

- Боевой дух!

Лили засияла желтым светом. Разве она не полностью человек!

Когда я проверил статус, ее сила увеличилась на 10. Этот навык - зло для Лили. Чистая сила - это зло.

Затем она держит меч и активирует свое боевое искусство.

- Удар!

Когда ее разобрал, снова выпали клыки и чешуя. А нельзя ли достать саму пиранию? Я хочу приготовить...

Когда я пытаюсь бросить вызов во второй раз, думая о таких вещах, голоса игроков эхом отдаются в ночном лесу.

- Р, Убегай!

- Я, Это невозможно!

- П, Пожалуйста, помогите мне!

Вот такой крик я услышал. Я слышал много других голосов тут и там. Это не просто так!

-Свет!

Когда я осветил лес магическим светом, я уловил существование врага. Однако в больших количествах. Более того, он идет сюда! Это опасно! Армия муравьев!

- Лили! Залезай ко мне на спину!

- Эх!? Хорошо! У меня получилось!

Почему ты счастлива!?

Я несу Лили и держу Грея. Конохи на моей голове. Котецу прыгает на скалистый участок реки. Конохи, ты можешь летать.

Я хочу дать это указание, но сейчас важно убежать в любом случае. Я сбежал в реку. В реальной жизни армейские муравьи не должны приходить и нападать на реку. Как это?

Армейские муравьи не нападали на нас в реке. Видимо, у нее такие же характеристики, как и в реальности. Было страшно.

Все было бы кончено, если бы нас поймали армейские муравьи. Даже если урон, наносимый одним животным, равен 1, если на вас нападет 100 животных, урон будет 100. Мы не сможем победить. Через некоторое время армия муравьев исчезла.

После этого Грей насторожился, и мы провели еще два раунда охоты на пираний. Все повышали уровень, и информация текла рекой.

[Уровень Призывателя повысился. Количество призванных зверей, которые могут стать спутниками, увеличилось на 1].

[Уровень Призывателя повысился. Получено 1 очко умений]

[Магия света достигла Уровня 5. Получены навыки [Вспышка] и [Усиление защиты] ].

[Одноручный меч Лили достиг уровня 5. Получено боевое искусство [Тяжелый удар] ].

[Уровень Грея достиг 8. Эволюция возможна]

Имя Такуто Призыватель Уровень 11- Уровень 12

[Жизнеспособность] 18

[Магическая сила] 27 - 28

[Сила] 14

[Защита] 6 - 7

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 25 - 26

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 2

[Удар ногами] Уровень 3

[Посох] Уровень 3 - Уровень 4

[Магия призыва] Уровень 5 -Уровень 6

[Алхимия] Уровень 1

[Горное дело] Уровень 5 - Уровень 6

[Разборка] Уровень 5 - Уровень 6

[Оценка] Уровень 6 -Уровень 7

[Магия огня] Уровень 3 -Уровень 4

[Магия света] Уровень 4 -Уровень 5

[Кулинария] Уровень 7

[Кормление] Уровень 3

Имя Лили Драконьют Уровень 10 - Уровень 11

[Жизнеспособность] 21 - 22

[Магическая сила] 14

[Сила] 42 - 44

[Защита] 13 - 14

[Ловкость] 12

[Сообразительность] 10

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 6

[Одноручный меч] Уровень 4 - Уровень 5

[Боевой дух] Уровень 2

Имя Грей Волк Уровень 6 - Уровень 8

[Жизнеспособность] 18 - 20

[Магическая сила] 2

[Сила] 20 - 24

[Защита] 10 - 12

[Ловкость] 20 - 24

[Сообразительность] 12

[Навыки]:

[Укус] Уровень 4 - Уровень 5

[Обнаружение знаков] Уровень 4 - Уровень 5

[Ночное зрение] Уровень 3 - Уровень 4

Имя Котецу Тигр Уровень 4 - Уровень 6

[Жизнеспособность] 14 - 18

[Магическая сила] 2

[Сила] 18 - 22

[Защита] 14 - 18

[Ловкость] 12 - 14

[Сообразительность] 10 - 12

[Навыки]:

[Укус] Уровень 3 - Уровень 4

[Удар когтями] Уровень 3 - Уровень 4

[Прыжок] Уровень 3 - Уровень 4

[Ночное зрение] Уровень 3 - Уровень 4

Имя Конохи Сова Уровень 4 - Уровень 6

[Жизнеспособность] 14 - 18

[Магическая сила] 12 - 16

[Сила] 12 - 14

[Защита] 10 - 12

[Ловкость] 14 - 16

[Сообразительность] 12 - 14

[Навыки]:

[Внезапная атака] Уровень 3 - Уровень 4

[Полет] Уровень 3 - Уровень 4

[Коготь] Уровень 3 - Уровень 4

[Ночное зрение] Уровень 3 - Уровень 4

[Скрытность] Уровень 3 - Уровень 4

Оставшиеся очки навыков составляют 20, но это не так. Похоже, что [Магия света] дала еще два навыка. Как следует из названия, это магия, усиливающая атаку и защиту. Диапазон стратегий трезво расширился.

Прежде всего, эволюция Грея. Да, мы должны прекратить охоту за этим!

<http://tl.rulate.ru/book/47240/2046569>