

Когда мы вышли из города, то попали на луг. Кажется, он называется [Стартовый луг]. Это название я часто слышал.

- Пошли, Такуто, пошли.

Лили идет передо мной в хорошем настроении. Но веселая прогулка длилась недолго.

Из травы вышел синий кабан. Очевидно, этот парень похож на кабана.

Когда я так подумал, кабан вдруг начал бежать ко мне. Видимо, он использует ускорение.

Было бы глупо сражаться лоб в лоб против кабана. Я подумал, что лучше избежать его и атаковать сбоку, но тут случилось непредвиденное.

- Такуто, опасность! - Лили двинулась вперед, чтобы защитить меня. Вернее, она в опасности!

- Яаааа!

ЧТОООООО!

...Что?

Я уверен, что мои глаза сейчас видели это. Все это произошло на моих глазах - Лили ударила мчащегося кабана, он отлетел и врезался в скалу... Что это?

- ИИИИИааааа!

Это было бы так... Если вы ударите кабана, который мчится спереди, вас должно оттолкнуть назад. Если вам удастся отбить его, вы будете ранены.

- Такуто, - Лили подошла к нему со слезами на глазах.

Жизненная сила Лили, безусловно, снизилась. Только немного. Обычно я не использовал бы предметы восстановления НР для небольшого урона, но из-за слез Лили я выглядел как лист бумаги.

- Спасибо. Лили. Я спасен.

- Эх..... Эхехе.

Поглаживание по голове и комплименты заставляют ее счастливо щурить глаза. Каждый жест ничем не отличается от человеческого.

- Больно? Кажется, все восстановилось.

- Ага!

Я достаю зелье НР. Очевидно, если выпить его, то можно восстановиться. Когда Лили выпила зелье, ее НР восстанавливается, но возникла проблема. Лили выглядит так, будто она проглотила горького жука.

- Фууу!

Очевидно, зелье НР плохое. Цвет синий, и оно похоже на Голубые Гавайи, но это опасно. Если

бы Лили не защитила меня, игра в наказание зельем НР была бы подтверждена.

- Такуто, мне придется пить это каждый раз, когда я получу травму?

- Эмм, может, так и есть?

- Я, я вижу.

Видимо, все очень плохо. Я хочу что-нибудь с этим сделать... ах.

- Кстати, среди начальных навыков магии была [Магия восстановления].

- Правда!?

- Да, да. Это должна быть светлая магия.

- ...

Лили смотрит на меня тихими, блестящими глазами. Ты получишь ее, верно? Это ожидаемый взгляд. Но будь осторожен здесь...

[Магия света изучена].

[Магия света - получены навыки [Здоровье] и [Свет]].

Информация вливается в меня без остановки. Я был побежден ожидаемой атакой взгляда Лили и приобрел [Магию света]. Нет, вряд ли найдется человек, который сможет это превзойти. В результате, количество оставшихся очков навыков составляет 18.

Что ж, я понял, что сила атаки Лили высока, и она сможет спокойно сражаться, если я буду играть роль восстановителя.

- Такуто, я люблю тебя!

Лили обнимает меня. Я тоже мужчина. Я счастлив, но именно Лили заставила меня получить [Магию света].

- Теперь, ах... Я должен разобрать этого кабана и забрать предметы.

С Лили на руках я подхожу к кабану и ставлю Лили на землю. Затем достаю нож для разборки и вонзаю его в кабана, труп исчезает, а выпавшие предметы автоматически попадают в мой инвентарь.

Кстати, инвентарь - это место, где хранятся приобретенные предметы. Помимо предметов, в инвентаре можно хранить оружие и броню. В этой игре количество предметов в инвентаре фиксировано, верхний предел - 100. Это число, которое меня сильно беспокоит, хватит ли его?

Я почувствовал облегчение, разобрав кабана. Я боялся, что мне придется разбирать кабана на части, но в игре для всех возрастов, гадость - это аут? Что ж, есть возможность установить другие настройки. Кажется, что жестокие настройки невозможны, если вы молоды. Ну, трудно привыкнуть к этому после того, как на самом деле происходит грубая сцена.

Предмет был показан, когда я использовал [Оценку]. Вот он.

Рог кабана: Редкость 1 Качество материала F-

Предмет, который можно получить из рога кабана. Используется для изготовления оружия.

Мясо кабана: Редкость 1 Качество ингредиентов F-

Мясо кабана. Оно имеет сильный запах и трудно поддается приготовлению.

- Рог кабана и мясо кабана?

Хо-хо, мясо дикого кабана... Это вызов мне, человеку, который работал на полставки в ресторане теппаньяки?

- Но я не могу готовить, потому что у меня нет кухонной утвари, приправ или огня.

Навыки могут быть необходимы для приготовления пищи, так что на данный момент это невозможно.

- Я достал предметы на время, так что мы собираемся победить много кабанов. Я рассчитываю на тебя. Лили.

- Оставь это мне! Лили защитит Такуто!

Затем я инструктирую Лили, чтобы она избегала броска кабана и атаковала сбоку. Когда Лили двигалась в соответствии с инструкциями, ей удалось охотиться на кабанов без какого-либо ущерба.

Однако все идет не так хорошо, и если это один на один, Лили не проиграет, но если появится несколько кабанов, она не сможет с ними справиться. Я избегаю броска кабана и не могу ударить его, как Лили, из-за неравенства моих физических возможностей, поэтому я просто бью его ногой. Затем кабан разлетается.

- Эх...

Я не думал, что смогу победить его таким образом. А должен ли я быть в состоянии победить его?

Появляется информация.

[Приобретено умение [Удар ногами]]

Удар ногой..... что это такое? Можно ли будет использовать лоу-кик и тай-кик? Или сюда войдут техники передвижения Кендо, такие как скользящие ноги и Шукучи? Нет, это техника ходьбы, верно? Шукучи был бы очень мощным навыком, но... Я беспокоюсь.

[Приобретен навык [Удар ногами]]

[[Удар ногами] - получен навык [Передний удар], [Взмах ногой].]

Я взял его. Цена- 1 очко навыка. В результате, оставшиеся очки навыков - 17.

Нет, потому что мое единственное средство атаки сейчас - это физическая атака с посохом или голыми руками. [Магия света] - это восстановление и свет. Получается, что свет - это просто магия, заставляющая посох светиться, поэтому лучше иметь больше средств атаки.

Я мог бы ожидать удара спереди, но неожиданно получил подсечку ногой. Это техника дзюдо и сумо, но у меня образ ноги, а не удара. Ну что ж, попробую?

В заключение, я попробовал использовать удар спереди и подкат ноги, но чувствовал себя некомфортно. Как упоминалось в учебнике, я не мог удовлетворительно двигаться, пока навык был активирован. Если это так, то я должен бить ногой нормально. Если я буду следовать учебнику, то использование навыка нанесет больше урона. Однако я думаю, что можно оставить его так, даже если он будет вычитаться.

Затем я решил победить кабанов, добывая полезные ископаемые в течение примерно двух часов. При добыче полезных ископаемых вы можете получить предметы, найдя точку добычи на земле и копая киркой.

Вот что я получил.

Камень: Редкость 1 Качество материала F-

Камень, который станет дорогой. Его можно найти у дороги или на лугу. Самая легкодоступная руда.

Ну, это первый предмет, так что это естественно. Но Лили любопытна.

- Что это? Такуто.

- Это камень. Это материал для оружия Лили.

- Хи! Тогда я должна собрать много!

- Ох. Полезно быстро понять это.

- Тогда, пока я добываю, Лили должна победить кабанов.

- Оставь это мне! Я не проиграю кабанам!

После успешной добычи полезных ископаемых и победы над оставшимися кабанам, на пути к ним появилось несколько приятных сведений.

Во-первых, когда я поднялся до уровня Призыватель Уровень 2.

[Уровень Призывателя повысился. Количество Призываемых зверей, которые могут присоединиться к группе, увеличилось на один].

[Уровень Призывателя повысился. Получено 1 очко навыков].

Аналогично, та же информация была сыграна на 3-м и 4-м уровнях. Теперь я могу иметь до четырех вызванных зверей. Оставшиеся очки навыков составляют 20.

На данный момент, оружие Лили, вероятно, является самым приоритетным. Мое оружие - посох и базовая роль восстановления. Оно будет низкоприоритетным. Ну, я хочу охотиться больше, но мы не могли охотиться больше, потому что моя полнота находится в красной зоне.

В конце мой уровень повысился, так что давайте проверим статус.

Имя Такуто Призыватель Уровень 1 - Уровень 4

[Жизнеспособность] 10 - 12

[Магическая сила] 15 -18

[Сила] 12

[Защита] 4

[Ловкость] 10

[Сообразительность] 14 -18

[Навыки]:

[Без оружия] Уровень 1

[Удар ногами] Уровень 1 - Уровень 3

[Посох] Уровень 1

[Магия призыва] Уровень 1 - Уровень 3

[Алхимия] Уровень 1

[Горное дело] Уровень 1 - Уровень 2

[Разборка] Уровень 1 - Уровень 3

[Оценка] Уровень 1

[Магия света] Уровень 1 - Уровень 2

Имя Лили Драконьют Уровень 1 - Уровень 4

[Жизнеспособность] 10 - 14

[Магическая сила] 8 - 10

[Сила] 20 - 28

[Защита] 6 - 8

[Ловкость] 8 - 10

[Сообразительность] 6 - 8

[Навыки]

[Без оружия] Уровень 1 - Уровень 6

[Одноручный меч] Уровень 1

Эмм..Лили должна быть в состоянии улучшить свой статус в целом. Хотя я бы не стал говорить

об этом Лили.

<http://tl.rulate.ru/book/47240/2042181>