-Акрест (Заблокировано)- любой класс.

>Уровень Способности I

Тайный Шепот (Заблокировано) = получите дополнительное сокращение времени перезарядки талантов на 7%.

Благословение Креста(заблокировано) = иммунитет ко всем повреждениям в течение 3 секунд. Также получает дополнительно к скорости передвижения 20% на 5 секунд. Он может быть активирован только один раз во время

боя.

Метка Креста (Заблокировано) = дает иммунитет ко всем повреждениям в течение 1 минуты, но

делает пользователя неподвижным и неспособным атаковать.

>Уровень Способности II

Убийца Монстров (Заблокировано) = любые обычные атаки убьют любого монстра, у

которого меньше 5% здоровья.

Множитель урона (Заблокировано) = убийство одной и той же расы монстров увеличит урон

пользователя на 8% за каждого убитого монстра. Складывается до 6 раз.

>Уровень Способности III

Повышение Креста (Заблокировано) = дополнительный бонус 50% к опыту для пользователя и 20% для членов группы.

Бесконечный цикл (Заблокировано) = воскрешает пользователя, когда он был убит, но после того, как пользователь

оживает, пользователь не будет получать никакого опыта в течение 1 недели. Можно использовать только 3 раза.

-Орион (Заблокировано)- подходит для магов и т. д.

>Уровень Способности I

Жертвенный Свет (Заблокировано) = наносит дополнительные 10% магического урона врагу, но

пользователь получит дополнительные 5% урона.

Восполнение магии (Заблокировано) = восстанавливает 8% маны, когда заклинание успешно поражает

вражеского героя.

Священный Шар (Заблокировано) = все заклинания пользователя получат 10% сокращения

времени перезарядки.

>Уровень Способности II

Благославение Святого (Заблокировано) = пользователь получит дополнительное исцеление на 16%, получая

исцеление от других людей.

Священный приговор (Заблокировано) = обездвижить противника на 45 секунд и снизить

скорость его передвижения на 20% на 1 минуту.

>Уровень Способности III

Священная защита (Заблокировано) = когда пользователь получил огромный урон за короткое время, он

получит щит, который защитит его от любого урона в течение 60

секунд. Пользователь также получает повышение статистики на 22%.

Святой гром (Заблокировано) = враг, пораженный заклинанием пользователя, будет

оглушен на 10 секунд, и этот навык также увеличивает следующий урон от заклинания пользователя на

70%.

Святой Призыватель (Заблокировано) = вызывает древнюю фею, чтобы помочь пользователю в

битве в течение 1 минуты. Когда древняя фея находится в пределах досягаемости пользователя, время произношения заклинания пользователем значительно сокращается.

Прочитав все навыки, которые были предоставлены мне системой, я решил подождать и посмотреть, каков будет класс моего владельца. Я могу выбрать только одну из этих фракций.

Если бы я выбрал неверно, навыки были бы бесполезны. "Думаю, я решу это позже."

-Таланты и Способности еще не выбраны,вы точно хотите выйти?-

-[ДА] [НЕТ]-

Я сказал "да", и все меню начало закрываться, так как система показывала мне только одно слово передо мной, которым было 'Сохранение'. Потребовалось довольно много времени, чтобы закончить 'Сохранение'.

-СОХРАНЕНИЕ-

-ЗАВЕРШЕНО-

-ВОЗВРАЩЕНИЕ ЗРЕНИЯ-

Все слова, наконец, исчезают из моих глаз, так что я снова вижу мир.

Но потом я понял, что что-то было не так, так как я больше не был на улице.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/47158/1124587