

Меню навыков было слишком сложным, так что я ничего в нем не понимаю. Оно сильно отличалось от обычного меню навыков, которое было в играх, в которые я играл.

Мне потребовалось довольно много времени, чтобы понять это меню навыков. Я, наконец понял,

что на этот раз система предлагает мне четыре основные фракции, о которых я не знаю.

Каждая из фракций предоставит мне некоторые пассивные навыки.

Каждая из фракций также имеет свои классовые рекомендации. Если класс пользователя соответствует навыкам, то это даст ему огромное преимущество.

-Терна (Заблокировано)- подходит для рыцарей и т. д

>Уровень Способности I

Благословения (Заблокировано) = Дополнительное сопротивление и снижение урона на 25%, при падении здоровья ниже 45%.

Удар (Заблокировано) = следующая нормальная атака наносит дополнительный урон на 10% при

успешном попадании в противника.

Защитник (Заблокировано) = увеличивает скорость передвижения, восстановление здоровья и маны на 8%,если не получать урона.

>Уровень Способности II

Подарки компаньонов (Заблокировано) = каждый член партии, успешно поразивший врага, даст пользователю повышение уровня здоровья на 2%. Эффект исчезает, когда битва закончена.

Регенерация (Заблокировано) = улучшение любого эффект исцеления на пользователя и члена партии на 22%, дополнительная увеличение защиты на 10%. Эффект исчезает, когда битва закончена.

>Уровень Способности III

Странник (Заблокировано) = регенерирует дополнительные 40 здоровья. и 20 маны в течение 5 секунд после начала боя. Следующая атака замедляет скорость передвижения противника на 50% на 2 секунды и уменьшает урон противника на 30% на 4 секунды.

Щит Терны (Заблокировано) = стакается при получении урона. При максимальном количестве стаков 20/20

снимает все отрицательные эффекты и мгновенно восстанавливает 50% здоровья. Получите иммунитет к любому

виду повреждений в течение 1,5 секунд.

Естественная Ярость (Заблокировано) = когда здоровье пользователя или любого члена команды падает ниже

75%, он получает временное повышение защиты на 60%. Кроме того, увеличивает шанс получить критический удар на 40%.

-Демон (Заблокировано)- подходит ассасинам, и т.д.

>Уровень Способности I

Бушующий Ад (Заблокировано) = обычная атака нанесет больше урона на 15%, а также нанесет 10% урона огнем в течение 8 секунд.

Теневой Клинок (Заблокировано) = сделайте себя невидимым на 20 секунд и получите 4% к скорости передвижения, дополнительный урон в размере 12%, при ударе из невидимости.

Пожиратель (Заблокировано) = каждый успешный удар по врагу восстанавливает 7% здоровья и 2% маны.

>Уровень Способности II

Костяная Руна (Заблокировано) = получите 20% сопротивления к любому виду магии и увеличивает защиту на 20%.

Смертельный удар (Заблокировано) = получает огромный прирост [20-30%] к урону от обычной атаки и

[18-22%] к магическому урону.

>Уровень Способности III

Пробуждение Демона (Заблокировано) = любые навыки под фракцией Демона будут

усилены на 50%. Эффект может быть применен пользователем члена группы, но также они получают и сам эффект к вращению перезарядке навыка. Может быть использован только одним человеком. (П.П на сколько я понял, любой из пяти может использовать эту способность, он же и получит время к перезарядке, а когда время действия пройдет у этого человека, эту способность сможет использовать уже кто-то другой из этой же группы и т.д.)

Проклятие Смерти (Заблокировано) = когда у пользователя или любого члена группы остался только 1%

здоровья, пользователь или член группы не будет получать никакого урона от врагов в

течение 50 секунд. Но после того, как навык был использован, пользователь этого навыка получит

отрицательный эффект к снижению своих характеристик на 40%. Эффект может быть применен пользователем члена группы, но также они получают и сам эффект к вращению перезарядке навыка. Может быть использован только одним человеком.

Отчаянная Битва (Заблокировано) = если у пользователя осталось только 20% здоровья, пользователь

также получит 100%-ный прирост своей статистики на 50 секунд. Восстанавливайте здоровье на 11% с каждым успешным ударом в течение 14 секунд

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/47158/1124586>