Я потратил несколько минут на то, что бы прочитать все таланты, которые система мне предоставила.

-Спринт (Заблокирован)-

>Позволяет пользователю увеличить скорость передвижения на 70% в течение 20 минут и убрать любой эффект снижение

скорости на пользователе. После активации таланта, пользователь может использовать его снова через 7 часов.

-Очищение (Заблокировано)-

>Позволяет пользователю получить иммунитет к любому виду заклинаний в течение 6 минут, и снимает

любые положительные или отрицательные эффекты, которые были применены перед использованием этого таланта. После активации таланта пользователь может использовать его снова через 14 часов.

-Исцеление (Заблокировано)-

>Позвольте пользователю и членам команды мгновенно восстановить 15% своего здоровья, получить дополнительно

3% скорости передвижения в течение 20 секунд. После активации таланта ,пользователь может использовать его снова через 15 часов.

-Казнь (Заблокировано)-

>Позволяет пользователю мгновенно убивать врагов, у которых меньше 20% здоровья. Если пользователь

использует этот талант на враге, у которого было не ниже 20% здоровья, он просто

нанесет 180 урона и оглушит на 1,5 секунды. После активации таланта, пользователь может использовать его снова через 32 часа.

-Помехи (Заблокировано)-

>Позволяет пользователю отключать любое магическое заклинание в радиусе 10 метров от

пользователя в течение 15 секунд. Увеличивает восприятие пользователя любого магического заклинателя поблизости на

30% в течение 8 минут. После активации таланта пользователь может использовать его снова через 14 часов.

-Ярость (Заблокировано)-

>Позвольет пользователю получить дополнительно 60% к скорости атаки в течение 3 минут и увеличить урон на

10% в течение 1 минуты. После активации таланта пользователь может использовать его снова

через 9 часов.

-Наказание (Заблокировано)-

>Позвольет пользователю нанести 300 урона врагу мгновенно, если врагу удастся

нанести 5% урона пользователю, пораженный враг также потеряет 26% своего

урона от атаки в течение 3 минут. После активации таланта пользователь может использовать его снова через 16 часов.

-Телепорт (Заблокировано)-

>Позвольет пользователю мгновенно телепортироваться в последний посещенный город или деревню. Только один человек может использовать телепортацию; этот талант может быть использован на любом члене команды.

После активации таланта пользователь может использовать его снова через 24 часа.

-Магистр (Заблокировано)-

>Позвольет пользователю мгновенно произносить любое заклинание без каких-либо затрат магии. Пользователь

также получают 30% увеличение брони при произнесении более продолжительного заклинания. После активации

таланта пользователь может использовать его снова через 24 часа.

-Оцепенение (Заблокировано)-

>Позвольет пользователю оглушить всех врагов в радиусе 5 метров на 0,45 секунды.

Пользователь также будет наносить на 40% больше урона первым двум врагам.После активации

таланта пользователь может использовать его снова через 18 часов.

[Уведомление]

-Эффект Таланта и перезарядка будут улучшены, если пользователь и его владелец достигли определенной точки.-

Все таланты достаточно хороши, и эффекты с временем перезарядки будут лучше, если я и мой хозяин поднимем уровни. Это заставило меня задуматся на некоторое время, и я решил пропустить пока это меню, что бы не сделать плохой выбор прямо сейчас.

Талант будет бесполезен, если специализация моего носителя отличается от того, что выберу я. "Так что, я думаю я лучше сначала узнаю класс моего владельца, для начала, а затем вернусь к меню Талантов снова.

Далее меню способностей!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/47158/1124585