

Путь до Рифтена предстоял долгий, но я особо и не торопился, спокойно шёл по дороге рассматривая окружение.

— Вот приду в Рифтен — сразу направлюсь в таверну, нажрусь до пуза, попробую легендарный сладкий рулет и нордский мёд, от которого «сразу на душе станет теплее и веселее» — мечтал я, — посетую храм Мары, может Бриньольфа встречу, интересно, а он как и в игре предложит мне испытание на вступление в гильдию воров? Хах, главное ещё, чтобы стражник у входа денег не просил, а то на таверну может не хватить.

Шёл я так уже часа три, попутно играя с заклинанием захвата души на полевой мыши, которую прибил у палатки некроманта. Услышав звуки боя, я убрал мышь в инвентарь и, сойдя с дороги и спрятавшись в кустах, я стал свидетелем ужасного зрелища! Десяток быстрых, почти не заметных глазу фигур, рубивших, разрывавших голыми руками дружину солдат! Некоторые фигуры становились видны на краткий миг, остановившись ради того, чтобы впиться зубами в глотки солдат! «Вампиры!» — с ужасом понял я. Быстрые, сильные, почти не уязвимые, устроили бойню среди людей!

Пришлось спрятаться в пещере. Чёртовы ублюдки! Невероятно быстрые движения, это при том, что парочка так вообще держала по двуручному мечу в каждой руке! Я надеюсь, они меня не заметили, иначе выпьют досуха.

Я продвигался по пещере наощупь, факела не было, а подсвечивать путь огнём было невыгодно, меня хватало буквально на десять секунд, после чего мана заканчивалась. Спустя минуту я услышал голоса сзади.

— Славная добыча, после начала гражданской войны мясо словно само идёт к нам в руки! Особенно Братья Бури, сплошь здоровые норды, с кровью, наполненной яростью, храбростью, гневом, никакого страха, только стремление к победе, даже если исход уже предрешен! Выпив любого из них, я словно каджит, нажравшийся лунного сахара! Все эти эмоции позволяют почувствовать то, чего в нашем состоянии в таких красках не испытать! — вдохновенно вещал обладатель басистого голоса.

— Ты в своей манере, только я же просил не рубить мясо на части своими мечами, как я, потвоему, буду практиковать поднятие нежити? И зачем нужно было убивать всех, кто вступил с тобой в бой? Столько крови пролито просто так, у нас уже сдохла вся скотина! Мог же оглушить, а затем кинуть в клетку и пить её месяцами! А в место этого, у нас гора рубленного мяса и всего десять людей под гипнозом. Остальные, в отличие от тебя, думают о запасах и рабах, а не об утолении своего голода битвы. — а это уже вещал обладатель тихого и спокойного голоса.

— Арх, чертов колдунишка! Всё бы тебе трупы ебать, да кости коллекционировать — зло выплюнул первый

— Ха, смотри кто вспомнил, что секс не доступен для вампиров. — подколот колдун своего собеседника.

— И это единственный минус в нашем бессмертии! — зло рыкнул воин. — И я надеюсь, что когда-нибудь ты будешь исследовать действительно нужные вещи. Идём на базу, остальные уже почти закончили со сбором вещей мяса, нужно подготовить загон для скотины. Может, ты поднимешь те трупы и прикажешь им убраться оттуда? Что-то мне хочется таскать их гнилые тела — с надеждой спросил мечник.

— Нет — с ехидцей ответил колдун, — моя магия ещё не восстановилась, а это считай наказанием.

— Тьфу, чертов колдун! — сплюнул его собеседник — Стоп! Ты чуешь? Мясо забралось к нам в логово и этот норд, судя по запаху, точно не один из тех, кого мы убили!

«Мне пиздец!» — крутилось у меня в мыслях, пока я бежал в глубь пещеры. Мне от них не спрятаться! В игре у каждого вампира была способность на подобии «обнаружения жизни», таким образом можно было ощущать живых даже сквозь стены! Я бежал, спотыкаясь и падая, буквально чувствуя за спиной дыхание смерти. Вдруг меня схватили спереди за горло и подняли над землей, как игрушку.

— Привет, мясо! — радостно сказал мне вампир, — что такое? Страшно? Не видишь меня? А давай поиграем. Эй, колдун сделай так, чтобы мясо видело в темноте!

— Хе хе хе, хорошо только не рви на части этого норда, этот экземпляр пахнет особенно!
— раздался голос сзади. Мгновение, и я вижу лицо существа, что удерживает меня. Это орк! Орк-вампир! Бледно зеленая кожа, рост за два метра, огромные ручища, длинные клыки, красно-желтые, почти светящиеся глаза.

Удостоверившись, что я теперь его вижу, орк откинул меня в стену. От силы удара у меня выбило воздух из легких, кажется, что-то хрустнуло, здоровье просело на половину. Больно! Я поднял взгляд на своего мучителя сплевывая кровь.

— Ты перестарался варвар! Как он в таком состоянии будет нас веселить? Ты же ему позвоночник сломал! — хмуро спросил... человек? Только какой расы?

— Ха, мясо! — рыкнул орк, — Ты же хочешь прожить ещё немного? Беги, если можешь! Иначе я медленно убью тебя, проткну тебя насквозь начиная с твоего зада! — смеялся орк.

— Стой, стой! — сказал я, вставая, — я могу бежать!

— Какой интересный человечиска, я слышал, как хрустнул твой позвоночник, но ты в состоянии двигаться! С таким телом, ты будешь идеальным кандидатом для поднятия лича! — радостно заявил, некромант. Блять, ещё один некромант, ненавижу некромантов!

— Что встал?! Беги мясо! — И я побежал так, как никогда ещё в жизни не бегал, — Даю тебе час! — крикнул мне в спину орк. — Не разочаруй меня!

И я бежал, здоровье восстанавливалось. Я помогал себе лечением прямо на бегу. Заклинание вампира позволяло разглядеть пещеру, хоть и немного в красных тонах. Она была огромной, потолок — высотой метра два, с деревянными балками. Явно бывшая шахта. Повсюду были разбросаны скелеты гуманоидов, у стен лежали ржавые кирки и испорченная одежда. Но куда мне бежать? Я не хочу становиться едой, а потом подопытным этого некрофила-самоучки!

Размышляя о своей несчастливой участи, я бежал вниз по шахте, забежав в явно очень старую её часть, я остановился, переводя дыхание. Сваи практически сгнили, с потолка сыпалась скалистая порода. Решив повернуть, я услышал крик орка, от которого затряслись стены.

— Мясо, я решил не ждать! От тебя всё больше смердит страхом, ещё немного и пить тебя будет совсем не интересно! Выходи, пока вкусный! Обещаю, что выпью тебя быстро!

Я дал дёру, углубляясь в старую часть шахты. Я бежал, пока, споткнувшись, не упал и с разбегу ударился об удерживающие потолок сваи. Видимо, это было последней каплей, удерживающей их от крушения, и остальные сваи начали трещать и сыпаться.

— Блять! — крикнул я, усугубив положение, с потолка уже начали падать реально огромные куски камня. А вдалеке я увидел спокойно идущего по моим следам орка. Он тоже заметил,

разрушения и закричал, переходя на бег, от которого разрушения только усилились.

— Ах ты, выкидыш Обливиона! Решил похоронить себя, не дав испробовать? — крикнул он, сбавляя шаг, заметив, что его крика и топота всё становится только хуже. Чтобы через несколько секунд обратиться в крылатое нечто и, паря в воздухе, превратившись в стаю летучих мышей, телепортироваться ко мне, ударив когтистой лапой в грудь.

Меня отправило в небольшой полёт, снеся половину здоровья и разорвав броню, но не порезав кожу. Я призвал меч в правую руку, прикрываясь им, а другой рукой восстановил здоровье остатками маны только для того, чтобы очередным ударом этот монстр просто сломал мой меч, и отправил в полёт на несколько метров, разбивая, видимо, последнюю удерживающую здесь всё деревянную колону.

Вампир среагировал моментально, заметив обрушающийся потолок, он отлетел на десяток метров назад, осыпая меня проклятиями.

— Не видать тебе Совнгарда жалкий трус, ты не достоин называться нордом! Выбялдок...
— остальное я не услышал, так как, вскочив на ноги, я побежал глубже в пещеру, не разбирая куда бегу из-за поднявшейся пыли. Я врезался в стену и упал на пол лицом. Судя по всему, сломав нос.

— Господи, за что мне всё это? Что я сделал в прошлой жизни, что меня так ебут в этой?
— кричал я, одновременно кашляя от пыли и зажав нос, пытаюсь остановить кровь.

Я сидел на полу пещеры, осматривая свою тюрьму, в которой, судя по всему, проведу остаток своих дней. А если не попытаюсь себя убить, то и вечность!

— Нет, стой, стой, Андрюха! Ты ведь ещё ничего не сделал, а уже расклеился и опять хочешь сдохнуть — вслух размышлял я.

Нужно что-то делать, только что? Я посмотрел на булыжники, попробовал их сдвинуть. Ничего не вышло, хотя, на что я рассчитывал? Призвав меч, я ударил по камню со всей силы, чтобы с удивлением заметить, что призванное оружие просто сломалось и исчезло!

— Что за хуйня? В игре такого не было! Хотя, тот вампир тоже сломал его, да и не удивительно. Призванный меч — это заклинание уровня новичок, наверное, именно поэтому им разве что мясо резать можно. И что делать? Я вижу один путь: нужно изучить себя и влияние прокачки

параметров запаса сил, здоровья и маны. А для этого нужно получать уровни!

Что, по сути, здоровье? По логике игры, это ресурс прочности персонажа, который позволяет выдержать больше урона. Так же, чем выше запас этого ресурса, тем быстрее восстанавливаются жизни. И всё, игровая механика большего не раскрывала. Но что это может дать повышение этого параметра с точки зрения реальной жизни? Думаю, что чем здоровее человек, тем он сильнее, лучше переносит болезни, если вообще заболеет там, где будет болеть дохляк. Так же, в каком-то смысле это тот же ресурс прочности, то есть, вот ударили тебя, кому-то с малым здоровьем достаточно тычка по лицу, чтобы отрубиться, а кто то, возможно, даже не почешется. Что ещё это может быть? Есть ли какое-то влияние на силу? Должно быть, учитывая то, что в игре нет параметра, отвечающего именно на силу, а не за выносливость. Хотя характеристика «запас сил» также может влиять, непосредственно и на силу. Точно, чем выше запас сил, тем больше вместимость инвентаря персонажа. Странно это, в жизни ты можешь быть способен пробежать десять километров, но не быть способным пожать жалкую сотню килограмм на раз. А что насчёт запаса маны, что это? Вроде бы проще, это тупо запас магической силы и всё тут. С другой стороны, должно это как-то влиять на мозг и восприятие? Да и на остальные характеристики тоже? Ведь обладая огромной магической энергией, она же не может не повлиять на физические характеристики тела. С магией сложно, тут аналогии с жизнью не провести. Хотя, обычно в играх за запас магии отвечает параметр «интеллект», но это как очень условно и притянута за уши. Пока я не заметил отличий, а ведь с тех пор как очнулся, я прокачал здоровье на половину, а разницы не заметил.

Ладно, хватит думать, нужно делать! Для начала здоровье, самое важное в жизни! Как проверить его рост? Если здоровье имеет отношение к силе, то резкий рост параметра здоровья, позволит поднять больше, хотя и не так, как параметр «запас сил», но так как здоровье первостепенно, начну с него.

Для проверки этой теории я выбрал и откатил булыжник, который с трудом смог приподнять. Если увеличить здоровье в четыре раза, разница должна быть заметна. Мой текущий уровень пятый.

— Начнём, пожалуй!

<http://tl.rulate.ru/book/47116/1145181>