

Меня зовут Леснов Андрей и я попал! Сидя на земле, скрестив ноги рядом с кругом неудавшегося ритуала, внимательно рассматривая окружение, хлестая себя по щекам, нанося себе порезы на руку мечом, надеялся, что всё это только сон. Я молился всем богам которых знал, своего мира и этого, я материл всех бесов и всех даэдра, пытаюсь успокоиться, выплескивая весь негатив словами и экспрессивно размахивал руками, забыв, что держу меч.

— Блять! Пиздец! Сука ебанная! Да пошло оно всё! — выдал я матерную тираду, случайно разрезав ногу мечом.

— Я не просил об этом! Я никогда не хотел попасть в этот мир! — всё не унимался я. Хотя, кого я обманываю? Я хотел магию, хотел силу. Когда мне было плохо я надевал наушники, врубал эпичную музыку и фантазировал, как, если бы у меня была магия, я бы мочил монстров магией направо и налево; если бы я был невероятно сильным, взяв два огромных меча в обе руки, раскидывал бы толпы врагов. Мечтал получить систему, чтобы, прокачивая навыки, становится умнее, сильнее, прочнее и прочее, прочее...

— Ну, и вот ты получил, что хотел! Получи и распишись! Магия есть? Система есть? Быстро восстанавливающееся тело есть? Всё есть! Даже язык местный знаешь, хули ты ноешь? — кричал я, — но всё это слишком резко, слишком не понятно! У меня, в том мире, остались родители, друзья. Эх, ладно друзья, переживут. Но родители, они вложили в меня всё! Душу, время, деньги, в конце концов! Каково им будет? Родители не должны хоронить своих детей! — уже начинающим хрипеть голосом кричал я, роняя слезы. — Ведь я только встал на ноги, отучился, сходил в армию, устроился на работу, на вышку поступил, в подаренной родителями однушке сделал ремонт, девушку нашёл! И всё, всё это осталось там! А теперь я здесь! В мире полном драконов, вампиров, оборотней и прочих монстров. В мире, который остановил своё развитие на средневековье, да ещё и в провинции, где снег, это не три месяца в году, а почти весь сраный год! Я же блять, программист, хоть и вырос в деревне. Что я тут буду делать? Двигать научный прогресс? Смешно! Я из тот человек, который, если попадёт в прошлое, этому времени ничего предложить не сможет, человек своего времени, одним словом. Я могу разработать сайт, могу разработать программу, рассчитывающую кратчайший путь для автомобиля от точки А до точки Б с учетом пробок, могу сиськи в фотошопе увеличить, но кому это здесь надо?

— Эхх, напиток бы вусмерть. Как персонажи книг и фанфиков вообще переживали эти события? Ладно те, у кого есть система и способность «Разум игрока», которая кроме защиты от ментального воздействия, помогала переносить некоторые события намного проще, но остальные, обделенные, как? Я просто уверен, ещё парочка таких происшествий и я поеду крышей, — уже спокойнее начал я рассуждать вслух.

Закрой глаза, дыши, спокойно, глубоко, ты должен собраться. Если ты хочешь умереть, так сделай это! Поднеси меч к горлу, одно движение и всё, ХП упадёт в ноль, пять минут боли, и ты больше ничего не почувствуешь. Но помни, сделав так, ты обесценишь всё, что для тебя

сделали твои родители. Все двадцать пять лет их трудов пойдут коту под хвост! Сделав это, ты просто плюнешь на всех их старания. Если не хочешь жить для себя, живи ради родителей, сделай так, чтобы они тобой гордились. Даже если мать и отец этого не увидят, будь им благодарен и проживи эту жизнь счастливо!

После этих размышлений, я открыл глаза и откинул клинок, который уже был нацелен острием в горло.

— Я буду жить! Чего бы это не стоило! Я по полной буду использовать данные мне силы, чтобы занять своё место под солнцем этого мира!

Кажется, успокоился, хотя бы на время. Нужно разобраться, что к чему. Итак, меня зовут Андрей Леснов, мне двадцать пять, программист, увлекался тяжёлой атлетикой, что не мешало любить кальян и виски, обожал игры серии «The elder scrolls», а также очень интересовался историей этого мира. Попал я, конечно, не в самое лучшее место, но уж точно было бы хуже, скажем, на Солтсхейме, провинции Морровинд, где всем правят темные эльфы, они же данмеры, они же сородичи этой некромантской твари, которую я убил. Там ведь вулкан близко, и пепел застилает всё, как снег в Скайрime. Сиродил был бы лучше, там хотя бы теплее, но имеем то, что имеем.

Я, значит, норд, представитель основной расы населяющей Скайрим. И выгляжу я так же, как и в том мире. Мог выбрать и другую внешность, но, видимо, по умолчанию в редакторе персонажа я выглядел именно так. Как решили и то, что я норд? Ну, наверное, это всё-таки мои сибирские корни, отец ведь чистокровный сибиряк, и с холодом мы с ним были на ты.

Норды, что о них можно сказать? Сильный народ, уважающий силу и не признающий магию. Так вот почему я сначала воспринимал магию как что-то неприятное! Националисты и расисты, ведь «Скайрим для нордов», и все такое. Типичные викинги из моего мира, прибыли на эти края на кораблях в поисках земель под руководством Исграмора, предводителя флота атаманцев, предков нордов, мигрировавших с континента Атмора. Мощный мужик был, я бы даже сказал жёсткий, называл свою вилку — ложкой и ей хлебал. Сурово, ничего не скажешь.

Теперь разберемся со своим положением. Расовый бонус в 50% процентов сопротивления холоду, хрен его знает, насколько это полезно в текущих условиях — я даже будучи раздетым холод не чувствовал, это либо особенность именно расы, или фишка системы. В игре же персонаж не мерз, а под заклинания холода я еще не попадал. Я бы лучше выбрал бретонца с их сопротивлением к магии, но чего размышлять о том, чего не исправить? У меня пятый уровень, сто пятьдесят единиц здоровья, сто единиц маны и запаса сил. Больше всего прокачена ветка владения одноручным и двуручным оружием и магия разрушения и восстановления — все они на двадцать пятом уровне. Странно, я же двуручный меч даже в

руках не держал... А, точно расовый бонус. Далее легкая броня, блокирование, кузнечное дело и красноречие на двадцатом уровне — тоже расовые бонусы. И лук на шестнадцатом уровне. Остальные навыки и школы магии на стандартном пятнадцатом уровне. Это, наверное, значит, что у меня ко всему есть предрасположенность, иначе как объяснить уровни прокачки в навыках, про которые я ничего не знаю?

В арсенале у меня два заклинания, пламя и лечение, а также навык «Боевой клич» которым можно пугать противников. Уверен, что мой навык не напугает хоть сколько-нибудь серьёзного противника, но зомбарь с волками убежали, что немного успокаивало.

Теперь, что это было? Как так получилось, что в начале я так легко убил беззащитное животное? Почему так спокойно перенес своё первое убийство, а затем вот просто взял и решил прокачивать владение навыком разрушение и одноручное оружие на себе? Я тогда не чувствовал такой адской боли, как в яме у некрманта. Я делал это спокойно и методично, да и больно не было, так укусы комара и не более. Судя по моему недавнему, близкому к суициду состоянию, способности «разум игрока» у меня нет или реализована не полностью, подчинение на меня подействовало. А вот тело игрока у меня есть точно! И даже какое-то более сильное, я ведь пробил насквозь свою ладонь, сломал несколько костей, прорезал сухожилия и все равно мог двигать рукой. Да, было больно, но функциональность руки не изменилась! Да что там ладонь? Мне стрелой сердце пробили! Здоровье было почти на нуле, но ведь выжил, и даже прибил того говнюка людоеда! Стоп, так в чем причина мазохизма и пофигизма? Скорее всего, дело во сне: я не спал несколько суток, находился в состоянии сильнейшего стресса. Видимо, всё это на меня повлияло: тело игрока и НЕ разум игрока, одно без другого дало осечку. Сон, еда, вода мне физически не нужны, но психологически я к такому не адаптирован.

Значит ли это, что если я не буду спать, то я смогу стать сильнее, испепеляя и залечивая себя? Нет, если я стану безэмоциональным, то единственное, что останется — это логика и холодный расчёт, если мне для получения силы мне понадобится принести в жертву ребёнка, я ведь это сделаю!

— Ну уж нет! Нужно спать и есть хотя бы раз в два дня! Спать точно, про еду не знаю, но кушать это приятно, а значит кушать будем! И пить, тоже вкусно. И трахаться буду!

— Теперь точно отпустило! — сказал я сам себе. Нужно заняться раскачкой и пойти, как говорится, всех нагибать! Найти бы ещё заклинание захвата душ, и если баги перенеслись с системой, то будет просто охуенно!

— Кстати! Я же групп еще не залутал, надо исправить! — сказал я, с дебильной улыбкой

направляясь к недоличу.

Порывшись в его сумке, я нашёл какие-то книги, немного денег, черный камень душ и малое зелье здоровья. А что за книги? Так, ну-ка в инвентарь и почитать описание

— Да ладно?! — удивился я — Том заклинаний «призванный меч» и «захват душ»! Ахахахах рояль найден, будем играть!

Выучив заклинания — просто активировав в инвентаре кнопку изучить — я опробовал «призванный меч».

Словно состоящий из сгустка фиолетовой прозрачной энергии, оружие появилось в моей руке. Взяв заклинание в другую, активировал и с нее.

— Класс, а теперь попробуем захват душ на трупе, — взяв в руку заклинание, которое выглядит как небольшой шар темно-фиолетового цвета, я направил его на труп эльфа.

Навык владения «Колдовство» повышается до 16

— Да, сучка! — крикнул я, разжав руки и мечи исчезли, для того, чтобы вновь появиться, обрадовав меня.

Навык владения «Колдовство» повышается до 17

— Ахахахахахаха, Марти Стью, Марти Стью! Читы в реальной жизни! Если навык можно сделать легендарным, сбросив его, я просто лопну от счастья! Мне ведь теперь даже оружие с собой носить не надо!

Mana кончилась, но я не унывал, скорость восстановления позволяла уже через минуту вновь начать «прокачку». А ведь у меня ещё два не использованных очка навыка. Я вложил одно в перк.

Новичок школы колдовства. Заклинания школы колдовства уровня новичка расходуют вдвое меньше магии.

— Теперь всё будет в двое быстрее! — Не мог не нарадоваться я, призывая и выкидывая оружие.

— Спасибо, дружище, — крикнул я трупу тёмного эльфа, — ты конечно тот ещё гандон, но надеюсь, ты попадёшь в Апокриф к Хермесу Море и будешь вечность развлекаться с его тенаклями!

Теперь мне надо в Рифтен, если не ошибаюсь он должен ко мне ближе всего из всех крупных городов. Только вот, куда идти? Хм, а если так?

— Карта, — воодушевлено сказал я, и она появилась перед глазами: огромная, покрытая туманом. На ней пока были отмечены самые крупные города Скайрима.

Но сначала кач, а потом в опасную дорогу. То, что дорога будет таковой, я не сомневался, это же средневековье! Времена, когда огромное количество людей умирало от диких животных больше, чем от бандитов! А я в магическом мире, значит будет намного опаснее!

Я отправился к знакомой палатке, играя с новым заклинанием. Уже получив новый уровень, я увеличил здоровье. А жизнь-то налаживается!

=====

Апокриф — легендарный план Даэдрического Принца Хермеуса Моря. Представляет собой гигантскую библиотеку, где хранятся все знания обо всём. Знания Апокрифа являются опасными для смертного разума.

Хермеус Мора (Гермеус Мора, Герма-Мора, Хермора, Херма-Мора, Херма, Демон Знаний) (ориг. Hermaeus Mora) — Даэдрический Принц Непознанного. Его сфера — прорицание судьбы, чтение небес и звёзд, накопление запретных знаний.

Даэдрические Принцы или Принцы Даэдра или Князья Даэдра (ориг. Daedric Princes) — могущественные повелители-даэдра, их можно назвать и Князьями Ада у которых есть свой план Обливиона, считай один из кругов ада.

<http://tl.rulate.ru/book/47116/1145178>