

## Глава 71: Встреча Со Смертью

"Разве Безранговые Навыки, не самые важные?" - вмешалась Хаэша, выглядя смущенной. Она взглянула на Эштена и Эсину, обнаружив, что они пребывают в таком же замешательстве, как и она.

"Безранговые Навыки, являются самыми важными; это неопровержимый факт" - кивнул Джорта - "Но есть и другие способы получить их, кроме этого. Конечно, это было бы во много раз сложнее, но это не невозможно".

"Возьмем, к примеру, Безранговый Регенерации" - Джорта придвинул к себе клавиатуру, набрав на ней набор слов. Сразу же на экране телевизора появилась соответствующая информация; когда Джорта прокрутил ее, он нашел соответствующие данные.

"Есть два способа получить его: либо через военную академию, либо став медсестрой/врачом. Вам нужно было бы учиться в течение 5 лет в медицинском институте; и плата за обучение стоит дорого, не говоря уже о трудностях поступления. Что касается Безрангового Навыка Полета..." - Джорта ввел ключевые слова, открыв другую страницу.

"Кроме военной академии, вы можете получить его, вступив в Имперский корпус" - Джорта повернулся лицом к троим, показывая данные на экране, чтобы они могли их видеть.

"Таким образом, несмотря на то, что Безранговые Навыки являются главным приоритетом, у нас все еще есть шанс получить их в будущем, учитывая, что мы достаточно усердно работаем" - заключила Эсина, глядя на Джорту - "Тогда, как ты думаешь, на чем нам следует сосредоточиться в первую очередь?"

"То, что я скажу вам дальше, должно остаться между нами" - видя, что остальные со всей серьезностью кивают головами, Джорта продолжил - "Основываясь на опыте моей сестры, мы должны рассматривать Черты характера в качестве нашего первого приоритета. Кроме этого, нам почти невозможно будет получить их вне академии. Хотя в первую очередь мы уделим приоритетное внимание двум из них".

"Каким?" - спросил Эштен Кург, его веселая натура с утра исчезла, сменившись всей серьезностью.

"Черта Сдержанности и Черта Эффективности; им следует уделять первостепенное внимание. Черты характера эквивалентны пассивным навыкам; просто они не превышают 2-го уровня по сути. Даже в этом случае помощь, которую они оказывают, будет значительной даже на более высоких уровнях. В конце концов, любое преимущество помогает на таких уровнях" - сказал Джорта, выводя информацию по двум чертам.

Эффекты Черты Сдержанности сосредоточены на прорыве. Она подавляет и скрывает объем информации, к которой Паразит Мудрости может получить доступ от хозяина, пассивно работая 24x7. Это неизменно препятствует его развитию, что даст хозяину больше времени на подготовку. Во время "Ментальной битвы" она укрепляет хозяина, увеличивая шансы на успех.

С другой стороны, Черта Эффективности увеличивает метаболизм организма и ускоряет "Питательный эффект" паразита Мудрости. Это также ускоряет формирование Сердечного/Мозгового Кристалла.

"Используя эти две Черты в сочетании, ваши шансы на выживание и будущий рост повышаются" - сказал Джорта.

"Сдержанность и Эффективность" - Эсина посмотрела на брошюру, делая мысленный подсчет - "Вместе взятые, они стоят 27 000 Кредитов, что очень много. Мы должны быть, по крайней мере, в топ-80, чтобы получить их".

"Это будет трудно" - пробормотал Эштен, чувствуя, как его эмоции остывают - "Есть также Безумные Плоды, которые нам нужны, чтобы повысить Частоту Синхронизации. Чем выше наша Частота Синхронизации, тем мы сильнее".

"Действительно" - кивнул Джорта - "На данный момент, если мы хотим стать сильнее, мы должны войти в топ-10 рейтинга. Таким образом, мы получим достаточную свободу действий, чтобы стремиться к Чертам".

"Я все еще не знаю, как заработать Кредиты" - Хаэша потянула клавиатуру, печатая на ней. Сразу же экран вспыхнул, когда появились подробные инструкции по накоплению кредитов. Прочитав их, глаза Хаэши загорелись, почувствовав некоторую надежду.

Всего было 15 предметов, от математики до боевых искусств. Каждая тема была дополнительно разделена на главы. Например, раздел предмета математики будет включать главы алгебры, тригонометрии, исчисления и т.д.

В зависимости от выбранного предмета режим тестирования будет отличаться. Для чисто академического предмета необходимо было бы явиться на письменный экзамен. Экзамены будут проводиться по каждой главе, оценки будут выставлены до 100.

Оценка 50 или выше будет засвидетельствована как зачет, и оценка будет напрямую конвертирована в кредиты. Например, студент явился на экзамен по алгебре и набрал 82 балла из ста. Затем ему будет присуждено 82 Кредита.

"В зависимости от количества глав, которые можно сдать, кредиты, которые можно накопить, будут разными" - Хаэша прочитала вслух, комментируя - "Это простой и понятный подход. Поэтому они стремятся количественно оценить наши академические знания и соответственно вознаградить нас".

"Да, но есть одна загвоздка" - Джорта прокрутил страницу ниже, выделив жирным шрифтом на экране заявление и прочитав его вслух - "Главы по теме боевых искусств более полезны".

Эштен заговорил, его взгляд был прикован к экрану - "Время экзамена по академической предметной работе обычно составляет 3 часа. Это дает кадету не более 2 шансов явиться на экзамен в день. Это если исключить нехватку времени на сон и повседневную деятельность, которая будет напрягать как тело, так и разум. Даже тогда, предположим, что он наберет сотню баллов в каждом тесте, максимум, что он сможет накопить, составит 70 000 кредитов".

"Но тесты для многих глав по предмету Боевые искусства короткие, а для некоторых требуется всего минута или две, чтобы закончить" - пробормотала Эсина, повышая громкость, чувствуя пульсирующую головную боль.

"Есть также такие мероприятия, как сегодняшние учения выживания, где они будут присуждать дополнительные баллы" - вспомнила Хаэша этот инцидент, чувствуя, как ее сердце забилось быстрее, отчего на коже появились мурашки.

"Давайте все будем усердно работать, чтобы получить как можно больше предметов из списка" - Джорта поднял кулак, выставляя его вперед. Увидев его напористость, Эсина усмехнулась, ударив его кулак кулаком. Эштен и Хаэша тоже последовали их примеру, воинственно

закричав, подняв свой боевой дух.

- Да!

...

Дикая зона 12, Хейма и ее команда спрятались за скалой, отчего ее глаза стали зелеными. Сначала она осмотрела землю под ними, вздохнула с облегчением и продолжила осматривать окрестности. На ней был комплект свободной одежды, сшитой из хлопка. Под ним была обтягивающая броня, сделанная из кожи Безумного Зверя 4-го уровня, без каких-либо вмятин или выступов.

Она покрывала все ее тело с головы до ног, выглядя так, словно была сделана из желе. Козырек закрывал область перед ее глазами, в то время как в области носа и ушей было множество пор, они открывались и закрывались под ее контролем. Она также обладала возможностями психической защиты, ее стоимость была больше, чем у любого Артефакта 4-го уровня.

В область ее груди было воткнуто перо, закрепленное прозрачной нитью. На частях пера было 3 сегмента, демонстрирующие её как Артефакт 4-го уровня. Это было сдерживающим фактором против проникновения внешней психической энергии в ее тело. Доспехи Хеймы представляли собой сплав Артефакта 4-го уровня и Реликвии 4-го уровня.

"Номер 2 и номер 3, разведайте его внешний вид" - пробормотала Хейма, используя перо, встроенное в ее броню, чтобы передать свой голос, заставляя его достигнуть ушей ее товарищей по команде, предотвращая утечку звука в их окружение.

Несмотря на то, что она не могла использовать перо, чтобы использовать Навыки Эсперов, она все еще могла имитировать основные функции. Два человека кивнули и исчезли с места, появившись через пару минут, качая головой из бока в бок.

"Тогда мы пойдем дальше в Дикую природу" - Хейма вела группу по узкой тропинке, ступая осторожно, никогда не выходя на открытое место. Ее глаза стали зелеными, она постоянно следила за окружением.

"Стойте, Кольцевой Червь впереди" - она передала сообщение, указав в определенном направлении - "Он расположен в 100 метрах под землей, приближается к нашему местоположению с расстояния 50 метров. Он, скорее всего, почувствовал наше местоположение; битва неизбежна".

- Номер 3, в чем его сила?

Мужчина остановился на секунду, поспешно жестикулируя, подняв 4 пальца. Затем он продемонстрировал свою правую руку и провел левой, пройдя от локтя до места выше середины. Хейма отметила - "Кольцевой червь 4-го уровня с возможной Частотой Синхронизации 63 процента".

Затем она посмотрела на лица членов своей команды, заметив, что они кивают ей - "Мы не можем убежать от него. Итак, наш единственный вариант - убить его и сделать это быстро. Как только он приблизится к поверхности, мы рассредоточимся, формирование 3".

Хейма вытащила меч длиной 80 сантиметров и шириной 5, лишенный блеска, его аура была скрыта, ничем не отличаясь от куска металла. Она увидела длинную зеленую фигуру,

приближающуюся к их местоположению, концентрация зеленого менялась по всему ее телу.

Она мысленно отметила его жизненно важные точки, подав сигнал своей команде за мгновение до того, как он вынырнул из земли. Когда Кольцевой Червь появился, 20 фигур рассеялись от его передней части, создавая дистанцию, распределяя его внимание.

Навык 1-го Уровня - Ощущение Ауры Жизни!

Навык 2-го уровня - Скорость!

Навык 3-го Уровня — Сенсорная Невидимость!

Хейма с готовностью активировала все свои Навыки, маскируя ее от чувств всех присутствующих и повышая свою скорость. Как раз вовремя, один из ее товарищей по команде закричал, испуская плотные колебания ауры, заставляя Кольцевого Червя сосредоточить свое внимание на нем. Затем он топнул по земле, образовав облако пыли, скрывшее его от окружающих и пославшее дрожь по земле.

Используя дрожь, чтобы замаскировать свои действия, Хейма приложила силу к ногам, повернувшись лицом к спине Кольцевого Червя. Топнув, она устремилась к голове Кольцевого Червя, ее лезвие было обращено вниз.

Она собрала всю свою силу, вонзив меч ему в голову. Как раз перед тем, как меч пронзил его голову, он показал ауру Артефакта 5-го уровня, его лезвие сияло остротой, легко пронзая его жесткую кожу. Используя свой Навык 1-го уровня, она нацелилась на место, где собиралась самая плотная аура жизни Кольцевого Червя.

Кожа Кольцевого Червя посерела, растекаясь по его мышцам, замедляя движение меча, полностью останавливая его, когда он был только на полпути. Ее товарищи по команде сосредоточили свои атаки по всему его телу, целясь в другие жизненно важные точки, о которых сигнализировала Хейма.

Как раз в тот момент, когда она собиралась начать новую атаку, в воздухе раздался крик ее товарища по команде. Появился Змееподобный Безумный Зверь с длинным носом. Под длинным носом была приоткрыта область, открывающая ряд зубов, тупых по форме, которые она использовала, чтобы откусить голову их товарища по команде.

Сила его укуса расколола голову человека, выплеснув обильное количество крови и серого вещества, которые были засосаны в длинный нос Безумного Зверя. Его хвост выглядел неземным, граница между фантомом и реальностью.

Увидев смерть своего товарища по команде, вокруг Хеймы появилась черная аура, когда она телепортировалась, появившись над телом Безумного Зверя, нанося удары своим мечом.

"Что?" - шок отразился на ее лице, когда ее меч прошел сквозь его тело, рассекая землю. Безумный Зверь сбежал без единой царапины.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется