

Думайте что хотите о криминальных авторитетах, но по долгам они платят всегда.

- Здравствуйтесь, сэр! - Перси улыбнулся ему, когда некромант проходил мимо магазина оппонента, чтобы убедиться в своём успехе. Парень сменил свою привычную одежду на коричневую форму городской стражи Лионесса, также ему разрешили носить свой лук, вместо стандартного копья, - Рад вас видеть!

Мальчик послушался его совета, и в тот день городская стража отправила его охранять лавку до тех пор, пока местные власти не начнут расследование.

- Не обращай внимания на меня, Перси. Я просто... осматриваюсь, - Тай не мог скрыть чувства удовлетворения, когда он увидел на двери магазина-конкурента вывеску, гласящую "Закрита по королевскому указанию".

- По королевскому указанию Его Величества, Короля Авалона, магазины Рунвелла будут закрыты до тех пор, пока королевский совет не решит вопрос о расформировании консорциума, - про себя прочитал некромант, хитро улыбнувшись, - Рунвелл обвиняется в фальсификации документов, уходе от уплаты налогов короне, подкупе официальных лиц...

Это список продолжался и продолжался, он включал в себя почти все экономические преступления, о которых некромант знал, и даже те, о которых он и слухом не слыхивал.

Ох уж эта неуплата налогов. Практически единственная причина, по которой за тобой могли прийти власти. Подкуп чиновников, картельный сговор, другие практики могли быть проигнорированы, но не неуплата налогов в казну. Очень умно со стороны Пересмешницы. Да и прошло всего лишь три дня с момента их встречи, а дело уже сделано. Некромант даже отвлёкся от работы в подземелье, чтобы лично увидеть доказательства такого счастливого совпадения.

- Нехорошо чувствовать радость от страдания других людей, - Тай обернулся и увидел леди Изольду, которая проходила мимо, под охраной рыцаря в сияющих доспехах. К большому удовольствию некроманта, лечение принесло свои плоды: женщина вновь расцвела, будто цветок под солнцем, её сияние постепенно стало возвращаться, - Даже если они и заслужили это наказание.

- Никто не идеален, - пожал плечами Тай. Учитывая всё то хорошее, что он сделал для мира, он мог бы и грешить время от времени, - Необычно видеть вас вне храма в такой время, миледи.

- Ярл Гейлс прибыл сегодня в город со своей элитной гвардией.

- Я слышал об этом, - теперь, когда с соперниками было покончено, всей гвардии Ярла пришлось пройти через лечение Тая от его же собственной отравы в подземелье. И обошлось это, конечно, совсем недёшево, - Только не говорите мне, что вы будете принимать участие в атаке?

- Никакого нападения в ближайшее будущее не будет, - леди мрачно покачала головой, - Мести Ярла придётся подождать, пока он не выполнит долг перед собственным народом.

Долг? Приезд Ярла в такой город, как Лионесс, с войсками мог значить лишь две вещи.

- Гоблины планируют вторжение в город? - Перси озвучил мысли Тая.

- Нет, - выражение лица служительницы потемнело, - Будет куда хуже.

Черт. Значит, всё-таки, второй вариант.

- Какой мир в этот раз? - спросил Тай, внезапно насторожившись.

- Если верить нашим [Астрологам], это будет или Муспельхейм, или Йотунхейм.

Таю хотелось бы верить, что второй вариант был правдив. Муспельхейм - второй худший вариант, после Хельхейма.

- И как долго все продлится?

- Меньше чем два дня, так сказали маги Академии, - сказала священница. По мнению некроманта этот срок был слишком мал, - Я собираюсь сделать объявление перед городским советом, Лордом-мэром и Ярлом. Всех граждан попросят или остаться дома, или пополнить силы обороны. Я боюсь, что нам придётся реквизировать часть твоих припасов для нужд войска, мой друг.

- Я прекрасно всё понимаю, - ответил некромант, хотя тому и нужно было работать над своими слугами и их вооружением, - Я также окажу прямую магическую поддержку.

- Простите меня, пожалуйста, - Перси наконец пересилил себя и вмешался в разговор, - Мы... Мы, что, ждём...

- Да, - с мрачным лицом ответил Тай, - Мы ждём Сближение Миров.

Такие моменты напоминали Уолтеру Таю, почему же он так ненавидел хаос.

В конце концов, у тебя могли быть лучшие планы, ты мог учесть все возможные обстоятельства... только для того, чтобы невозможные обстоятельства всё же появились и всё испортили.

Некромант удалился в свою лабораторию, чтобы разработать новое оружие. Вокруг него собрались его лучшие воины. Тёмная эльфийка села на стол и поглаживала одного из своих питомцев, ужасного огнедышащего пса с чёрной чешуей, светящимися глазами и размером с лошадь.

- Всё не так уж и плохо - сказала Лофи.

- Помимо того, что мы сможем испытать наши орудия раньше, чем я планировал, я не понимаю как разгневанная толпа гигантов может нам помочь, - возразил Тай, попутно вырезая последнюю руну на костяной булаве.

Сближение - это не какой-то там рейд авантюристов. Последних было относительно легко побороть. Они ценили свою жизнь, свои пожитки и своё счастье. Они были предсказуемы и легко читались, что и было доказано его последним опытом со слизнями.

Однако монстрам это всё не было присуще. Они не грабители, не наёмники, да и не малышня с головой, полной мечтаний о жизни знаменитого героя.

Они были захватчиками. Они приходили, чтобы убивать или подчинять.

И пришельцы из обоих миров одинаково ужасны. Морозные гиганты Йотунхейма те ещё варвары: дикие, хаотические и непредсказуемые. Огненные гиганты Муспельхейма - натренированная армия, хорошо организованная и эффективная.

Если нежить переживёт Сближение, то они смогли бы воспользоваться останками жителей других миров для алхимии, магии и прочего, однако риски явно перевешивали возможную прибыль.

- Меня попросили присоединиться к батальону магов поддержки, - сказала тёмная эльфийка, её демонический пёс зарычал от удовольствия, когда она почесала ему за ухом, - Помимо меня там будет большое количество членов Академии... в том числе и ручная зверушка принцессы.

- Моргана? - Тай на секунду приостановил работу.

- Забавный факт о битвах... Зачастую происходят несчастные случаи, да и огонь по своим совсем не редкость.

Некромант обдумал эту возможность, и ему в голову пришло кое-что другое:

- У меня есть для тебя задания, - сказал Тай, - Но тебе понадобятся умение и благоразумие.

- Глупая нежить, это моё второе и третье имя.

Тай покачал головой и передал булаву Хагену:

- Вот твоё новое оружие, [Костолом].

- Спасибо, начальник, - дуллахан стал радостно осматривать оружие. Вырезанная из бедра гиганта, булава все ещё сохраняла очертания исходного материала, но на её конце был вырезан череп, - Что она делает?

- Она наносит суперэффективный урон [Гуманоидам] и даёт десятипроцентный шанс мгновенно убить их, если, конечно, у них нет защиты от мгновенной смерти. В таком случае, тело жертвы взорвётся от негативной энергии, которая также нанесет вред всем живым в зоне действия. Её также можно использовать как цеп.

- Хорошая работа, - сказал дуллахан, опробовав оружие. Череп, в случае необходимости, отделялся от ручки и повисал на цепи, напоминающей позвоночник.

- Впечатляющий дизайн, но диковатый, - сказал Граф, попутно изучая своё оружие, рукоять рапиры. Клинок теперь стал призрачным благодаря зачарованию. И использовать это можно было не только для эффекта неожиданности, но и для иссушения запасов жизненной силы противника, - Вот моё оружие - вершина мастерства.

Спук ответил, показав по три костяных когтя на каждой руке, из которых сочилась тёмная аура.

В общем и целом, Таю хватило времени, чтобы создать шесть орудий, помимо булавы. Пожирающие душу [Зловещие Когти] для Спуга, которые оставляли неизлечимые раны; рапира [Тайный Клинок], чей, собственно, тайный клинок мог внезапно убить неподготовленного человека, вампирический клинок [Чёрный Атам] для Лофи, которой он не

раскрыл всех своих возможностей, лук [Сердцеед] для своих подчиненных-гоблинов, который всегда попадает в цель, в сердце.

И, конечно, некромант оставил лучшую работу себе любимому.

Взяв в руки своё оружие, Тай восхитился финальным результатом своей долгой работы. Артефакт представлял из себя длинный жезл, длиной в метра два, сделанный из драконьей кости, окрашенный в чёрный цвет вливанием души. На его верхушке красовался символ анкх с желтоватым, живым глазом в круговой части. Когда он решил узнать его особенности, перед его глазами появилось следующее:

Скипетр Апофис

Качество: S-

Материал: Одушевленная драконья кость

Прочность: 250/250

Урон: Физический +10/Магический +35

Бонус: +10СНА [Очарование], [Шарм], [Мгновенная Смерть], Иммуитет/сопротивление к [Жизни].

Вес: 2 кг.

Это гнусное оружие, созданное из костей дракона, пропитанное злобой умерших. Если Апофис коснётся живого существа, то ему придётся успешно пройти проверку на [Живучесть], а иначе из его тела будет вырвана душа, при критическом ударе проверка не проводится. Душа будет храниться внутри камня, она может быть призвана владельцем Апофиса как [Тёмный Дух] до тех пор, пока камень души не будет уничтожен. Если тёмный дух будет уничтожен, а камень - нет, то он возродится в течении двадцати четырех часов.

Тай решил назвать скипетром Апофисом в честь древнего змея, который, по слухам, возвращался к жизни каждую ночь. Это был настоящий символ нежити и бессмертия, символ борьбы с мировым циклом. Это идеальное оружие для сохранения душ и подготовки к их возрождению позже. Любой некромант позавидовал бы обладателю этого скипетра.

- А что насчёт этого, начальник? - спросил дуллахан, посмотрев на драконий череп. Тай удалил у него клыки для создания скипетра, заменив их на драгоценные камни.

Некромант щёлкнул пальцами, в пустых глазницах загорелись зеленые огоньки. Череп стал парить сам по себе, чем сильно удивил слуг Тая.

- Это наше мощнейшее оружие, но для его использования нам понадобится более широкое пространство, - рассказал некромант, - Я думаю, подойдёт какая-нибудь большая пещера на Первом Уровне, а в крайнем случае мы используем его даже на поверхности.

На самом деле, он не был уверен, что сможет контролировать это существо, поскольку в процессе создания наделил его собственным интеллектом.

С таким оружием, его новыми подчинёнными-гоблинами, алхимическими крысами, некромант был готов к обороне подземелья. Он был уверен, что сможет отбить любую атаку со стороны авантюристов, какой бы продуманной и мощной она ни была.

Но вот Слияние... Слияние - это нечто совсем другого уровня опасности.

Как будто отвечая на его внутренний вопрос, всё подземелье задрожало.

Из-за толчков зелья и эликсиры стали падать и разбиваться, а сам Тай едва удержался на ногах. Лофи упала со стола, да и вся присутствующая нежить была занята попытками устоять на ногах.

Тай немедленно призвал [Призрачное Зеркало], чтобы своими глазами увидеть, что происходит в округе Лионесса.

Укрепленный город Лионесс был построен на острове между бесконечным океаном Мидгарда и широкой рекой Вимур. К северу от него был густой лес Брослианд, населенный феями и другими существами, к югу были берега и дороги, соединяющие Лионесс с другими городами Авалона.

Основным входом в город был массивный южный мост, который, при помощи древних механизмов, можно было опускать под землю в годы войны. Со всех других сторон город-остров окружали горы, скалы и вода, что делало обычную осаду неосуществимой.

Однако, могло ли всё это остановить иномирцев? Уж точно, не гигантов Муспельхейма. С ледяными йотунами будет справиться намного проще, но никто не знает, что и когда может пойти не так.

Тай повернул свой магический взор к южным берегам и увидел их...

Он увидел трещины в реальности, осколки мира, похожие на огромное разбитое зеркало. Разлом расширялся и расширялся, разрушая землю. Ослепляющий свет стал прорываться сквозь эти разломы, свет другой вселенной, такой похожей, но такой другой, чем та, в которой живут люди.

- Началось.

У них было несколько часов до того момента, как трещины стали бы достаточно большими, чтобы через них смогли пробираться монстры. Тогда они, скорее всего, попытаются завоевать ближайшие территории. А значит, они нападут и на ближайший населенный пункт, имя которому - город Лионесс.

- Хаген, закрой подземелье до тех пор, пока я не отдам другого приказа, - сказал некромант, закончив использовать заклинание, - Монстры могут попытаться найти другой путь в город, в том числе и подземный.

- Никто не пройдёт через нас, начальник.

- Отлично. Лофи, пошли со мной. Мы поможем людям наверху, попытайся держать ситуацию под контролем и... поработай, в таком случае, над нашей проблемой с принцессой.

- Как пожелаешь, - ответила тёмная эльфийка, - Но что именно мне сделать?

- Ты сама сказала, что несчастные случаи бывают довольно часто, особенно при осаде, - согласился Тай, - Инцидент в подземелье принесёт слишком уж много проблем на мою голову. Смерть принцессы привлечёт толпы авантюристов, которые захотят захватить подземелье, превратив нашу жизнь в ад.

Но вот если виноватым в её смерти окажется великан, да ещё и в самый разгар сражения...

Это будет просто трагедия.

---

Примечание переводчика: Большое спасибо за прочтение! Буду рад, если вы оцените мой труд и само произведение.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/47004/1126213>