Лена молча ушла; я бросил последний взгляд на труп Льюиса, прежде чем броситься в темноту джунглей.

Наступила ночь, и было слишком темно, чтобы как следует ориентироваться в лесу. Мои глаза были необычными, но мое ночное зрение не было оптимизировано. Система, к счастью, помогала мне; благодаря ей я не потерялся, так как делал именно то, что она мне сказала. Я просто побежал по прямой к фрукту. Новый дьявольский фрукт находился в одиннадцати километрах от меня...

Это было конечно далеко, но мне было все равно. Сейчас моим приоритетом было не допустить, чтобы кто-то или что-то стащило мой фрукт до моего прибытия. Я мчался через лес на полной скорости, и мне потребовалось около пятнадцати минут, чтобы добраться до места. Судя по скорости, это означало, что я бежал со скоростью 44 км/ч в течение четверти часа. Это было близко к самой большой скорости бега для спортсменов в моем прошлом мире, даже чемпион мира по спринту мог поддерживать такой темп только в течение нескольких секунд.

С точки зрения максимального темпа я был медленнее, чем лучший спринтер в истории. Однако моя средняя скорость была лучше. Первой причиной этого была моя необычайная выносливость, второй - мои способности к восстановлению. Я никогда не замечал, каким быстрым я стал, пока мне не пришлось мчаться наперегонки со временем.

В частности три качества определяли мое ускорение и темп. Этими качествами были ловкость, скорость и выносливость. В какой-то степени в уравнение входило и мое восприятие, но его можно было игнорировать, потому что оно влияло только на мои рефлексы и время реакции; это, конечно, тоже было очень важным, но не решающим фактором, пока эти показатели не станут безупречными. У меня было очень хорошее восприятие, но мне еще предстояло пересечь эту границу... Бег при использовании Хокуто был более совершенным, но мое мастерство все еще было поверхностным; к этому добавлялся тот факт, что я не мог вызвать свои инстинкты выживания в любой момент времени, я не мог избавиться от этих человеческих ограничений.

Короче говоря, спринт - это общий маневр, движение и контроль над телом. Скорость была самым важным атрибутом, очевидно, потому, что она представляла, как быстро вы можете двигать конечностями; ловкость усиливала точность и контроль, так что не было никакого расточительного движения; в то время как выносливость контролировала то, как долго тело может двигаться без усталости и ослабления.

Казалось бы, я был недоволен уровнем, которого достиг в шесть лет, но на самом деле это было не так. Если бы те ребята из моего старого мира знали, о чем я думаю, они бы перевернулись от горя в своих гробах. Если бы хоть один из них был одарен такой выносливостью, как я, они бы уже давно смогли установить рекорды в беге, которые невозможно побить, и стали бы подопытными кроликами для ученых.

- Система, где фрукт? - прибыв на поляну на краю невысокого холма, я задал вопрос системе.

[Посмотрите направо, вон тот куст, который стоит на песчаной дюне в стороне] - сказала система после того, как просканировала различные плоды поблизости. Я был очень взволнован и, как только услышал ее ответ, бросился к фрукту через кусты.

- Фуух... К счастью, он еще тут. Похоже, я успел, хе-хе, - я улыбнулся и любовно взглянул на странной формы косточковый плод в нескольких метрах от меня. Он сильно отличался от остальных плодов, растущих на стебле. Другие плоды имели пурпурный цвет и были похожи на

малину. Если бы я не спешил, то остановился бы, чтобы собрать и других немного. Я очень любил фрукты и особенно ягоды со сливочным сыром.

Я подошел поближе, чтобы посмотреть на дьявольский фрукт, который собирался сорвать. Я еще не решил, что буду делать со своим долгожданным урожаем, но это могло подождать. Я был нетерпелив и полон энтузиазма от перспективы взять этот предмет в свои руки. Первый дьявольский фрукт, который я получу после своего перерождения. Дьявольские фрукты были очень дорогим даром... Даже если я и не съем его сам, он был мне нужен для развития моего собственного маленького батальона.

- Так, посмотрим..! - плод имел желтый оттенок по сравнению с другими и имел какую-то странную волнистую кожуру, которая выглядела несколько взрытой и грубоватой. Это выглядело так, как-будто плод был заражен каким-то паразитом, который вызвал такие изменения. Узоры дали мне какое-то странное неправильное представление; казалось, что плод был разумным...

[Дьявольский фрукт (Проклятый)

Кусури-Кусури но Ми (Драг-Драг Фрукт) типа Парамеция

Описание: устали от похмелья после бурной ночи? Хотите сделать карьеру в преступном мире? Этот дьявольский фрукт идеально подходит для вас!

Перк: фрукт дает возможность стать человеком-наркотиком

Предупреждение: не рекомендуется для детей]

[PS: съешьте это, если вы думаете, что плавание слишком скучно для вас...]

[Статистика Рао после последней битвы:

Общая Информация

Имя - Монки Д. Рао

Раса - человек

Пол - мужской

Организация Альянс Пиратов-Детей

Возраст – 6

Мастер боевых искусств - 238%

Истребитель - 212%

Головорез (+Мудрость + Скорость) - 217%

Кровопускатель (+Защита*5 +Выносливость*5) - 270%

Сила - 43

Восприятие (чувства) - 69

Выносливость - 68

Интеллект - 74

Ловкость - 28

Мудрость - 91

Восстановление - 54

Удача - 27

ЗИ (здоровье игрока) - 451/451 (34%/мин)

Защита - 49

Персонаж (харизма, лидерство) – 33

Хаки - 85/85(182%/мин)

Скорость - 43

Веселье - 8

Навыки:

Наблюдение (+Восприятие + Мудрость + Интеллект) - 3652%

Набор Ботаника (+Мудрость + Интеллект) - 1948%

Набор Движения (+Ловкость + Скорость) - 892%

Набор Дикаря (+Сила + Выносливость) - 782%

Набор Для Овладения Инструментами (+Скорость) - 212%

Хокуто Кэнсиро Синкэн (+Сила + Защита + Выносливость + Восстановление + Хаки) (бонус за достижение мастерства начального уровня +5) - 163%

Хаки Вооружения (+Защита + Выносливость + Хаки) - 626%

Устойчивость к боли (+ЗИ + Выносливость) - 263%

Инстинкты выживания (+Восприятие (чувства) + Скорость + Интеллект + Мудрость + Удача) - 157%

Спартанский метаболизм (+ЗИ*5) - 418%

Мастер-строитель (+Скорость*5 +Интеллект*5 +Персонаж (харизма, лидерство) - 10%

Дамский угодник (+Персонаж (харизма, лидерство)*5 + Удача*10) - 14%

Комбинатор (+Персонаж (харизма, лидерство)*10 + Восприятие (чувства)*]

http://tl.rulate.ru/book/46943/1216070