

Зло не знает покоя 1

- Готово! - Сабо в последний раз взглянул на свое произведение искусства; он положил последний кусок дерева на крышу хижины, которая находилась на внушительном дереве.

- Неплохо... а вам как? - спросил я остальных из нашей небольшой группы рабочих.

- Не очень, но на несколько дней хватит, - ответил Хао, пока Эйс изо всех сил старался показать свое равнодушие. Йо просто нравилось все, что нравилось его брату, это уже устоялось в его голове.

Луффи было все равно, где ему придется спать следующие несколько дней. Он был очень полезен во время строительства с его способностью удлинять свои конечности. Он выглядел гордым, показывая, что это был первый раз, когда он завершил такую архитектурную работу.

- Рао, а теперь можно мне немного мяса? - в отчаянии взмолился он. Он ждал этого момента с самого начала строительства.

- Конечно, только не съешь всё оставшееся, хотя... - я вздохнул, видя нетерпение парня.

[Динь!] - внезапно в моей голове снова раздался знакомый звук.

[Поздравляю! Предоставляя инструкции и руководство, хозяин построил свой первый человеческий объект с помощью работников ручного труда. Хозяин приобрел новый навык!]

[Мастер-строитель добавлен в ваш список навыков!]

[Принять.

Да/Нет?]

- Да, - ответил я очень рутинно.

[Мастер-строитель (описание): теперь хозяин может использовать различные материалы для создания и улучшения инструментов, объектов и концепций. Мастера-строители обладают природной сноровкой в инженерном деле и во всем, что связано с конструкциями. В незначительной степени хозяин может усовершенствовать оружие и связанные с битвами устройства. Опыт в этом навыке позволит хозяину определять дефекты. Как изобретатель и дизайнер, хозяин также инстинктивно будет искусен в демонтаже большинства гаджетов. Присутствуют пассивные усиления показателей (+Скорость\*5 +Интеллект\*5 +Персонаж (харизма, лидерство)]

«Круто! Это очень пригодится», - я закрыл окно сообщения, изучив свою статистику, которая пошла вверх благодаря новому навыку. Я получил +10 к Скорости и Интеллекту, а также + 2 к Харизме. Этот показатель, наконец-то, поднялся впервые за много лет.

Наконец-то, я нашел способ добиться большего уважения со стороны группы диких сопляков. Мне нравилось играть роль маленького мальчика, но было утомительно использовать силу, чтобы сдерживать их. Немного харизмы и лидерства значительно облегчило бы мне задачу убедить их, будучи при этом меньшим варваром.

У Харизмы было гораздо больше применений, чем просто сделать кучку детей более реактивными к моим требованиям и захватить их внимание. К сожалению, я обнаружу это только позже...

Мы вошли в хижину и за обедом обсудили наше будущее. Был еще ранний вечер, и солнце еще не село. Небо было ярко-красным и оранжевым, и только несколько облаков все еще виднелись на горизонте. Это было великолепное время, чтобы поговорить о мечтах и амбициях, и поганцы стали придумывать еще больше обещаний, когда они весело ели.

Луффи почти приговорил запас мяса, и я подумал, что на следующий день нам нужно будет поохотиться на животных. Размышляя об этом, я спустился вниз по дереву, предоставив остальных самим себе, готовясь немного потренироваться перед сном.

Мои чувства были начеку, и я был готов к любому возможному нападению на наш лагерь. Пират Брент должно быть уже сходил домой к близнецам и узнал, что мы покинули свалку. Теперь кто-то должен был отслеживать нас в разных местах и выяснять мое прошлое.

В любом случае, мне придется с этим разобраться, если ситуация станет опасной... Я снова сосредоточился на своей задаче - тренировке!

Я открыл системное меню и посмотрел на свой список навыков. В данном случае я искал три конкретных навыка или набора навыков.

А именно наборы: дикаря, ботаника и овладения инструментами.

Мой Набор дикаря содержал простые навыки, которые сложно все перечислить. Большинство навыков внутри него не давали мне пассивных усилений. Были и базовые человеческие навыки, такие как бег, ходьба или лазание. В то время как ходьба не давала мне никаких усилений, другие два давали незначительные. Сочетание всех этих навыков давало мне только +1 как к Силе, так и к Выносливости. Такие навыки, как удары кулаками и ногами, также были включены в этот набор, но это был один из вспомогательных комплектов для ближнего боя. Был также и для дальнего боя и т.п... Теперь все подобные навыки были слиты в одном наборе, который будет развиваться быстрее.

Система была исключительно рациональной и рассчитала, что если я получу значительное

усиление от таких небольших навыков, то это облегчит мне задачу в долгосрочной перспективе. Хотя слияние навыков в наборы может показаться расточительным, усиления и опыт, полученные от их разделения, на самом деле не стоили того. Ковырять в носу 5 часов в день, чтобы получить +0,1 к какому-то показателю, было просто смешно. Поместить навык в набор было более полезным.

Это было так, как если бы система поняла, что изо дня в день навыки не улучшались слишком быстро, и решила объединить их. Теперь, когда система впервые появилась с таким распределением навыков, я спросил, чем это отличается от отдельных навыков. Однако после слияния двадцати или около того навыков я быстро вернулся к реальности. Я получил повышение только на +1 в двух соответствующих категориях. Я был расстроен, но понимал, как это поможет мне в долгосрочной перспективе. Независимо от того, какой навык работал, он приносил пользу всему набору... Это была достойная жертва.

Наборы ботаника и овладения инструментами работали так же, но навыки внутри были совершенно другими. Мой Набор ботаника содержал мои повседневные интеллектуальные навыки, такие как чтение или логическое мышление и т. д.

Последний был больше сосредоточен на моей способности владеть инструментами и оружием и манипулировать ими. Этот последний набор мог бы очень хорошо работать в сочетании с навыком, который я получил сегодня; я уже мог представить, как я мог бы использовать объекты наиболее оптимальным образом.

Я отбросил эту приятную мысль в сторону и призвал навык, который я планировал тренировать в этот момент. Это был мой "фитнес-навык". Это можно было считать немного бодибилдингом и тренировкой сердечно-сосудистой системы. Я хотел повысить уровень Набора дикаря и готовился к растяжке. Сегодня я умру, отжимаясь на пальцах.

Я закончил разогревать мышцы и суставы до нужной температуры, но прямо перед тем, как приступить к упражнению, мое необычное зрение заметило три фигуры в километре от меня, идущие в этом направлении.

- ...Зло не знает покоя, да? - ухмыльнулся я.

<http://tl.rulate.ru/book/46943/1190663>