[Динь!]

Как только бандит упал замертво на землю, я снова услышал сигнал оповещения. Я задумался, чего же хочет от меня система в это время. Эта штука решила проснуться, когда я был в ситуации жизни или смерти.

[Поздравляю! Хозяин впервые успешно избил и даже убил похотливого бандита. Хозяин забрал жизнь; новая задача и навыки разблокированы!

Истребитель (описание): хозяин теперь безжалостный убийца, который сокрушает своих врагов насилием и грубой силой. Истребители - это машины для убийства, которые охотятся на преступников в обычный день или просто ужасают, когда находятся в плохом настроении. Присутствуют пассивные усиления показателей (+Сила + Скорость + Ловкость)

Головорез и Кровопускатель автоматически добавлены в ваш список навыков.

Принять

Да/Нет?]

Неужели нельзя было подождать с этим? Я нажал кнопку «Да», не готовый разбираться с этим прямо сейчас.

[Головорез (описание): хозяин убивает, не моргнув глазом. Когда Головорез отнимает жизнь, он отличается исключительной точностью. Присутствуют пассивные усиления показателей (+Мудрость + Скорость).

Кровопускатель (описание): мудрые люди говорят, что перо всегда было сильнее меча для разрешения конфликта. Хозяину на это насрать и он теперь прирожденный тиран. Система беспокоится о здравомыслии хозяина. Присутствуют пассивные усиления показателей (+Защита*5 +Выносливость*5)]

Я закрыл систему сам, не дожидаясь, пока она снова заснет. Я убил еще одного бандита, на этот раз пронзив его сердце пальцем. Обе мои руки были покрыты Хаки. По словам дедушки, мне еще предстояло освоить полную силу Хаки.

Тем не менее, такого мастерства было вполне достаточно для этих ничтожеств. Эти бандиты бесчинствовали только на таком маленьком острове в самом слабом океане.

- Думаешь сможешь убить нас всех? Не становись самоуверенным, только потому что у тебя есть странная сила, парень, - главарь поморщился. - Ребята, это же точно сила дьявольского фрукта! Этот ребенок, должно быть, съел какой-то фрукт со способностью поражать насквозь. Не подходите к нему слишком близко и сражайтесь на расстоянии.

- Дьявольский фрукт?.. Черт, ну почему мы именно сегодня столкнулись с таким странным ребенком? - Бандиты слышали легенды об этих фруктах. Некоторые были точны, другие преувеличены.

- Не позволяйте ему использовать свои способности! Такой маленький ребенок слаб, если он не сможет использовать свои силы. Я присоединюсь, если ситуация выйдет из-под контроля, попробуйте пока использовать нашу численность, - приказал вожак своим людям.

"...Идиоты..."

Бах!

Я схватил две сабли, приближающиеся ко мне, двое мужчин передо мной больше не могли наступать. В то же время я поднял обе ноги и пнул двоих, приближающихся сзади.

Я использовал больше силы и использовал оружие, которое держал в руках.

Двое, которых я пнул, упали, и прежде чем они успели подняться, я метнул в ранее оглушенных бандитов сабли, как снаряды.

Пах!.. Одна шея была проколота, другая уцелела.

Не особо заботясь об этом, я приветствовал других бандитов разрушительными кулаками, которые отбивали их оружие один за другим. Я уклонялся от атак направо и налево, и группа рассеялась. В суматохе они случайно кололи и резали друг друга ножами.

Используя этот беспорядок, я стал бросать их влево и вправо с помощью захватов, калечащих техник...

Хря-я-ясь!.. Шеи были сломаны, кости раздроблены.

Бах!..

- А-А-А... мое плечо!

- Бежим... он чудовище!

Ранее наглые бандиты превратились в трусов и дезертиров.

Это было ужасающее зрелище. Шум от драки заметили жители деревни и в офисе мэра. В центре деревни начали собираться люди.

- О боже!..

- Это... А? Это что, Рао?!

- Папа... - маленькая девочка потянула отца за штаны. Ей было любопытно узнать, что происходит.

- Не смотри..! - сказала мать и закрыла ей глаза рукой.

Когда Вупа Слэпу, наконец, удалось пробраться сквозь толпу деревенских жителей, он побледнел и, немного поежившись, приказал кому-то идти в бар Макино.

Увидев это, главарь бандитов улыбнулся, найдя отличную возможность. Он поспешно последовал за мужчиной.

****

Я стёр банду горных бандитов после интенсивной погони в центре деревни. Я не позволил ни одному из них сбежать или попытаться использовать заложников. Все мое внимание было сосредоточено на тех, кто пытался выйти за пределы нашей зоны битвы. Не важно, приходилось ли мне швырять их обратно или тут же бить насмерть, я сделал это.

Пуф!..

Разрубив в пух и прах голову последнего беглеца, я направился назад, откуда пришел раньше. Жители деревни расступались передо мной, выглядя испуганными и обеспокоенными.

- Рао, что случилось?!.. Почему ты сделал... такое? - спросил один из жителей деревни, который был знаком со мной, озвучивая мысли толпы. Это было не совсем то, о чем он хотел спросить, но он уже видел мои ужасающие возможности. Пока лучше было выяснить, не сошел ли я с ума.

- ... Дядюшка Марти? - я узнал его. Я хотел ответить, но вдруг понял, что меня что-то пугает. - Куда подевался вожак? Я на секунду нахмурился. - Черт!!! - я широко раскрыл глаза и помчался в Партис Бар, не тратя здесь больше времени.

«Будем надеяться, что Луффи или пираты еще не ушли», - лицо мое было до крайности напряжено.

Статистика Рао после боя:

[Имя - Монки Д. Рао

Раса - человек

Пол - мужской

Организация Альянс Пиратов-Детей

Мастер боевых искусств - 12%

Истребитель - 15%

Головорез (+Мудрость + Скорость) - 112%

Кровопускатель (+Защита*5 +Выносливость) (*автор не написал показатель)

Сила - 35

Восприятие (чувства) - 51

Выносливость - 48

Интеллект - 56

Ловкость - 20

Мудрость - 81

Восстановление – 52

Удача - 7

ЗИ (здоровье игрока) - 419/419 (26%/минута)

Защита – 35

Персонаж (харизма, лидерство) – 1

Хаки - 77/77 (174%/минута)

Скорость – 23

Веселье - 4

Навыки:

Наблюдение (+Восприятие + Мудрость + Интеллект) - 3592%

Набор ботаника (+Мудрость + Интеллект) - 1943%

Набор движения (+Ловкость + Скорость) - 729%

Набор дикаря (+Сила + Выносливость) - 533%

Набор для овладения инструментами (+Скорость) - 212%

Хокуто Синкэн (+Сила + Защита + Выносливость + Восстановление + Хаки) (бонус за достижение мастерства начального уровня +5) - 157%

Хаки Вооружения (+Защита + Выносливость + Хаки) - 522%

Устойчивость к боли (+ЗИ + Выносливость) - 14%

Инстинкты выживания (+Восприятие (чувства) +Скорость +Интеллект +Мудрость +Удача) - 10%

Спартанский метаболизм (+ЗИ*5) - 12%]

http://tl.rulate.ru/book/46943/1133823