

Волшебники. Подвид людей, которые могут манипулировать пространственной энергией. В отличие от чародеев, с которыми мы так хорошо знакомы, волшебники рождаются со своими силами. В то время, как волшебники вполне способны обучиться мистическим искусствам, чародеи неспособны даже произнести простейшее заклинание волшебников.

Они могли имитировать эффект, но не само заклинание.

С самого начала волшебники жили изолированно, помогая только тогда, когда это было необходимо. Они учили своих собственных сыновей и дочерей, как творить магию. Но магия была недоступна сначала бедным волшебникам, а затем волшебникам, рожденным от немагических родителей.

Волшебники эволюционировали от использования рун, рук и посохов, к использованию палочек. Эти практики разделились на различные ветви, дав начало друидизму и шаманизму. Хотя заклинания стали более утонченными, волшебники начали слабеть в плане чистой силы.

Какое-то время все шло хорошо. Затем начали появляться мутанты, заставляя религиозных мирян бояться их. Некоторые волшебники становились плохими и вызывали демонов, чтобы те выполняли их приказы, что делало волшебников в глазах мирян еще более пугающими.

Обычные люди начали охотиться и убивать, все и вся, что выглядело хоть немного ненормальным. Они называли их ведьмами. Естественно у волшебников было пару стычек с мирянами, однако они были локальны.

Но охота на ведьм заставила волшебников что-то предпринять. Итак, через несколько тысяч лет после расцвета волшебников, как расы, четыре величайших волшебника и ведьмы своего времени, Годрик Гриффиндор, Пенелопа Пуффендуй, Салазар Слизерин и Кандита Когтевран, построили замок. Этот замок, который они называли Хогвартс, должен был стать местом, где юные волшебники смогут безопасно учиться своему искусству, вдали от мирской охоты.

Пенелопа Пуффендуй была воплощением богини Геи. Она также была мутантом, способным управлять погодой, растениями и самой землей. Она использовала эту способность, чтобы стать исключительным гербологом и мастером зелий. Она также была превосходным целителем.

Годрик, Кандита и Салазар были исключительными волшебниками в своих областях магии. Боевая магия, заклинания и зелья Годрика; руны, арифмомантия, заклинания, трансфигурация и темные искусства Кандиты; и зелья, темные искусства, руны и исцеление Салазара.

Они мирно преподавали в школе в течение десятилетий, воспитывая много впечатляющих учеников. Но трагедия произошла на третьем десятилетии существования школы.

Их бывший ученик, Экриздис, заключил договор с двумя из многих повелителей демонов внешних миров. С Икталоном из холодного измерения и с Анубисом, который был одним из Богов Египта. Он обещал завоевать для них весь мир в обмен на очень опасную породу существ.

Решив поработать вместе в течение этого короткого времени, два повелителя вместе породили расу настолько мерзкую, что даже Мать-Земля, Мать всего сущего, почувствовала к ним отвращение. Дементоры.

Когда дементоры высасывали душу из тела, сама душа отправлялась во владения Анубиса, а ее магия отправлялась к Икталону, удовлетворяя их обоих.

Экриздис начал свое царство террора, заманивая и захватывая обычных моряков и даже пиратов, чтобы кормить дементоров и держать своих повелителей счастливыми, а также экспериментируя на их телах.

Затем он нацелился на бедных волшебников, которым не приходилось рассчитывать на чью-либо помощь. После того, как многие из этих волшебников были захвачены, совет волшебников, который был правящей властью над землями волшебников, решил изгнать Экриздиса и его банду дементоров на его остров.

Это, хотя и позволяло Экриздису делать все, что ему заблагорассудится с обычными моряками, но волшебники были в безопасности. Экриздис мог покинуть остров, но его дементоры - нет. Поэтому он покидал остров и захватывал живых волшебников, чтобы питать ими дементоров.

Поскольку захваченные волшебники были незначительны для магического мира, совет волшебников закрывал на это глаза.

Но Экриздис не был удовлетворен. Он пытался найти более крупную рыбу, как для своих экспериментов, так и для того, чтобы сделать своих повелителей счастливыми. Он экспериментировал на волшебниках, чародеях, мутантах и некоторых волшебных животных и расах, которые он мог найти.

В то время, как он был способен овладеть магией волшебников, чародеев и даже других магических рас, он был неспособен поглотить дары мутантов. Одна только попытка сделать это превратила его в существо, подобное ликану, улучшив все его органы чувств и силу, но вызвав ужасную аллергию на серебро. Поэтому он оставил мутантов в покое.

Во время одной из таких вылазок в поисках подопытных Экриздис нашел место сражения. Ледяные гиганты из легенд сражались с гуманоидными существами в золотых доспехах. И гуманоиды побеждали.

Экриздис быстро достал палочку и оглушил нескольких представителей обеих рас. Хотя доспехи, которые носили воины, были устойчивы к магии, Экриздису удалось поразить магией их открытые участки тела, такие как лицо или головы.

После захвата живых экземпляров, Экриздис дождался конца битвы, и украл несколько трупов обеих рас.

Эти новые образцы, были крайне любопытны, и поэтому он провел много экспериментов на них. Как только его лорды почувствовали вкус асгардской и Ётунской души и магии, они дали ему идею.

Экриздис использовал магию живых Ётанов, чтобы дать дементорам силу использовать ледяную магию, а Асградцев он использовал, чтобы сделать дементоров устойчивыми к магии волшебников. Он также прошел ритуал, принося в жертву одну из рас, чтобы поглотить их жизненную силу.

Хотя ритуал был проведен не верно и не дал ему стопроцентного результата, он увеличил его силу в десять раз, а также продолжительность жизни до 2000 лет.

Затем он использовал новых дементоров и прорвался через защиту от дементоров. Теперь никто не был в безопасности. Он начал убивать богатых волшебников, начиная с волшебного совета, который заключил его дементоров в ловушку на острове Азкабан.

Никто не мог противостоять ему. Либо его дементоры убивали их, либо сам Экриздис используя свою новую силу, как физическую, так и магическую. После того, как Совет был стерт с лица земли, включая всех их родственников, Экриздис перешел на волшебные расы.

Гномы и гоблины пали от рук Экриздиса, который сохранил лишь нескольких живых представителей, чтобы возродить расу имея над ними полный контроль, в то время, как эльфы были вынуждены покинуть Мидгарт и вернуться в Царство Фейри. Вампиров, как правило, было трудно найти даже для волшебника, и поэтому он оставил их в покое.

Домашние эльфы были расой слуг, и поэтому он оставил их в покое. После этого Экриздис напал на самое важное магическое учреждение. Хогвартс.

Он взял с собой все захваченные им расы, чтобы они видели, как он в одиночку уничтожает весь волшебный мир. Просто потому, что мог.

<http://tl.rulate.ru/book/46934/1188210>