

Загрузка

Обработка данных

Получение данных о сохранениях

Загрузка

Загрузка завершена

Главное Меню

Начать игру

—Настройки—

Зал славы

Загрузить игру

Выход

Настройки

Уровень сложности:

Лёгкий

—Средний—

Тяжелый

Кошмарный

[Напоминание]

- Вы не сможете покинуть игру, пока не пройдете уровень сложности - [Кошмарный]. Желаете продолжить?

—Да—

Нет

[Предупреждение]

- После изменения настроек сложности рекомендуется начать новую игру.

Выбран уровень сложности игры - [Средний]

Настройки сохранены

Главное Меню

Начать игру

Настройки

—Зал славы—

Загрузить игру

Выход

Зал славы

—Просмотреть статистику—

Просмотреть список Достижений

Распределение Очков Достижений

Статистика

...

...

...

Смерти: 12

Максимально освоенный уровень сложности: Лёгкий

...

...

...

[Напоминание]

– Для получения более детальной статистики освойте больше деталей.

Зал славы

Просмотреть статистику

—Просмотреть список Достижений—

Распределение Очков Достижений

Достижения

Сборщик смертей: Текущий ранг: 2 (12).

Награда: Очки Достижений (2)

– Для получения следующего ранга необходимо: 100 смертей.

Награда: Очки Достижений (1)

Ранги:

1 (1) - Очки Достижений (1)

2 (10) - Очки Достижений (1)

3 (100) - Очки Достижений (1)

4 (1000) - Очки Достижений (1)

5 (10000) - Очки Достижений (1)

6 (100000) - Очки Достижений (1)

7 (1000000) - Очки Достижений (1)

8 (10000000) - Очки Достижений (1)

9 (100000000) - Очки Достижений (1)

10 (1000000000) - Очки Достижений (1)

Сборщик временных парадоксов: Текущее число - 1

Награда: Очки Достижений (1)

Ранги:

- У данного достижения нет рангов. Очки Достижений начисляются за каждый найденный парадокс.

Создатель временных парадоксов: Текущее число – 1

Награда: Очки Достижений (3)

Ранги:

– У данного достижения нет рангов. Очки Достижений начисляются за каждый созданный парадокс.

Самопожертвование: Текущий ранг – 1 (1)

Награда: Очки Достижений (1)

– Для получения следующего ранга необходимо: 10 самопожертвований.

Награда: Очки Достижений (1)

Ранги:

1 (1) – Очки Достижений (1)

2 (10) – Очки Достижений (1)

3 (100) – Очки Достижений (1)

4 (1000) – Очки Достижений (1)

5 (10000) – Очки Достижений (1)

6 (100000) – Очки Достижений (1)

7 (1000000) – Очки Достижений (1)

8 (100000000) - Очки Достижений (1)

9 (1000000000) - Очки Достижений (1)

10 (10000000000) - Очки Достижений (1)

[Напоминание]

- Скрытые достижения будут разблокированы после получения.

[Напоминание]

- Регистрация Достижений происходит в момент сохранения.

Зал славы

Просмотреть статистику

Просмотреть список Достижений

—Распределение Очков Достижений—

Распределение Очков Достижений

Загрузка

Получение данных

Регистрация Достижений

Загрузка

Получение информации об Игроке

Загрузка

Определение потребностей

Загрузка

Загрузка завершена

Текущее число Очков Достижений: 7

Производится автоматическое распределение

Автоматическое распределение завершено

[Результат]

- Зарегистрирован высокий уровень психической нестабильности.

- Зарегистрирована чрезмерная перегрузка нервной системы.

Текущее распределение Очков Достижений:

- 3 - Стабилизация психики

- 3 - Укрепление нервов

Сохранено

[Напоминание]

- Очки Достижений распределяются автоматически в соответствии с потребностями Игрока.

- Ручное распределение Очков Достижений доступно начиная с уровня сложности - Кошмарный или в Свободном Режиме.

Главное Меню

Начать игру

Настройки

Зал славы

—Загрузить игру—

Выход

Загрузка игры

Список сохранений

—Начать игру с последнего автосохранения—

[Предупреждение]

- Это сохранение использует другой уровень сложности. Загрузка игры с измененными параметрами может привести к непредсказуемым последствиям. Желаете продолжить?

—Да—

Нет

Загрузка

Загрузка

Загрузка

Игра загружена

<http://tl.rulate.ru/book/46912/1185497>