

Новое обновление патча -

Содержание:

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Зелья маны

- Мы решили убрать зелья маны из игры, потому что многие игроки злоупотребляют ими и используют не по назначению.

В последнее время мы получаем много сообщений о спаме заклинаний, что не нравится многим игрокам.

Сначала мы думали, что введение ограничения на использование зелий маны в день может решить проблему, но после более тщательного анализа мы пришли к выводу, что эта проблема будет продолжаться и станет намного хуже, и есть только одно решение, чтобы решить эту проблему.

Убрать его из игры.

Мы знаем, что это наше решение довольно неожиданно, потому что мы не включили его в список предстоящих обновлений.

Но для этого есть причина.

Чтобы компенсировать удаление Зелья маны и помочь игрокам, которые вложили в него огромные средства, мы решили разрешить сохранить уже существующие Зелья маны.

То есть, все купленные до патча зелья маны не исчезнут в вашем хранилище или инвентаре.

Хотя купить их в магазине будет невозможно, так как мы уже убрали их из доступа.

Именно по этой причине мы не сделали никакого объявления по этому поводу. В конце концов, нам нравится избегать проблем в магазине, потому что мы знаем, что волны игроков, узнав эту новость, наверняка будут массово покупать зелья маны.

Многие могут воспользоваться этим шансом, чтобы получить преимущество над другими, и мы не хотим, чтобы из-за этого возникали новые проблемы, когда мы только что решили эту проблему.

Так что, игроки, обязательно используйте оставшиеся у вас в руках зелья маны, потому что это последняя пачка.

Но если вы не успели получить его до этого патча, то я и все сообщество ИГГДРАСИЛЬ очень сожалеем о вашей потере.

~ С любовью, админы

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Силовые костюмы

- С самого первого года существования игры, мы получаем много жалоб на то, что

низкоуровневые игроки испытывают большие трудности в добыче и получении чего-либо из-за высокоуровневых игроков, которые любят убивать низкоуровневых игроков.

Тогда у нас просто не было ответов на эти вопросы. Мы признали, что не знаем решения этой проблемы.

Но теперь, наконец, мы знаем.

Представляем вам силовые костюмы.

С помощью этого нового предмета/экипировки любой игрок сможет повысить свои боевые возможности без каких-либо недостатков или необходимости жертвовать своими уровнями класса.

Еще одна замечательная особенность Силовых костюмов в том, что они помогают не только игрокам низкого уровня, но и всем игрокам, не ориентированным на боевые действия.

Плюс ко всему, это механизированный костюм. Так что если вам нравится жанр мехов, или вы пришли из игр, в которых есть мехи, теперь вы можете испытать это здесь, в ИГГДРАСИЛЕ.

Хотя способности мехов не будут описаны, потому что они очень сложны.

Теперь эта работа возложена на вас, игроки. Все это вам предстоит узнать.

XX

8 Подробнее...

НОВЫЙ ПОСТ

$$\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5}, \frac{1}{6}, \frac{1}{7}, \frac{1}{8}, \frac{1}{9}, \frac{1}{10}, \frac{1}{11}, \frac{1}{12}, \frac{1}{13}, \frac{1}{14}, \frac{1}{15}, \frac{1}{16}, \frac{1}{17}, \frac{1}{18}, \frac{1}{19}, \frac{1}{20}, \frac{1}{21}, \frac{1}{22}, \frac{1}{23}, \frac{1}{24}, \frac{1}{25}, \frac{1}{26}, \frac{1}{27}, \frac{1}{28}, \frac{1}{29}, \frac{1}{30}, \frac{1}{31}, \frac{1}{32}, \frac{1}{33}, \frac{1}{34}, \frac{1}{35}, \frac{1}{36}, \frac{1}{37}, \frac{1}{38}, \frac{1}{39}, \frac{1}{40}, \frac{1}{41}, \frac{1}{42}, \frac{1}{43}, \frac{1}{44}, \frac{1}{45}, \frac{1}{46}, \frac{1}{47}, \frac{1}{48}, \frac{1}{49}, \frac{1}{50}, \frac{1}{51}, \frac{1}{52}, \frac{1}{53}, \frac{1}{54}, \frac{1}{55}, \frac{1}{56}, \frac{1}{57}, \frac{1}{58}, \frac{1}{59}, \frac{1}{60}, \frac{1}{61}, \frac{1}{62}, \frac{1}{63}, \frac{1}{64}, \frac{1}{65}, \frac{1}{66}, \frac{1}{67}, \frac{1}{68}, \frac{1}{69}, \frac{1}{70}, \frac{1}{71}, \frac{1}{72}, \frac{1}{73}, \frac{1}{74}, \frac{1}{75}, \frac{1}{76}, \frac{1}{77}, \frac{1}{78}, \frac{1}{79}, \frac{1}{80}, \frac{1}{81}, \frac{1}{82}, \frac{1}{83}, \frac{1}{84}, \frac{1}{85}, \frac{1}{86}, \frac{1}{87}, \frac{1}{88}, \frac{1}{89}, \frac{1}{90}, \frac{1}{91}, \frac{1}{92}, \frac{1}{93}, \frac{1}{94}, \frac{1}{95}, \frac{1}{96}, \frac{1}{97}, \frac{1}{98}, \frac{1}{99}, \frac{1}{100}$$

(Бесплатно) □

[] YGGDRASIL

~ Опубликовано пользователем □□□□□ (5/20/2144)

□□□□□□□□ □□ □□□ □□□ □□□□□□□□

- Да, для тех, кто еще не в курсе новостей, вы правильно прочитали заголовок этого сообщения: Нифльхейм теперь официально ЗАПРЕЩЕН.

Ну, технически не запрещен, поскольку любой может войти, по крайней мере, так кажется, но вы можете оставаться там только в течение определенного короткого промежутка времени, прежде чем вас убьют.

Да-да, я знаю, что это прозвучало так, будто я просто описываю Нифльхейм, который мы знаем каждый день и до этого, но теперь все по-другому.

Раньше причина, по которой вас убьют в Нифльхейме, была одна из двух: либо вы не справились с РК и проиграли, либо вас выследил Райзель и его приспешники. Учитывая тот

факт, что Нифльхейм - это территория Райзеля.

Но теперь ничего этого не произойдет, да и не нужно, потому что вы просто умрете, независимо от этого.

Некоторые из вас могут спросить, как.

Ну, вы умрете, потому что ваше НР быстро упадет до нуля.

Все просто.

Каждую секунду, пока вы там находитесь, ваше НР уменьшается на 1. Неважно, где вы находитесь, даже в Безопасной зоне вы все равно умрете.

Ваше сопротивление не имеет значения.

Это абсурдно.

Вы можете умереть в Безопасной зоне. Вы умираете в Зоне, где смерть должна быть невозможна! Скажите мне, какой смысл во всем этом?

Но в любом случае, да, это все. Это все, что я знаю на данный момент.

Мы с друзьями столкнулись с этим феноменом сегодня утром, когда шли туда.

Мы чуть не погибли, хорошо, что мы сразу поняли, что происходит, и телепортировались обратно туда, откуда пришли.

После этого мы попробовали поэкспериментировать, вернувшись туда после пополнения НР, чтобы убедиться, что это не из-за нас. Но да, это произошло снова.

После этого мы увидели, что у нескольких Игроков тоже возникли проблемы, поэтому мы уже перестали делать это как идиоты, потому что поняли, что именно происходит.

Ну, не совсем до такой степени, что мы уже знаем, в чем причина, но, по крайней мере, мы на 100% уверены, что, отправляясь в Нифльхейм, ваш НР уменьшается, пока вы не умрете.

Нам еще предстоит найти причину, по которой это происходит, но я сомневаюсь, что это глюк или новая функция в самом Море. Разработчики сумасшедшие, но не настолько.

Ну, извините, если это все, что я знаю, даже у меня есть некоторые вопросы, но, к сожалению, я тоже ничего не знаю.

К тому времени, как я написал это, я только что вышел из игры.

Я все еще мало что знаю, но я постараюсь найти больше информации о ситуации с Нифльхеймом, и как только я это сделаю, я сообщу вам, ребята, здесь.

Вот и все, хорошего дня.

ОБНОВЛЕНИЕ: Новости!!!! Оказывается, яд в Нифльхейме не вредит ни одному гетероморфу. Мой друг сказал, что его друг - высокоуровневый игрок-гетероморф из Нифльхейма, и этот парень сказал, что он не страдает от яда. Что он и другие друзья этого парня в полном порядке, более того, они ни с того ни с сего получили баффы, которые сделали их сильнее.

Полная противоположность тому, что происходит с большинством из нас сейчас. Я также видел несколько других сообщений здесь от пользователей, которые утверждают, что они гетероморфы из Нифльхейма, что они тоже пострадали в том же самом хорошем дерьме. Это все, что я собрал, на данный момент, я обновлю этот пост снова, если найду больше.

ОБНОВЛЕНИЕ2: Новости!!!! То, что я сказал ранее, оказывается, несколько неверно.

"Яд не действует на гетероморфных игроков".

Это утверждение. Да, но на самом деле это так. Похоже, что яд - это лишь одна из немногих вещей, которые могут произойти, пока вы находитесь в Нифльхейме, их гораздо больше, и все они различаются в зависимости от типа класса, который вы получили. Даже гетероморфные классы не освобождены от этого.

Каждая группа негетероморфных классов, похоже, имеет разные типы дебаффов, когда они находятся в Нифльхейме.

Я не знаю, почему с многими из нас случилась история с ядом.

Но да, извините, что напугал некоторых из вас. Обещаю, в следующий раз я буду проверять факты, прежде чем выкладывать все это. Вот и все, хорошего дня.

ОБНОВЛЕНИЕ3: Я думаю, что эта часть информации уже достаточно известна, учитывая тот факт, что она была первоначально теоретизирована и доказана популярным стримером, но поскольку я сделал неверное заявление по этому поводу, я просто исправлю его, потому что почему бы и нет. Итак, оказывается, что не все гетероморфы защищены от эффектов дебаффов в Нифльхейме. Гетероморфные игроки с отрицательной кармой, похоже, единственные, кто получает преимущество, но каждый игрок с несколько положительной, независимо от того, гетероморфный вы или нет, получает удар. Хотя гетероморфы все равно лучше негетероморфных игроков в этом случае, потому что кажется, что они получают некоторые прощающие дебаффы, по сравнению со своими коллегами. По крайней мере, так есть на данный момент.

ОБНОВЛЕНИЕ4: ЭТО ДОЛБАННЫЙ РЕЙЗЕЛ! Это он стоит за всем этим. Это все этот ублюдок. ХАХАХАХА!

Да, ничего не доказано, что это действительно он, но это должен быть он. Я могу поспорить на свой дом, что это он. Не может быть, чтобы все это было вызвано другим Игроком. В этом я уверен на 99,99999%. Если это кто-то, то это должен быть он.

Ладно, во-первых, я только что получил эту новость, но все эти события, оказывается, являются эффектом Мирового предмета.

Во всей этой ситуации замешан предмет мирового уровня. Никто не знает, что это такое, но некоторые обладатели предметов Мирового класса доказали это, отправившись в Нифльхейм и показав, что они вообще не страдают от дебаффов или негативных эффектов.

Один только этот факт подтверждает, что эффекты предметов мирового класса не влияют на владельцев мировых предметов.

Когда я впервые услышал эту новость, в моей голове сразу же все перевернулось. Теперь все имеет смысл. Все это наконец-то выстроилось.

Это долбаный Райзель.

Хорошо, теперь о втором пункте, почему это он. WCI - ценные вещи, это неоспоримо, верно? Так зачем кому-то это делать? Это просто расточительство, и почему Нифльхейм из всех миров?

Если только Райзель не тот, кто это сделал.

Нифльхейм - его.

И сделав все это, он получит огромную выгоду, потому что изгонит многих Игроков из этого мира. Что бы он там ни прятал, это будет намного сохраннее.

Третий момент, и это просто в поддержку моего второго пункта.

По словам Игроков из Нифльхейма, любой может свободно исследовать весь Нифльхейм, НО! Есть некоторые определенные области, которые любой, кто не принадлежит к кругу Райзела, должен избегать, несмотря ни на что.

Почему?

Я не знаю, похоже, все об этом умалчивают.

Но в целом, это означает, что если в определенной области есть красная метка, идите исследовать другое место, не задаваясь вопросом, почему. Все игроки, которые были достаточно глупы, чтобы пробить себе дорогу, больше не появлялись в Ниффльхейме.

Опять же, это не мои слова.

В любом случае, теперь это подводит нас к последнему пункту. Учитывая то, что я сказал в третьем и втором пунктах, вы, ребята, действительно верите, что Райзел позволит кому-то другому сделать это с его ведома или без него? Что случайный чувак просто посадит предмет мирового уровня у него на заднем дворе?

Абсолютно нет. Я имею в виду, да ладно, мы все знаем этого ублюдка.

Мы все знаем, насколько эгоистичен Райзел, он - кладоискатель, так что он ни за что не позволит случиться чему-то подобному. Если он знает, что кто-то подбросил туда предмет мирового класса, он, конечно, выследит его и заберет WCI себе... и использует его таким же образом, потому что почему бы и нет.

Клянусь, Райзел - единственная неправильность здесь. Мне кажется, что Иггдрасиль без него гораздо спокойнее.

Этот человек - чертовски сумасшедший.

В любом случае, это все мои соображения на данный момент. Хотя я надеюсь, что мне удалось убедить вас, ребята, этими фактами.

Я могу ошибаться, но пока что это факты в моей голове.

Я просто обновлю эту тему еще раз, если найду что-то еще.

[illegible]

👤 2.2m | 📖 56.2k | 📄 102k

[👤] Raizel69 📖 📄

Эй, я тот парень, хахаха.

👤 3.2k | 📖 6.4m | 📄 430.5k

<http://tl.rulate.ru/book/46900/2962037>