

С тех пор как Юки начал играть в YGGDRASIL, он всегда играл аккуратно.

Это может показаться невероятным для других, но за все время игры в YGGDRASIL Юки ни разу не попал в опасную и тяжелую ситуацию.

Это потому, что он не перегибает палку во всем, что делает, или, по крайней мере, не слишком перегибает.

Другим он может показаться безрассудным, но если они понаблюдают за Юки каждый день в игре, если это вообще возможно, то наверняка изменят свое мнение.

Хотя никто не может обвинить кого-то в том, что он считает Юки очень безрассудным человеком, потому что на самом деле, иногда он действительно бывает диким до безобразия.

Но когда речь идет о Юки, безрассудство - не лучший знак для того, у кого над головой знак Врага.

Если кто-то считает, что безрассудный враг - это хороший знак победы, то это не так, если Юки - тот самый враг.

Потому что если кто-то видит Юки в таком состоянии, безрассудном, то это означает лишь то, что кто бы это ни был, он настолько слаб, что Юки даже не нужно его опасаться.

Он или она даже не находится в поле зрения Юки.

Хотя обычно это не так, поскольку он впадает в дикую ярость, когда находится перед Игроками, на которых охотится по понятным причинам. По крайней мере, его видели в таком состоянии только тогда, когда он это делал.

Кроме того, вероятная причина, по которой многие считают Юки безрассудным, заключается в том, что именно эту его сторону всегда видят все Игроки, когда встречаются или сражаются с ним.

Хотя для других это может быть и так, на самом деле есть много случаев, когда Юки всегда серьезен и насторожен по отношению к своему окружению.

Но, что удивительно, эти случаи происходят только тогда, когда Юки отправляется на исследование мира, составление карты, рейды в подземелья, квесты, кампании и т.д. В общем, все, что не имеет отношения к игрокам.

Ну, он самый сильный игрок, так что это не было бы странным фактом.

Но. Даже учитывая все эти удивительные факты. Нынешний Юки не может не думать про себя...

"... Где же, черт возьми, я ошибся".

В то время как... уворачиваясь от множества огненных лучей, направленных на его путь.

КАВООМ!

Прошло уже два часа с тех пор, как Юки снова вошел в игру. Это произошло после того, как он позвонил своему другу Сатоши по поводу текущей проблемы.

Но это также означает, что Юки уже два часа одновременно сражается и борется в этом адском месте.

"... Хаа~ черт." Юки выругался, присев и спрятавшись за массивным валуном в попытке отсрочить обнаружение его преследователями. Преследователи, которых он только что потерял.

В настоящее время Юки очень напряжен и немного истощен.

Все, что произошло за последние два часа, совсем не соответствует его ожиданиям.

"... Почему он так долго? Где его носит?" Юки ворчал, управляя своей консолью.

Перед тем как войти в игру, Юки поговорил со своим другом Сатоши.

Они разработали план, как вытащить его из адской дыры, в которой он сейчас находится.

Но, несмотря на то, что единственная роль Юки в этом плане - просто войти в игру и ждать, пока Сатоши все сделает, он не ожидал, что все будет легко.

... Но он также не ожидал, что это будет так трудно.

Во-первых, с тех пор, как Юки снова вошел в игру, до сих пор он не услышал и не прочитал ни одного слова, исходящего от Сатоши. Это странно и очень раздражает его.

Он не знает, продолжается ли их план, или возникла какая-то проблема. Он ничего не понимает в текущей ситуации, в то время как его заставляют делать одно дело, а он не знает, правильно ли оно вообще.

На самом деле, он уже так сильно хочет выйти из системы и спросить Сатоши, что, черт возьми, происходит, но поскольку он ни черта не знает, он подумал, что если он это сделает, он может нарушить то, что делает Сатоши, и сделать все еще хуже, если это уже не так.

Поэтому сейчас у него нет другого выбора, кроме как верить в своего друга. Верить в то, что он все еще в середине процесса его восстановления и что ему просто нужно еще немного времени, а пока он это делает, ему тоже нужно держаться и выживать изо всех сил.

Но делать это со временем становится все труднее, потому что есть очень много факторов, которые делают жизнь Юки в этом месте чертовски трудной.

Во-первых, сам этап.

В первый раз, когда Юки попал на этот этап, он не обратил на это внимания, но, пробыв здесь достаточное количество времени, он понял, что название этого этапа - Адский Рай - действительно хорошее и подходящее.

Поскольку все здесь буквально превратилось в Ад.

Во-первых, mobs. Mobs здесь чертовски сильны для обычных мобов. Они настолько сильны, что если здесь окажется игрок, не являющийся Юки, то он наверняка подумает, что это место кишит одними боссами.

Если этого недостаточно. Есть еще тот факт, что любой игрок на этом этапе будет постоянно получать определенное количество урона, просто существуя в этом этапе. Количество

получаемого урона становится тем больше, чем глубже он попадает на уровень.

Здесь также много огненных ловушек, разбросанных по всему месту. Никто не знает, когда место, на котором он стоит, превратится в фонтан сочащейся магмы или в извергающийся вулкан. Все в этом месте почти непредсказуемо.

Не говоря уже о том, что здесь зелье исцеления, заклинания исцеления и навыки исцеления не настолько полезны, как обычно, поскольку эффект горения на этой стадии не только наносит постоянный урон, но и накладывает дебафф "Антиисцеление". Как будто всего сказанного до сих пор было недостаточно.

Ко всему этому добавился тот проблематичный и странный факт, что Юки может находиться в определенной области лишь короткое время.

Пробыв в этом месте некоторое время, Юки начал замечать, что у этого места есть какая-то особенность: где бы он ни был, mobs все равно найдут его. Неважно, где.

Это как правило. Где бы он ни был, как бы тщательно ни прятался, его все равно найдут.

Говоря о мобах, Юки также заметил, что количество мобов, порождаемых на этом этапе, достигло сумасшедшего уровня. Не говоря уже о местах, через которые он проходит.

По какой-то причине, когда Юки хочет вернуться туда, откуда пришел, чтобы отдохнуть, количество мобов, которые встречаются на его пути, внезапно возрастает до смешного.

До такой степени, что ему начинает казаться, что его ситуация в тот момент такая же, как у MC из всех фильмов ужасов, которые он смотрел в прошлом. Тот самый момент, когда главных героев окружает орда зомби. Да, ситуация Юки похожа на эту.

Ситуация Юки сейчас так далека от его первоначального плана.

Он должен был оставаться на том месте, где он приземлился, когда его насильно телепортировали в эту стадию, и просто убивать всех мобов, которые придут за ним. Все просто.

Но из-за фактов, которые делали этот план практически невозможным, он был вынужден принять решение.

Либо он останется и позволит завалить себя бесконечным количеством мобов, либо двинется вперед. Очевидно, что он выбирает последнее. Что, судя по словам его друга Сатоши, он не должен делать.

Но что он может сделать? Единственный выбор, который у него есть сейчас - оба плохие варианты. Просто один из них немного хуже другого.

В общем, как бы очевидно это ни было, если любой другой Игрок окажется здесь, на месте Юки, то он наверняка умрет, даже не узнав, что это за место.

Это утверждение даже не было преувеличением.

Юки, как тот, кто сейчас переживает этот самый Этап, уже может согласиться с мнением Сатоши о том, что это место слишком продвинуто для любого, включая его самого, если не принимать во внимание некоторые моменты.

Текущий уровень игроков в сообществе YGGDRASIL слишком слаб, чтобы быть в этом месте. Для всех еще слишком рано. Им нужно сначала сильно развиться, прежде чем даже думать о том, чтобы ступить сюда.

Хотя кто-то может задать вопрос из любопытства. Как Юки справился с этим этапом?

Ну, во-первых, о мобах.

Для уровня Юки все они в какой-то степени управляемы. Если он правильно с ними обращается.

Хотя сам Юки может признаться, что поначалу ему пришлось нелегко, но с течением времени он становится все более управляемым.

Как?

Ну, потому что Юки очень легко приспосабливается.

Они могут быть сильными, но, в конце концов, mobs здесь все равно классифицируются как "монстры". С которыми он очень хорошо совместим.

Юки тем лучше адаптируется к их природе, чем больше он убивает. С каждым из них ему становится легче сражаться.

Если он потратит достаточно времени, они превратятся для него лишь в ходячую пищу.

Далее, о ловушках.

Они действительно опасны, если попадут в кого-нибудь. С ними может быть сложно справиться из-за их непредсказуемости, но Юки, обладающая высокой ловкостью и множеством защитных заклинаний и навыков, не сможет так легко попасться в эти ловушки.

И, наконец, о непрерывном уроне этапа и дебаффе "Антиисцеление".

Ну, эти два фактора являются самыми проблемными для Юки... но, как и первый, они становятся более управляемыми в середине игры.

Эффект горения не был такой уж большой проблемой для HP Юки. Благодаря заклинаниям, умениям и предметам, восстанавливающим здоровье, непрерывный урон, который он продолжает получать, был приведен в управляемое состояние.

Конечно, есть дебафф "Антиисцеление", но он был недостаточно силен, чтобы отменить все огромное количество исцеляющих заклинаний, умений и предметов Юки.

Один муравей может быть слабым и крошечным, но колония их может быть непомерно велика даже для человека.

Даже если эффект "Антиисцеление" снизит эффективность исцеляющих заклинаний, умений и предметов Юки до 1%, он все равно будет иметь 104% эффективности исцеления от всех своих заклинаний, умений и предметов. И это только пассивные, активные пока исключены.

Хотя эффект горения может не так сильно повлиять на Юки, он не может сказать то же самое о своем прекрасном снаряжении. Потому что не только он, но и его снаряжение постоянно

получает урон, из-за чего прочность каждого из них падает.

И самое печальное, что у Юки нет противодействия этому.

Но у него есть способ ослабить эффект.

Поэтому, не оставив выбора, Юки был вынужден достать и надеть броню из серии "Сверхмощный".

Его самая тяжелая броня.

Она также имеет тот же элемент, что и Этап, поэтому эффект горения был ослаблен. Возможно, она все еще получает повреждения, но эта броня не разрушится, даже если Юки останется здесь на целую неделю.

Вот насколько прочны эти доспехи.

Итак, вот все, что помогло Юки выжить на этой стадии.

Кракле

Кракле

"... Хм?"

Вдруг, когда Юки возился с коммуникационной консолью, пытаясь связаться со своим другом Сатоши, что, похоже, было невозможно, и постоянно пытаясь телепортироваться из этого места, что тоже было невозможно, он услышал шорох, а затем странные шипящие звуки из очень далекого места.

"... *вздых* Эти ублюдки".

Посмотрев в сторону источника звуков и уже зная, что это такое, Юки обнаружил своего старого доброго приятеля, который сопровождает его на протяжении всего путешествия в этом адском месте.

Бесконечные мобы.

Увидев приближающихся к нему мобов, делающих то, что они всегда делали последние два часа, Юки не стал терять времени, закрыл перед собой открытые консоли и достал копьё.

"... Хоп!"

После этого Юки немедленно рванул вперед, устремляясь к мобам, появившимся в поле его зрения.

И с этим борьба Юки продолжилась.

<http://tl.rulate.ru/book/46900/2945130>