

Ну, просто потому что... Этот предмет мира позволит Юки создать собственного NPC. NPC, который сейчас бежит к нему, является одним из них.

Но это создание, конечно, не бесплатно. Он просто позволит ему создать NPC, поскольку создание NPC без замка или базы гильдии невозможно. Единственный способ иметь NPC вне гильдии - нанять или купить NPC-наемника.

Но пользовательский NPC и наемник NPC - это совершенно разные вещи.

Пользовательский NPC позволит вам свободно создавать своих собственных NPC. Это значит, что вы можете делать с ним все, что захотите.

А вот наемник NPC фиксирован. Вы не можете ничего с ним сделать, кроме как командовать им.

Вот почему Юки больше всего нравился этот предмет. Но самое печальное в этом предмете то, что у него есть ограничение.

Он позволит ему создать только определенное количество NPC, так как этот предмет имеет только 2000 уровень для выдачи.

То есть, он может создать либо 2000 NPC первого уровня, либо двадцать NPC 100 уровня. Создание нескольких NPC также требует больших затрат, так как за все оборудование и финансы будет отвечать Юки. Что, в общем-то, не является для него проблемой.

Хотя сумма в 2000 - это уже много, если сравнивать с некоторыми базами гильдий, которые предлагают игрокам меньше.

Но дело в том, что это не мировой предмет, если у него нет эффекта разрушения игры.

Этот эффект - то, что больше всего радует Юки. NPC, созданные с помощью мирового предмета, не могут умереть.

Ну, вообще-то, они все равно умрут, если их полоска здоровья опустится до самого дна, но всякий раз, когда они умирают, их данные будут отправлены обратно в Мировой предмет, и как только это произойдет, Юки сможет просто снова призвать их или настроить их, чтобы сделать их сильнее.

Да, это супер. Это просто супер.

И в этот самый день, Юки впервые использовал его и вызвал одного из своих "уже созданных" NPC, которых он давно создал.

Юки уже создал много NPC, он просто сохранил их в этом предмете. Он просто ждал подходящего момента, чтобы вызвать их всех, так как у него не было момента, когда он почувствовал бы необходимость в этом, кроме как сейчас.

Юки вызвал только одного, и то лишь для того, чтобы кто-нибудь подобрал выпавшие предметы и Материалы для него, пока он сосредоточится на своем безумии. Но даже если этот NPC просто ничего не делает, а только собирает дроп, этот NPC - сильный NPC. Уровень 100. Уровень Хранителя.

К тому же, все его снаряжение - это предметы, полученные от Юки, что означает, что он очень

силен.

Если не считать "Тач Ми", то по своим характеристикам, этот NPC намного сильнее любого из своих соратников по гильдии. Но все эти показатели сейчас не важны, так как Юки просто использует, чтобы собрать немного дропа.

Наконец NPC появился перед Юки. Он ничего не делал, только смотрел на лицо Юки.

"... Хм, хорошая работа. [Останься]"

Юки приказал NPC оставаться на месте, а сам достал свою консоль, чтобы проверить все предметы, которые удалось собрать NPC.

Так как Юки не делает ничего, кроме, как бежать и убивать, NPC, делала подборку за него.

"... Хм, учитывая, что это первый этаж, некоторые предметы не очень хорошие. Но, по крайней мере, есть достаточно приличные. Ну, по крайней мере, есть что-то стоящее". Юки закрывает консоль и смотрит на огромную дверь впереди себя.

"... Хорошо, идем внутрь. [Следуй за ним]". Он приказал NPC следовать за ним, пока они оба шли к огромной двери.

КРИК!

Юки толкнул ее, и она издала громкий скрипящий звук. Внутри оказалась темная комната. Даже Юки, обладающий ночным зрением, не смог разглядеть, что находится внутри.

"... Похоже, он не был запрограммирован на то, чтобы видеть, что внутри".

Но как только он это сказал, факелы по углам огромной комнаты внезапно зажглись, осветив всю комнату.

Юки теперь мог видеть всю комнату, и то, что он увидел, было комнатой, полной черепов. Потолок был сделан из черепов, стены тоже, даже некоторые колонны были такими же, но, к счастью, пол не был таким. Он был сделан из какого-то черного мрамора.

Юки, не обращая внимания на все это, вошел внутрь комнаты, NPC пошел за ним.

ДУНЬК!

Дверь за ними закрылась самостоятельно, пока они оба шли вглубь комнаты.

Но Юки даже не потрудился посмотреть на нее, так как видел, как это происходило уже сотни раз во всех Подземельях, где он побывал.

Вдруг, сразу после закрытия двери, на другой стороне комнаты появился большой черный магический круг. Это привлекло внимание Юки, так как он знал, что настоящий босс первого этажа вот-вот появится.

Медленно, что-то всплывает из большого черного магического круга.

"... Хм, так это и есть Асура, да?" сказал Юки, наблюдая за поднимающимся боссом на не очень большом расстоянии от них.

То, что появилось из магического круга, было последним боссом этого этажа. Асура.

Босс напоминал разгневанного Нио. Его рост составлял пять метров, у него шесть рук, а тело покрыто изысканной броней. Три его руки держат разные виды оружия. Копье, топор и булава. Остальные руки пустые.

Увидев количество оружия, которое держит в руках асура, Юки улыбнулся, размышляя про себя.

"... Похоже, они уже очистили три этажа".

Но пока Юки размышлял, внезапно раздался голос, который эхом разнесся по всей комнате.

"... О глупец, бросивший нам вызов, познай могущество тех, кто становится сильнее с каждым снятым с нас слоем связывания".

Это был Асура, который говорил с Юки, но, очевидно, это был просто диалог, который был запрограммирован для него.

*ТУУУУТТТ!

Вдруг после этого прозвучал сигнал к началу боя.

"... Хм. Это будет тяжелый бой. Нетел, что скажешь?" сказал Юки, глядя на своего NPC, который посмотрел в его сторону, только услышав свое предполагаемое имя.

"... Да. Я тоже так думаю". сказал Юки, оглядываясь на асуру, которая уже готовится атаковать его.

"... Хорошо. Нетел. [Активировать режим сражения]" сказал Юки в сторону NPC, на что NPC ответил, достав большое и тяжелое оружие, похожее на пушку. Как только Юки произнесла эти команды, невинность на ее лице исчезла, и на смену ей мгновенно пришло выражение боевой закалки.

"... Хорошо, давай начнем это дерьмо. [Вступить в бой]".

И с этим началась битва между ними и Асурой.

(NPC)