В данный момент, Юки принадлежит рекорд игрока, у которого меньше всего смертей во всем Иггдрасиле.

С тех пор, как он начал играть в игру, у него не было ни одной зарегистрированной смерти.

То есть, с первого дня игры и до сих пор он ни разу не умер.

Это просто поразительно, учитывая характер игры, ведь смерть в этой игре - обычное дело для всех игроков Иггдрасиля.

Сражаться с большим количеством монстров. Исследовать огромные неизвестные и опасные земли всех девяти миров. Совершать набеги на подземелья, а также сражаться со своими товарищами по игре.

Это то, что происходит в повседневной жизни каждого Игрока в Иггдрасиле. При таких событиях нет ничего странного в том, что после трех лет игры количество смертей достигает 100 и выше.

Но у Юки по этому критерию совсем пусто.

Многие игроки могут или должны спросить Юки. Как и почему?

Уже известно, что Юки - сильный игрок, поэтому быть легко убитым обычными монстрами довольно маловероятно.

Он был известным чемпионом мира. Игрок с высоким рейтингом. Очевидно, что он был намного сильнее по сравнению с игроками того же уровня, что и он. Да и вообще со всеми игроками. Было записано, что он может даже сражаться с 10 игроками 100 уровня одновременно. В ОДИНОЧКУ. И, конечно же, победить.

Так что если только его не выследил легион игроков 100-го уровня и не заставил сражаться со всеми без возможности сбежать. Тогда никто не сможет его победить.

А еще есть его закрытые характеристики и количество Маны. Никто также не может игнорировать тот факт, что в отличие от других игроков, у которых есть предел роста, у Юки его нет. С каждым днем он становится только сильнее. Пока он играет, его сила и возможности продолжают расти.

Хотя за весь год, что Юки играл в Иггдрасиль, у него не было ни одного момента, когда он мог бы, наконец, высвободить все свои запечатанные способности и сойти с ума.

Короче говоря, он не знает, каково это - выкладываться на полную.

Кто-то может сказать, что если это так, то как насчет борьбы с игроками высшего ранга? Наверняка они дадут хороший бой.

Поначалу, Юки думал так же, но потом понял, что с его точки зрения, у всех есть только два типа различий... Очень слабые и Менее слабые.

Для сравнения можно привести забавную сцену, которую Юки разыграл в финале Турнира Чемпионов Мира.

Мастер магии, которого ему удалось победить, или, скорее, разгромить, на тот момент был игроком третьего ранга.

Кстати, о том Мастере Магии, с которым Юки сражался в финале. Ранг этого игрока сейчас был чуть ниже 50. Как? Ну, из-за того, что он был в ярости на Юки. Через несколько дней после Всемирного турнира он устроил вечеринку и выследил Юки в его прекрасном доме, Нифльхейме.

Он планировал выследить Юки и обобрать его до нитки. Так он должен был отомстить Юки за то, что тот сделал с ним в финале Мирового турнира.

Он действительно обнял всю команду "Молодого мастера".

Но то, что произошло после этого, было полностью противоположно его плану и просто позорно.

Во-первых, никто не знает этой информации, но сражаться с Юки на его собственной территории - это, вероятно, худшее, что может прийти в голову любому Охотнику.

К тому же, на тот момент Юки был очень силен.

Это было действительно плохое решение со стороны Мастера Магии, так как он должен был знать, что после получения класса Чемпиона Мира, Юки будет более сильным по сравнению с прежним им, с которым он сражался в финале, где его все равно разгромили.

Так что то, что Мастер Магии планировал сделать с Юки - ободрать его дочиста - было сделано с ним вместо этого. Ну, в то время для Юки это был практически ритуал - обдирать всех попавшихся ему на глаза игроков и охотников.

Но, наверное, самое печальное и грустное во всем этом то, что у Мастера Магии в руках был Мировой Предмет.

Он называется "Глиф Криуса".

Это был запечатывающий тип Мирового Предмета. У него почти такой же эффект, как у предмета Мира "Изображение природы и общества".

Но этот предмет может буквально изолировать или поймать в ловушку любого выбранного игрока в пространстве, похожем на измерение, настолько, насколько захочет заклинатель. Игрок, который был выбран в качестве мишени, может быть освобожден только по воле заклинателя или если данные текущего игрока заклинателя были удалены. Что возможно только если это было сделано с помощью другого предмета мира "Лонгинус" или если этот конкретный Игрок ("мастер") вышел из игры и перестал играть.

Да. Этот самый предмет был использован на Юки Мастером Магии от отчаяния. Но поскольку у Юки был класс Чемпиона Мира, он обладал навыком отражения эффектов этого типа предметов Мира. Хотя для этого требуется огромная точность и чувство игры, что не является проблемой для Юки.

Его точность в игре и чувство игры настолько высоки, что он может увернуться от атак и ударить кого-то, даже если его глаза расположены близко. Этот навык Юки развил в реальной жизни благодаря тому, что последние четыре года он почти каждый день играл в игры.

Так что, по сути, он с легкостью отразил эффект Мирового предмета.

Кто-то может сказать, что для парня, который весьма параноидально относится к своей

безопасности, он довольно спокойно воспринимает тот факт, что если ему не удалось отразить это, то он практически полностью обречен.

На это можно ответить, что ж, в этом-то все и дело. Он параноик, он не стал бы заниматься подобными вещами, если бы не был уверен в результате.

Даже если ему не удалось отразить его, и предмет мира достиг его, у Юки все равно есть куча скрытых козырей и безотказных средств на случай, если такое случится.

Но на самом деле, Юки может защитить себя в первую очередь. Он может наложить на себя определенный барьер, который защитит его от воздействия Мирового предмета. Но, учитывая вспыльчивость Юки, если отразить нечто, что должно быть самой мощной вещью во всем Иггдрасиле, одним движением руки, то он будет выглядеть крутым, как хуй. По крайней мере, это его собственное мнение.

Но поскольку он успешно отклонил навык, ему больше не нужно беспокоиться об этих вещах.

Итак, в конце концов, вкратце. Тусовка Мастера Магии, которую он собрал только для того, чтобы выследить Юки, и которая состояла из высокопоставленных Игроков, была разгромлена Юки. Дальнейшие события были достаточно очевидны.

Мастер магии и его "друзья" были обчищены до нитки, пока от них ничего не осталось. Юки, конечно же, забрал все их предметы, включая и Мировой предмет.

Хотя Глиф Криуса оказался немного сложным. Это как Красная сфера Момонги в оригинальной истории. Он был назван и может быть использован только первым пользователем, то есть магом.

Это может быть проблематично для других, но не для Юки.

Используя "Определенный предмет", Юки удалось изменить право собственности на Мир и забрать его себе.

После всего этого, Юки больше не видел Мага. Сначала Юки думал, что он вернется снова, чтобы отомстить и попытаться вернуть украденный у него Мировой предмет, но прошел уже год, а перед Юки до сих пор не появилось даже тени того Мага.

Что ж, возвращаясь к вопросу о количестве смертей Юки.

Как?!

Если посмотреть на его навыки и большинство предметов, которые у него были, то можно с уверенностью сказать, что все это было сделано для того, чтобы он не умер легко.

Просто для того, чтобы дать кому-нибудь представление о том, что нужно сделать, если кто-то хочет убить Юки навсегда.

Начнем с того, что у Юки был определенный навык, при активации которого все его статусы возвращались в нормальное состояние. А под нормальным понимается состояние, когда все вокруг буквально невредимо.

Даже если у него оставался всего 1 очко здоровья и 0 Маны. Если он активирует этот навык, то все вернется к тому состоянию, в котором было до начала боя.

У него также есть куча самовосстанавливающихся заклинаний и навыков. Это были различные активные и пассивные виды. Активных не так много, но пассивные, которые составляют большую часть арсенала Юки в этих критериях, - это то, что сделало убийство Юки лазейкой в кошмаре.

У него также есть кольцо, пассивный эффект которого увеличивает все его заклинания и умения самоисцеления на 50 процентов. Это как вишенка на торте.

Для справки. Через 3 секунды после получения урона, количество здоровья Юки начнет восстанавливаться. С 1 единицы здоровья Юки понадобится всего 6 секунд, чтобы его HP снова стало полным. Не говоря уже о том, что это только работа его пассивок.

Кстати, о кольцах. У Юки их очень много, и большинство из этих колец имеют отношение к тому же критерию выживаемости.

Одно из них - кольцо, которое активируется всякий раз, когда количество здоровья Юки опускается до нуля. Его действие после активации довольно простое и понятное, в отличие от других колец на руке Юки. Что же это такое? Нуууу. Оно просто мгновенно восстанавливает здоровье Юки до 100 процентов. Просто, не правда ли?

Есть еще кое-что о том, откуда взялись эти штуки. Но всего этого уже достаточно, чтобы превратить в ад работу всех, кто хочет убить Юки.

Итак, в двух словах. У Юки было много способов предотвратить свою смерть. У него есть множество предметов, заклинаний, навыков и т.д., чтобы поддерживать себя, делая все это.

ΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔΔ

"... Хм, кажется, они наконец-то нашли его, а?"

Юки в настоящее время находится в зоне ожидания. Он идет к месту, где должны быть его товарищи по клану.

Сегодня, Юки получил сообщение от Тач Ми, что у них будет встреча. Он также сообщил, что Нисики Энрай что-то нашел.

".. Эй, Райзель. Мы здесь~" Перорончино помахал ему рукой, чтобы привлечь его внимание.

Юки увидел своих товарищей по клану, собравшихся в каком-то углу. Он подошел к ним и поприветствовал их.

Через пару минут после этого, они сняли отдельную комнату и приступили к еженедельному "обмену информацией о клане".

Большинству из них нечего рассказать, так как на этой неделе произошло не так уж много событий или, скорее, нет ничего нового, все, что они делали, все равно повторялось снова и снова.

"... Хорошо, теперь все решено. Нисики Энрай, можешь рассказать остальным о том, что ты обнаружил?" Тач Ми сказал, подавая сигнал Нисики Энрай выйти вперед.

"... Да, конечно." Нисики Энрай согласился, встал со своего места и вышел вперед, чтобы предстать перед всеми своими товарищами по клану.

Он глубоко вздохнул, а затем медленно произнес с нотками волнения в голосе.

"... Я обнаружил. новое подземелье. И, конечно, оно еще свежее... Что вы думаете? Удивительно, правда? Возможно, это наш шанс". с энтузиазмом сказал Нисики Энрай.

Весь клан был действительно поражен этим, и все они выразили свое восхищение.

"... Хорошо, где ты его нашел?" нетерпеливо спросил Тач ми.

"... В окрестностях Хельхейма. Примерно в 100 метрах от Равнины Пронзающего Кристалла. Место, где оно находится, называется Болото Гренбера".

После этого, весь клан обсудил этот вопрос.

После часа обсуждений они, наконец, приняли решение.

"... Хорошо, решено. Мы проведем расследование позже". сказал Тач Ми, вставая со стула, на котором сидел.

Весь клан уже готов был взорваться от восторга, но сделал паузу, когда вдруг услышал, как Тач Ми снова что-то сказал.

"... Но перед этим я должен сказать кое-что еще".

Все члены клана посмотрели на Тач Ми, заметив изменения в его голосе и серьезность вокруг него.

"..."

Хотя Тач Ми сказал, что хочет что-то сказать, он молчал несколько секунд. Остальные тоже не могли ничего сказать из-за странного напряжения, которое они чувствовали вокруг себя.

Прочищает горло

После минутного молчания Тач Ми, кажется, готов наконец заговорить: он прочищает горло и поднимает голову, чтобы встретиться взглядом с членами клана, которые начинают волноваться.

Пассивным тоном он произносит...

"... Я думаю о расформировании клана".

http://tl.rulate.ru/book/46900/2868924