

Прошла уже неделя с тех пор, как Юки, Букубукучагама, Тач Ми и Момонга вместе создали команду.

Они постоянно играли в игру вместе, добывали опыт, выполняли некоторые задания и миссии, находили подземелья, уничтожали всех встречающихся им бойцов, и, конечно же, играли вместе в Кампанию.

Кампания - это первоначальный или основной квест, который Иггдрасиль предлагает каждому игроку. Через эти квесты можно узнать всю историю самого Иггдрасиля. Его текущая история, происхождение, конфликты, цели, секреты, места, и особенно то, что находится в нем самом.

Кампания содержит множество заданий и миссий, которые должны выполнить все игроки и, выполняя их, и следуя каждому заданию, которое дается им в зависимости от того, в каком мире они находятся, они в конечном итоге приведут их к некоторым уникальным местам, боссам и, прежде всего, к печально известным мировым врагам. Вещи, которые могут дать любому человеку богатство, просто обладая информацией об их местонахождении.

Все миссии в кампании Иггдрасиль связаны с ее историей. Но даже если это звучит просто, нельзя играть в Кампанию, как попало, поскольку большинство миссий или квестов в ней не будут подаваться на стол, как завтрак по утрам.

Нужно получить что-то или выполнить некоторые условия разными способами, прежде чем получить подсказку о том, что нужно делать дальше. А это не так-то просто сделать.

Это единственная причина, по которой информация в Иггдрасиле очень важна.

Миссии кампании поначалу могут быть легкими, но по мере прохождения они становятся все более забавными.

Согласно легенде, когда-то на мировом древе Иггдрасиля было несметное количество листьев, но потом появилось гигантское чудовище, которое пожирало эти листья, заставляя их падать один за другим, пока не осталось только девять.

Эти девять листьев были предыдущими воплощениями Девяти Миров. Однако монстр, пожирающий листья, продолжал свое развитие, стремясь пожрать оставшиеся листья.

Такова предыстория, по которой Игроки отправились в свой собственный мир, чтобы защитить свой.

Именно это является основой самой кампании.

Игроки отправятся в неизвестность и столкнутся с опасностями, чтобы защитить свой собственный мир. .

Как бы очевидно и как бы излишне это ни было, играть в Кампанию было нелегко. Не только из-за ее сложности, но и потому, что некоторые миссии или квесты требовали определенного количества игроков в определенной команде. Будь то клан, партия или даже гильдия.

Особенно если вы столкнулись с одним из мировых врагов в игре.

Мировой враг описывается, как чрезвычайно мощный монстр класса "Босс", спрятанный глубоко в игре.

Выполнение заданий кампании в конечном итоге приведет вас к нему.

Всего таких необычных монстров было тридцать два, и по количеству драконических существ среди них, можно было сделать вывод, о любви команды разработчиков к драконам. По крайней мере, так гласили слухи в сообществе.

Легенды гласят, что даже если тридцать игроков 100-го уровня, полностью подготовленных и предупрежденных о предстоящей битве, вступят в бой с любым из этих Мировых врагов, исход поединка все равно будет под вопросом.

Если бы один из этих монстров появился перед ними, он представлял бы угрозу даже для всей силы нынешней гильдии первого ранга.

Атаки Мировых Врагов могли обойти расовые сопротивления гетероморфных монстров или любых Игроков.

По стандартам Иггдрасиля, несмотря на легион, состоящий из шести партий по шесть игроков в каждой (всего 36 игроков), у них все равно не было бы шансов против этих невообразимо сильных существ.

Мировые враги - это монстры, разрушающие уровень, даже самый слабый из них оценивается, как минимум в 100 уровней, но большинство из них выше. Они стали первым типом монстров, у которых, как было подтверждено, есть предел, превышающий 100-й уровень.

Если этого недостаточно для того, чтобы считать их опасными. Кроме того, они невосприимчивы к вредоносным способностям таких мировых предметов, как Лонгин.

Но даже спустя два года было обнаружено всего два мировых врага.

Но, как это ни странно, первым игроком, сделавшим первое открытие, был довольно известный игрок по имени Кадис Этрама ди Райзел.

Да. Это не кто иной, как Юки.

Хотя сообщество не удивилось, когда впервые услышало эту новость.

Реакция всех Игроков в то время была скорее похожа на...

"Конечно, это должен быть он".

Первое открытие произошло еще тогда, когда Юки был еще в Нифльхейме. Уже известно, что Юки - первый Игрок, исследовавший весь Нифльхейм. В ходе этого он также стал единственным Королем Нифльхейма, что сделало его связь с Миром, которая начала формироваться, когда он стал Чемпионом Мира, сильнее, чем когда-либо.

Случалось всякое, ля-ля-ля, а потом ему каким-то образом удалось получить доступ ко всему Нифльхейму. Он получил способность контролировать, управлять и видеть некоторые вещи в нем. То есть он смог увидеть все, что может предложить этот мир, и, по счастливой случайности, в том числе и тайное место, где живет один из врагов мира.

Что случилось с Мировым Врагом? Удалось ли кому-нибудь успешно расправиться с ним? На самом деле, кроме Юки, никто не знает.

Юки даже не сообщил информацию о своем открытии, и она просто просочилась в сообщество

по неизвестной причине. Но никто не знает, что именно произошло и где находится точное место. Только Юки и лишь он один знает, где оно находится и что он с ним сделал.

Отказ от ответственности. Хотя Юки исследовал весь Нифльхейм, это не значит, что этому миру больше нечего предложить другим игрокам. Юки - единственный, кому удалось увидеть его весь, а для остальных все еще свежо и остается загадкой.

Второе открытие произошло совсем недавно. Оно было обнаружено не так давно, до того, как была сформирована команда Юки с Букубукучагамой, Тач ми и Момонгой.

Об этом было публично объявлено за неделю до создания их команды.

Оно было обнаружено определенной гильдией, которая находится в середине рейда, в определенной части Мидгарда.

Они публично объявили об этом, поскольку обращаются за помощью, так как справиться с монстром в одиночку им не под силу.

Многие игроки приняли участие в событии, поскольку для сообщества Иггдрасиль это их первый монстр класса "Мировой враг". По крайней мере, первый, с которым им предстоит сразиться.

Это вызвало бурную реакцию, поскольку за победу над таким сильным монстром можно получить действительно хорошую награду. Ведь до сих пор не было объявлено о победе над первым мировым врагом.

Но для Юки и остальных членов партии это не имело никакого значения.

Не то чтобы они не хотели участвовать в этом, скорее, они просто не могут. Как и любой другой человек, который тоже не заинтересован в участии в событии,

у них слишком много дел, которые необходимо сделать.

Учитывая классы, уровни, их количество и мир, в котором происходит событие, они просто не могут пойти, даже если захотят.

Букубукучагама и Момонга на данный момент все еще были новичками и игроками низкого уровня. Несмотря на то, что Юки продолжает впахивать им в глотки 100% прибавку к опыту, им еще предстоит пройти долгий путь, прежде чем они достигнут минимальных стандартов для такого рода рейдов.

Не говоря уже о том, что классы Тач ми и Мирового чемпиона Юки также нуждаются в повышении уровня. Мировой ужас Юки уже на 4-м уровне и близок к достижению пика, но это только потому, что он играет почти каждый день, а поскольку у Тач ми есть работа в реальной жизни, он не может играть в игру так часто, как Юки, поэтому его класс чемпиона мира все еще находится на начальном этапе 2-го уровня.

Некоторые могут пожаловаться, почему уровень растет так медленно, и прошло уже много времени с тех пор, как они его получили. Ну, это потому, что класс чемпиона мира уникален, поэтому условия его повышения тоже уникальны. И так уж получилось, что уникальность этого класса - та еще морока. Поэтому, даже для такого заядлого геймера, как Юки, это довольно сложно.

В общем, это означает, что Юки и его команда сейчас не могут делать ничего другого, кроме как добывать опыт и повышать уровень, как можно больше.

Это единственный путь, который они могут выбрать в данный момент.

△△△△△△△△△△△△△△△△

Время шло, они пополняли свою маленькую команду новыми членами.

И так до тех пор, пока их число не достигло девяти человек. Все началось с маленького члена Букубукучагама, за ним последовали остальные люди, которые были первоначально упомянуты в оригинальном романе. В случае с Юки все сложилось очень удачно.

Вот список текущих девяти Игроков, которые сейчас находятся в группе.

Момонга

Тач ми

Кадис Этрама ди Райзел

Букубукучагама

Перорончино

Нисики Энрай

Виш III

Воин Такэмикадзути

Ананомахитоцу

На самом деле, это отличается по сравнению с собственной целью первых девяти членов в Оригинальной истории. Поскольку Букубукучагама и Перорончино не должны были присоединиться к команде в начале и некоторые из команды, которая была в оригинале, еще не были здесь.

Юки беспокоился, что это может немного повлиять на будущие события, которые должны произойти, но после быстрого мозгового штурма, он просто пожал плечами и решил не беспокоиться об этом слишком сильно.

<http://tl.rulate.ru/book/46900/2868919>