

- Награда -

Прошло уже шесть месяцев с тех пор, как состоялся Всемирный турнир. После этого события, Юки стал еще более популярным, чем он уже был. А популярность означает, что его преследует все больше игроков, которые хотят только одного - убить его.

Обычно, когда Юки в самом разгаре, группа игроков всегда появляется из ниоткуда и начинает бросаться на него, ничего не сказав. Хотя Юки всегда с легкостью побеждает. Именно так. Это обычное явление для жизни Юки в Иггдрасиле.

Обычно такое случается как минимум раз, два или в редких случаях три раза в неделю, но с тех пор, как начался Всемирный турнир, Юки приходилось сталкиваться с этим каждый день. Иногда ему даже приходилось иметь дело с двумя группами Игроков, которые хотели убить его одновременно. И пока он не убежит, это не прекратится.

Юки стал тем, кого многие игроки любят называть "Игрок-Награда". Игрок, при смерти которого убийца получит нечто великое. Нет, слово "великое" - это уже преуменьшение.

720 миллионов золотых, уникальный класс профессии, 558 неизвестных предметов и 100% выпадение предметов из инвентаря. Такова текущая награда за Юки.

Юки известен своей жестокостью, особенно к своим охотникам. Ходят слухи, что он не отпустит человека, пока не разденет его догола, и это правда. Этот факт пугал большинство Игроков, желающих охотиться за ним, но награда изменила все. Многие стали достаточно безумны и решили просто рисковать всем подряд.

Что касается золотой части награды Юки, то она относится к типу роста. Сначала она составляла всего 20 миллионов, но со временем достигла своей нынешней суммы. Класс уникальной работы неизвестен, но многие догадались, что он очень большой. Что касается огромного количества предметов, никто не знает, что это такое, но многие думали, что это просто куча основных и обычных предметов. Однако это такое большое количество, что если в нем есть что-то выдающееся, то это звучит слишком хорошо, чтобы быть правдой.

Золото, класс и куча предметов - это здорово, но что сводит всех с ума, так это 100% выпадение предметов инвентаря. В сообществе Иггдарсиля, у Юки есть разные титулы, которыми его любят называть все игроки. Каждый из них отличается в зависимости от того, в какой теме он находится. Один из таких титулов - "Барахольщик".

Как следует из названия, он любит забирать все для себя, и это должно быть в большом количестве, насколько это возможно, а поскольку это его титул в разделе Рынка, значит, все, что предлагает Рынок, у него, вероятно, уже есть в инвентаре.

Но то, что пришло с Рынка - это лишь малая часть, то, что может предложить Юки, гораздо больше.

Уже известно, что Юки - обладатель Мирового Предмета. Он владеет несколькими Мировыми предметами. Никто не знает точного числа, но их должно быть больше одного.

Этот факт заставил всех Игроков жаждать головы Юки.

100% выпадение предметов инвентаря для игрока, владеющего несколькими Мировыми предметами? Юки просто стал ходячим состоянием для большинства Игроков. Удача как в игре, так и в реальной жизни.

Поэтому в течение следующих месяцев, после Всемирного турнира, Юки безостановочно охотился на всех подряд. Если бы обычный игрок попал в такую ситуацию, он бы точно решил бросить игру. Но Юки - не обычный игрок.

Несмотря на свое положение, Юки по-прежнему заходит в Иггдрасиль каждый день с улыбкой на лице и с распростертыми объятиями встречает всех игроков, пришедших на его голову.

По какой-то причине, он очень рад своему положению.

Кто-то может спросить, почему так?

Да потому что награда, которую получил Юки, - это в первую очередь его собственная заслуга.

Награда Юки, как многие думали, что это наказание, на самом деле является функцией, которую дала ему сама игровая система. Хотя эта функция была дана ему, изначально это была его идея. Именно он предложил ее. Конечно, через его собственные связи внутри самой игры.

Несмотря на то, что награда выглядит односторонней, на самом деле это вызов. Не только его убийце, но и ему самому будет от этого какая-то польза.

Награда Юки для других - это что-то вроде квеста. Они должны сначала принять определенный "квест", прежде чем попытаться убить Юки, потому что если они этого не сделают, даже если им удастся убить Юки, они не получат вознаграждение.

Для Юки, с другой стороны, все гораздо сложнее.

Во-первых, он может снять свою награду, когда захочет. Это не постоянная вещь. Как было описано, его награда - это особенность. Но если он решит убрать ее, функция щедрости исчезнет навсегда. Это только разовая вещь.

Во-вторых, для Юки его "Награда" - это универсальная возможность. Если кто-то принял "квест" на убийство Юки, он станет "обладателем квеста", пока не решит отказаться от него, по крайней мере, для него это так. Но с точки зрения Юки, он воспринимает держателей квестов не как "держателей квестов", а как... захваченных игроков. Того, у кого тоже в мыслях есть вознаграждение.

Короче говоря, Юки тоже стал охотником за головами с точки зрения каждого держателя квеста, но разница в том, что они об этом не знают.

На самом деле происходит следующее: когда Юки убивает игрока/держателя квеста, он получает их вознаграждение, и полученные им вознаграждения увеличивают его собственное вознаграждение. Именно по этой причине награда Юки со временем становится все больше и больше.

Таким образом, золото в награде Юки - это сумма его и всех полученных им на данный момент наград, а 528 предметов - это предметы, которые выпадали из каждого убитого им игрока/держателя квеста.

Третье. Юки получил квест. Квест, в котором нужно убить определенное количество игроков-людей и игроков-деми-людей. Количество, которое займет у него слишком много времени, если он не будет бродить по разным мирам и не начнет геноцидить всех игроков, которых встретит.

Это классовый квест, и его дал ему сам класс "Происхождение", так что Юки не может

отказаться, если только не хочет получить наказание, которого ему бы не хотелось.

Так что причина, по которой Юки считает, что его нынешняя ситуация очень выгодна для него, и почему он до сих пор не снял свою награду, хотя его жизнь становится все более напряженной, заключается в этих обстоятельствах и он получает неплохое вознаграждение и добивается определенных успехов на этом пути, так что на самом деле именно он получает от этого максимальную выгоду.

△△△△

Тогда, еще не начав играть в Иггдрасиль, Юки уже составил несколько планов, что он будет делать, как только войдет в игру.

Он уже тщательно все обдумал, о том, какие шаги он сделает или какие действия предпримет. . Все это основывалось на тех знаниях, которые он имел в этом мире.

Но когда он, наконец, вошел в игру, то обнаружил, что на самом деле ему нужно быть более осторожным в своих действиях, поскольку он понял, что даже несмотря на то, что у него много знаний об этом мире, есть много неизвестных ему переменных. Некоторые вещи, с которыми ему нужно быть осторожным.

Например, важнейшие события, произошедшие в оригинальной истории Overlord. Он знает большинство из них, но проблема в том, что он не знает, когда именно все это происходило. Он уверен в некоторых вещах, но некоторые из самых важных, оказывается, входят в часть, которые не знает.

Если Юки владеет чем-то очень важным, то это его познания о будущем. Возможно, это то, о чем ему не стоит беспокоиться, поскольку он не подвергнет себя опасности, если будущее будет изменено. Но, как и в его первоначальном намерении, выбрать этот мир, у него есть много чего, что он хотел бы сделать, но он хочет сделать все это только в том будущем, которое он знает и которое ему понравилось.

Поэтому, узнав, что его план сильно нарушит временные рамки, он решил просто отложить его. Если кто-то узнает эти мотивы, то наверняка поймет, почему на протяжении всех лет, что Юки играл в игру, он оставался только в Нифльхейме. Он заявил о себе в Иггдрасиле, но он не влияет на течение оригинальной временной линии внутри игры.

По крайней мере, не влияет до такой степени, что Юки уже не будет уверен, что известные ему События произойдут в дальнейшем.

В других терминах, это будет выглядеть так... Вся временная линия похожа на комнату, полную молчаливых людей, и план Юки похож на громкий крик. Он не может этого сделать, потому что его выставят из комнаты. Там слишком тихо, чтобы он мог что-то предпринять.

Но на самом деле, есть момент во временной шкале, когда если бы он даже кричал во всю силу своих возможностей, это уже не имело бы значения, поскольку в этот момент все стали такими шумными, и самые шумные люди уже пришли в комнату.

Юки любит говорить об этой части как о "точке Златовласки". Время, когда он наконец-то может начать реализовывать свои первоначальные планы, не слишком беспокоясь обо всем... и ни о ком.

Точка Златовласки, которую Юки любит называть, известна многим как Всемирный турнир. А

поскольку это событие уже произошло довольно давно, значит, Юки может приступить к выполнению своего долгожданного плана.

Прозвучал сигнал к старту, и Юки без всяких колебаний выскочил вперед. Все, что он делал все эти годы, было лишь подготовкой к этому дню.

Дню, когда он наконец-то сможет снять с себя цепи, сковывающие его, и вырваться на свободу.

Но, конечно, он не может вот так просто убежать, потому что первый шаг в его планах - отправиться в мир Хельхейма. Ему нужно что-то предпринять и найти кого-то в этом мире.

Однако отправиться туда, значит, что ему придется покинуть свою территорию. Нифльхейм.

Но внезапно покинуть Нифльхейм - это все равно что отправиться в путешествие на год в другую страну, оставив свой дом нараспашку.

Нифльхейм для Юки - это как дом. Он вырос в этом месте. Он любит этот холодный, морозный и снежный мир, в котором куда ни глянь, везде только лед. Он - первый игрок, ступивший на его землю, он - Хранитель мира, он - первый игрок, которому удалось полностью исследовать его, и самое главное - он его король. Официально.

Так что не будет ошибкой сказать, что Юки владеет Нифльхеймом.

Хотя он не управляет им, как настоящий король, у него все же есть чувство ответственности. Защищать Игроков, которые живут на его территории? Ну, это только часть ответственности, но на самом деле он должен изгнать отбросов со своей земли.

Если новость о том, что он отправился в другой мир и покинул Нифльхейм, распространилась по всему сообществу, массивная группировка игроков, несомненно, посетит его. Юки не хочет, чтобы его беспокоили, поэтому он решил завести несколько собак, которые будут охранять его дом, пока его нет рядом. Под собаками подразумеваются его друзья.

В отличие от других миров, Юки "защищает" Нифльхейм от игроков или по крайней мере, так это выглядит. Хотя он и не добился 100% успеха, он все же изгнал большинство из них. Нельзя сказать, что кто-то будет винить одного человека в том, что он пропустил несколько групп, которые вошли в какую-то часть всего МИРА.

Но благодаря Юки, по сравнению с другими, игроки в Нифльхейме или гетероморфы в целом намного сильнее, потому что они смогли сосредоточиться на охоте и добыче, а не на беспокойстве о игроках.

И к счастью, большинство этих игроков - друзья Юки. Несмотря на то, что борьба и вытеснение игроков из Нифльхейма - это то, чем они уже занимаются, так как все они давно стали сильнее и решили помочь Юки, но Юки все равно спросил их об этом лично.

Тем не менее, все они пообещали сделать то, о чем их попросил Юки, особенно в отношении конкретной области, о которой знают только близкие друзья Юки.

Но, конечно же, Юки все равно сделал то, что закрепило сделку. В конце концов, собакам нужна награда, чтобы они были преданными. Поэтому Юки попросил их об этом не как об одолжении, а как о работе. Он заплатил некоторым из них деньгами, а некоторым - чем-то внутри игры.

Так что в итоге, каждый получил свою выгоду, а Юки наконец-то смог спокойно продолжать свое дело.

И в этот момент, после всего этого, Юки наконец-то сделал свой первый шаг.

Шаг, с которого начинается настоящая история.

<http://tl.rulate.ru/book/46900/2868913>