Юки достает второй свиток и открывает его.

"... Используйте предмет. [Врата]"

ЗЗЗВВВИИШШШ

ΔΔΔΔΔ

На одной из территорий Нифльхейма, посреди Ледяных равнин стоят два игрока.

Игрок-маг и игрок-броневик.

Они о чем-то разговаривают или, скорее, спорят о чем-то. Игрок-маг звучит так разочарованно и сердито, он продолжает громко кричать, снова и снова.

"... АРГХ! ЧЕРТ! ИЗ ВСЕХ ПРЕДМЕТОВ, КОТОРЫЕ У МЕНЯ БЫЛИ! ПОЧЕМУ ИМЕННО

оно!?" Сказал Маг, многократно ударяя бедное дерево перед собой.

*Тук!

- 0

Тук!

- 0

Тук

- 0

"... Эй, все в порядке. Мы просто отомстим позже и получим больше вещей. Мы обязательно найдем того парня снова. Так что успокойся." Сказал Бронированный Игрок, пытаясь успокоить своего друга.

"... ЗАТКНИСЬ, БЕСПОЛЕЗНЫЙ КУСОК ДЕРЬМА! Я обещаю, что как только мы снова найдем этого парня, я клянусь Богом, что я...".

Но прежде чем он успел закончить свои слова. Из ниоткуда появился черный круг рядом с ними двумя.

Внезапно из него появилось ужасающее лицо и уставилось на них.

Очевидно, это не кто иной, как сам субъект их спора. Юки.

"... Привет. Приятно было встретиться с вами здесь". сказал Юки, полностью выйдя из ворот.

"... ТЫ!"

"... Подожди, как он..."

Они оба были так удивлены, что Юки удалось так быстро найти их обоих. Они вдвоем уже некоторое время играли в Иггдрасиль, но не знали, что такое возможно.

В будущем такой ход может стать очень распространенным, поэтому некоторые игроки в

будущем, после того как они возрождаются, сразу же уходят из зоны и прячутся, чтобы избежать убийства спамом, так как их может отследить тот, кто их убил.

Но поскольку Иггдрасиль все еще довольно новая игра, подобная стратегия еще не создана. Поэтому они оба были удивлены и не знали, что делать.

Оба подняли оружие, но они знали, что сражаться с Юки будет намного сложнее, и вероятность того, что их снова убьют, очень высока. Особенно теперь, когда их уровни снизились, а один из важных предметов пропал.

"... Эй, мы можем поговорить об этом. Нет необходимости заходить так далеко". Сказал Бронированный Игрок.

"... Да, вы можете просто отпустить нас, и мы пообещаем больше никогда вас не беспокоить. Давайте просто сделаем вид, что ничего не произошло, что мы не пересекались. Но если вы это сделаете, поверьте мне, мы вернемся сюда с группой и будем охотиться за вами вечно". Сказал Маг-Игрок, звуча очень серьезно, как угроза.

Удивительно, но тон Мага стал совершенно другим. Теперь, хотя он и звучал слишком серьезно и угрожающе, он выглядел спокойным и уравновешенным по сравнению с тем, каким он был пару секунд назад. Он просто метался вокруг, крича как сумасшедший.

Но даже если выглядит так, будто Маг имеет намерение вести переговоры, на самом деле его реальное намерение остается неизменным. Потому что независимо от того, что выберет Юки, либо он снова будет драться с ними, либо позволит им уйти, Маг-Игрок все равно позовет своих друзей, чтобы в качестве акта мести охотиться на Юки.

Но, даже несмотря на угрозу, Юки не выглядит испуганным. Вместо этого он просто разразился смехом.

"... Ха-ха-ха!" Юки смеялся секунд десять, а затем тяжело вздохнул. Хотя Юки смеялся, можно было увидеть, что его смех довольно фальшивый, чтобы просто поиздеваться над ними обоими.

"... *вздох* Твои шутки хороши, как и полагается профессиональному клоуну". Юки сказал это тоном, полным игривости, и это разозлило двоих. Но когда они уже собирались ответить, Юки снова заговорила, но на этот раз совершенно другим тоном, что заставило обоих закрыть рот.

"... Ты видишь во мне потакателя?". И как только Юки сказал это, он исчез.

Свуш!

... И снова появился позади игрока-мага.

Ташк!

"... Чертов Ш..."

[Вы получили критическое повреждение!]

[Вы умерли]

Это два слова, которые увидел игрок-маг, прежде чем все вокруг него стало черным. Он даже не успел среагировать или защититься.

Сразу же после этого, Юки снова исчез, а затем мгновенно появился прямо перед лицом Бронированного игрока.

Они уставились друг на друга на очень близком расстоянии. (Автор: Без гомосексуальности)

"... ХААА..."

Бронированный игрок попытался поднять свой меч, чтобы атаковать Юки первым, но Юки оказался быстрее.

Он поднял свое копье без особых усилий и пробил грудь бронированного игрока. Это нанесло еще один критический урон, в результате чего его Здоровье упало до нуля.

[Вы получили критическое повреждение!]

[Вы умерли]

Бронированный игрок умер. Но прежде чем исчезнуть, телепортировавшись в другую область и возродиться, он успел услышать прощальные слова Юки.

"... Увидимся через пару минут." сказал Юки, доставая свиток из своего инвентаря, с очаровательной улыбкой на лице (Аватар).

|××××××××××××××××××××××××|

[Подавление.]

- Может быть применено к любому оружию. После применения следующая атака этого оружия будет усилена.

- Если усиленная атака была парирована или блокирована, эффект усиления будет применен в следующей атаке.

Тип: Улучшение (навык)

Стоимость маны: 7

Длительность: 10 секунд

Время применения: мгновенно

Перезарядка: 10 секунд

|××××××××××××××××××××××××|

[Абсолютный удар]

- Может быть применено только к клинковому оружию. После применения, следующая атака, которую пользователь сделает, используя это оружие, будет абсолютная атака

- Абсолютная атака игнорирует все защитные характеристики противника.

- Противник будет находиться в состоянии Парализованном и Шокированном если он получил

урон от абсолютной атаки.

Тип: Улучшение (навык)

Стоимость маны: Нет

Длительность: 5 секунд

Время применения: мгновенно

Перезарядка: 40 секунд

|××××××××××××××××××××××××|

[Хроносфера]

- Создает большой прозрачный купол, задерживая любого Игрока, попавшего внутрь.

- Любой Невидимый Игрок, который был пойман внутри купола, будет обнаружен.

Тип: Активный (заклинание)

Стоимость маны: 9

Длительность: 20 секунд

Время применения: 8 секунд

Перезарядка: 00: 18: 30

|××××××××××××××××××××××××|

[Уничтожающий импульс]

- При активации, один импульс волны будет выпущен во все стороны. Волна пройдет на расстоянии 20 метров, начиная с местоположения пользователя. Любое рабочее заклинание, через которое пройдет волна, будет мгновенно уничтожено.

- Все заклинания будут конвертированы в Ману характеристик (пользователя). Количество конвертированных Маны для каждого конвертированного заклинания будет разным, исходя из стоимости Маны каждого конвертированного заклинания.

(Например: заклинание Огненный шар стоит 3 Маны. Так что если я обнулю огненный шар, то получу 3 Маны. Понятно?)

Тип: Активный (навык)

Стоимость маны: Нет

Продолжительность: Нет

Время применения: мгновенно

Перезарядка: 00: 10: 30

|××××××××××××××××××××××××××|

[Глаз зарождения].

- Любое заклинание Пятого Уровня и ниже, которое было использовано Пользователем, будет мгновенно уничтожено.

- Пользователь может изучить или приобрести любую форму заклинаний, которые были получены. Любые уникальные форматы и условия приобретенного заклинания будут изменены по желанию Пользователя.

Уровневое заклинание - может быть получено мгновенно.

Уникальное заклинание - может быть выучено.

Навык - шанс, получить возможность выучить или приобрести.

- Содержание заблокировано

- Содержание заблокировано

- Содержание заблокировано

- Содержание заблокировано

- Содержание заблокировано

Тип: Пассивный/активный (навык)

Затраты Маны: Нет

Продолжительность: Необязательно

Перезарядка: Нет

Время применения: Мгновенно

Стоимость активации: Заблокировано содержимое

|××××××××××××××××××××××××××|

Усиление - Любой вид усиленной атаки. Будь то заклинание или навык. (Empowered)

Сбить с ног - сила, способная оттолкнуть цель. (Knock Back)

Кровотечение - постоянное снижение здоровья цели на определенное количество или определенное время.(Bleeding)

Шок - снижает ловкость цели и сужает ее зрение на определенное время. (Shocked)

Юниты - Объект, на который можно нацелиться. (Units)

Отменить - принудительно остановить действие заклинания или умения. (Nullify)

Видимый - Все, что находится в поле зрения игрока.(Seen)

Получить - Будет добавлено в арсенал Игрока и уже может быть использовано. (Acquire)

Выучить - У игрока есть только шанс заслужить или не заслужить это умение. В случае успеха он приобретет его. Если нет, то игрок получает штраф.(Learn)

http://tl.rulate.ru/book/46900/2868831