"... Мне нужно потянуть время". подумал про себя Игрок-маг, увидев внезапное сообщение Бронированного игрока.

Если он продержится достаточно времени, Бронированный Игрок сможет добраться сюда вновь. Когда они будут вдвоем, он сможет израсходовать зелья и продолжить бой.

С этой мыслью он сделал следующий шаг.

"... *вздох* Отлично. Ты меня поймал. Мы проиграли, я сдаюсь". Маг вздохнул в знак поражения, подняв обе руки вверх.

Но Юки, глядя на мага, слегка рассмеялся.

"... О, как мило с вашей стороны. Но я все равно убью тебя". Юки сказал, делая акцент на последнем слове.

"... Я думал, что ты добрый человек". Маг сказал, изображая сильное разочарование.

"... Ну, ты не ошибся. Сначала это может показаться тебе необдуманным, но я уверен, что тебе не понадобится много времени, чтобы понять, что да, я действительно собираюсь убить тебя, но я сделаю это быстро и безболезненно". Юки сказал это с максимальным подобием святого.

Маг-игрок, услышав это, опустил обе руки и глубоко вздохнул.

"... Понятно." И сразу после этого он поднял правую руку в сторону Юки.

" [Замораживающее копье]"

Игрок-маг, видя, что его действия против неустойки не сработали, решил поступить по-плохому, то есть сражаться. Его Маны, конечно, мало, но он уверен, что сможет продержаться хотя бы 30 секунд.

"... Ха?"

Но когда он попытался произнести свое первое заклинание, оно почему-то не получилось. То же самое произошло и раньше. Магический круг для заклинания появился, а затем разбился, как осколки стекла. Его Мана все также уменьшалась.

" [Огненный шар]" Маг снова попытался произнести заклинание, но, как он и ожидал, его постигла та же участь, что и предыдущие.

Видя, что это происходит снова и снова, маг опустил руку и посмотрел в сторону Юки, каким-то образом, он начал понимать, что происходит.

"... Это твоих рук дело?" Маг спросил Юки очень серьезным тоном.

Юки, услышав это, захихикал, а затем ответил ему...

"... Кто знает."

"... Тогда можешь ли ты..." Маг-игрок собрался сказать что-то еще, вероятно, чтобы поддержать разговор, ведь ему нужно скоротать время, особенно теперь, когда он не может сражаться.

"... Мне скучно уже. Я знаю, что ты просто тянешь время".

!!!

"... Неважно. Давай просто продолжим, ладно?"

"... Вай..."

Маг хочет поболтать, но Юки, похоже, больше не заинтересован в беседе, так как он исчез уже в пределах его видимости. Это заставило Мага повысить свою защиту.

Так!

Но вдруг он услышал, что кто-то появился позади него. Он услышал и заметил это, успел среагировать и уже собирался применить заклинание телепортации на короткое расстояние, вероятно, чтобы уйти и увернуться от того, кто идет позади него. Он среагировал быстро, но есть одна проблема... Кто бы ни появился позади него, он слишком близок.

*ПШК!

Не успел Игрок-маг что-либо предпринять, как его внезапно пронзили, и он увидел, как что-то выходит из его правого плеча сзади.

"... Тмч! Думаешь, этого хватит?"

Когда Маг повернул голову, чтобы посмотреть назад, очевидно, он увидел Юки, держащую Стилет, который пронзил его правое плечо.

Но, к счастью, он не умер мгновенно, так как рана не была смертельной. Очевидно, он увидел возможность провести контратаку. Игрок-маг немедленно экипировал маленький нож из своего инвентаря В быстро доступный слот и нанес удар по шее Юки.

Но...

"... Жалко."

ТЗЗЗЗЗЗ!!!

Прежде чем нож успел достать до Юки, он активировал способность своего оружия. В тот момент, когда он это сделал, из него внезапно вырвался сильный всплеск электричества и ударил током по всему телу мага.

"... Ч-что?"

Маг-игрок внезапно получил состояние [Шокирован] и [Парализован], из-за чего он не мог двигаться в течение определенного времени.

"... *хихикает* О, я еще не закончил." После этого Юки поднял свой второй стилет и пронзил им другое плечо мага.

"... Нет. Нет, пожалуйста! Не надо! Дай мне хотя бы десять... нет! пять секунд! Только это, и ты сможешь убить меня. Ну же! Я умоляю тебя! Я хочу кое-что сказать! Важную вещь, так что просто подожди!" - сказал Маг, умоляя Юки. Все его основные предметы все еще экипированы. Все они так важны. Если его сейчас убьют, он наверняка потеряет часть из них, а шансы, что это будет его самый ценный предмет, очень высоки. Поэтому он попросил у Юки немного времени, чтобы в тот момент, когда его аномальный статус закончится, он мог быстро снять

все это. Все, что ему нужно, это пара секунд.

улыбается

Но он тут же понял, что этого никогда не произойдет, даже за пару секунд, так как по мере того, как он продолжает умолять, улыбка на лице Юки (Аватара) становится все шире. Как будто он наслаждается тем, что видит.

"... ХАААА!!! Я СКАЗАЛ, НЕ НАДО, КУСОК ДЕРЬМА! АГГГГХХХ-" - прорычал маг, пытаясь освободиться, но даже он знает, что это невозможно.

"... ХАХАХА. Какой же ты ничтожный человечишка." сказала Юки.

"... АРРГГГХХХ!!!! ГДЕ ТЫ, БЕСПОЛЕЗНЫЙ КУСОК ДЕРЬМА!!! БЛЯДЬ, ПОМОГИ МНЕ!!!" - Кричал маг, продолжая сопротивляться.

"... Теперь мне не терпится увидеть твою реакцию, когда я убью тебя снова." Юки сказал низким голосом.

После этого он решил положить конец страданиям мага, активировав вторую способность Стилета, но вместо электрических разрядов, внезапно вспыхнуло пламя и почти мгновенно покрыло все тело мага, в результате чего его Здоровье упало до нуля.

Тут!

Со звоном, аватар игрока-мага внезапно исчез, словно его и не было вовсе.

".. Забавно, что у монстров при смерти появляются эффекты, похожие на частицы, но когда дело доходит до игроков, они просто исчезают в мгновение ока".

После этого Юки положил в инвентарь два стилета. Стилеты, которые он использовал, были одним из предметов, сделанных им лично.

Он сделал стилеты по мотивам оружия Клементины в аниме. Юки просто подумал, что было бы здорово иметь что-то подобное, поэтому он и сделал такие. Концепция на самом деле не такая уж сложная, для игры, где есть меч, который может создавать черные дыры и извергать ледяное дыхание, стилет, который может выпускать огонь и ток, не является чем-то особенным.

(Автор: Причина, по которой Айнц сказал в аниме, что оружие Клементины не существует в Иггдрасиле, заключается в том, что само оружие " Стилет" там не существует. Оно не относится ни к какому оружию ближнего боя).

После того, как он положил на место два стилета, он подошел к месту, где погибли два Игрока.

Когда Игроки умирают в ИГГДРАСИЛЕ, они теряют один из предметов, которые были экипированы. В данном случае, предмет, выпавший из Броневого игрока, - это ожерелье, а Мага - кольцо. Предметы выглядят очень хорошо, но предметы Юки все еще намного лучше, поэтому он решил просто посмотреть их позже, после чего он убрал их в инвентарь. Как он обычно и делает.

Он огляделся вокруг и заметил свое копье, лежащее на земле. Он подошел к нему и поднял его.

"... Прости за то, что случилось, я не хотел использовать тебя для чего-то подобного". Юки сказал, касаясь и поглаживая свое копье.

Сразу после этого он положил копье обратно в инвентарь.

"... *прочищает горло* Хорошо, теперь продолжим путешествие." - сказал Юки, доставая из инвентаря свиток. После этого Юки вытянул вперед одну руку и активировал заклинание.

"[Местонахождение]"

Внезапно перед ним появляется карта с двумя красными точками.

"... хуху~ Вот вы где..."

http://tl.rulate.ru/book/46900/2868828