

[ Начало путешествия ] □

[ ----- ]

[ Поздравляем! Вы повысили уровень!]

[ Уровень 0 → Уровень 1 ]

[ Ваш навык "Тайник" активирован ]

[ Ваш здоровье увеличилось на 3 ]

[ Ваше количество манны увеличилось на 3 ]

[ Ваш физический урон увеличился на 1 ]

[ Ваша физическая защита увеличилась на 3 ]

[ Ваша ловкость увеличилась на 2 ]

[ Ваш магический урон увеличился на 4 ]

[ Ваша магическая защита увеличилась на 2 ]

[ Ваше Сопротивление увеличилось на 2 ]

[ Вы получили 1 очко статуса ]

" О, здорово... Ладно, класс, пора перекусить". - сказал Юки, потратив очки статуса на свой класс расы [ Вампир ] и, таким образом, повысив его уровень.

У каждого игрока в ИГГДРАСИЛЕ есть свои собственные маршруты и стиль, которым он хочет следовать, когда речь идет о повышении уровня, как класс расы, так и класса профессии, в зависимости от выбранной расы.

Работа - это дополнительные уровни класса, которые соответствуют определенным классам тактической ролевой игре и т.д. Они дают меньше очков характеристик, чем другие классы в целом, но часто дают больше навыков, которые вы можете использовать.

Расы - это дополнительные или начальные уровни класса, которые можно взять. Они часто имеют меньше навыков, но компенсируют это более высокими очками характеристик, чем рабочие классы. Среди классов расы можно разделить на деми-гуманные расы, которые могут считаться менее универсальными, но по статистике лучше гуманоидов или людей, основанных на чистом классе работы.

Гетероморфы - это более экстремальные расы, которые имеют даже лучший прирост характеристик... по некоторым показателям, но очень резкий недостаток.

Для справки, слизи имеют высокую физическую защиту, но низкую физическую атаку.

Нежить, неуязвимая к пробиванию, но неспособная к ударам, и так далее.

Вампир имеет довольно высокий и сбалансированный показатель статов персонажа, но имеет множество слабостей, таких как Святая вода, Серебряное оружие, Положительная энергия,

Солнечный свет и так далее.

Как правило, оба не дают столько навыков, но обладают различными расовыми способностями. Гетероморфы, как правило, имеют более сильные способности, такие как создание нежити Повелителем и Кровь Истинного Вампира, которая может быть очень сильной и, возможно, в будущем станет мета-способностью в Иггдрасиле.

Однако у гетероморфов есть штрафы. Они не могут иметь определенные классы, не могут входить в определенные города, могут получить штрафы в зависимости от расы, и не могут экипировать определенные типы оборудования.

Даже если они получают только один уровень, штраф активируется. У профессий, к которым предъявляются сложные требования, скорость увеличения очков навыков будет выше. И есть возможность того, что только люди могут иметь этот класс.

И вместо того, чтобы повышать класс расы, персонажи, которые берут различные классы, будут сильнее. Это связано с тем, что навыки лучше, чем очки навыков.

Однако последний класс расы гетероморфов, имеет очень высокие очки навыков. Из-за высокого количества очков умений, сильные навыки будут еще сильнее. До безумия сильнее.

В целом, работа - это как улучшение новых движений, в то время как класс расы - это более сфокусированные на улучшениях характеристик, которые открывают различные степени умений. Деми-люди - это более безопасные характеристики, а Гетероморфы - это минимальные/максимальные характеристики, за которые приходится платить, или которые имеют явные недостатки в обмен на Силы.

В день игры Айнц играл в ИГГДРАСИЛЬ. Большинство гетероморфных игроков не повышали уровень своего класса расы, так как их постоянно убивали, поэтому, повышать уровень своего класса расы было неразумно. В те времена даже существовала определенная теория, что если человек хочет создать сильного персонажа, ему не следует повышать свой уровень расы. Возможно, именно поэтому в Иггдрасиле популярны люди, а не гетероморфы.

Но сейчас такого пока нет. Юки или любой другой игрок-гетероморф все еще может делать все, что хочет, или повышать уровень класса, который он хочет.

Поэтому Юки хотел сосредоточиться на повышении уровня своего класса, особенно теперь, когда он получил редкий класс расы. Он планировал повысить уровень своих классов расы, как можно больше за этот месяц, пока все остальные местные игроки не присоединятся и не начнут играть в Иггдрасиль.

И максимизировать или, по крайней мере, почти максимизировать его, прежде чем начнется Расовая Дискриминация Гетероморфных Игроков. Просто, чтобы избежать кучи неприятностей, пока он будет добывать очки опыта для своих классов.

После того, как он все закончил и убедился, что больше не пропустил никаких уведомлений. Он открыл инвентарь и взял предмет ["Оружейная тележка"]. Тележка с оружием из его инвентаря выглядит как брелок, похожий на тележку, размером с обычный человеческий кулак.

"... Использовать предмет!" - сказал Юки, подняв тележку с оружием над собой.

Тележка с оружием в его руке внезапно распалась на синие частицы. Затем перед ним

появляется экран со списком различных видов оружия.

Тележка с оружием - это предмет, который может дать игроку бесплатное оружие. Она показывает список всех видов оружия, которое также доступно в магазине, из всего списка этого оружия вы можете взять одно оружие на свой выбор.

"... Как я и предполагал, все выглядит, как обычно. Даже нет ничего выше среднего класса... \*вздых\* Но я думаю, что это лучше, чем оружие, которое я могу позволить себе с моим текущим количеством денег в магазине. На первое время сойдет".

Он пролистал список и остановился на конкретном оружии.

"... Наконец-то, ха бе-бе~".

Он нажал на желаемое оружие в списке, после чего список исчез, и перед ним появилось копье определенного вида.

Оно медленно спускается с воздуха. Юки схватил копье посреди воздуха и сделал несколько выпадов и взмахов, чтобы ознакомиться с ним.

"... Аааа~ Отлично. Оно очень удобное, на ощупь такое же, как то, которым я пользовался раньше". - сказал Юки, вспоминая копье, которое он создал и всегда использовал, когда еще играл в [ Aberage ]. Он даже назвал его "Роза".

Да, Юки любит копья. Но, разумеется, он знает, как пользоваться разным оружием и очень хорош в этом, но ему просто очень нравится использовать копье. Это как быть любителем животных, но кошки.... Кошки за победу. Вот так.

После всех этих махинаций...

Юки направляется в магазин, чтобы приобрести легкие доспехи и прочие вещи, необходимые для защиты.

Теперь Юки полностью экипирован.

Он закрывает свою консоль и выходит из безопасной зоны. Он несколько раз сверялся с картой. Прошло не так много времени, пока он наконец вышел из безопасной зоны, хотя в поле зрения не было ни одного монстра, Юки был очень бдителен и осторожен. Просмотрев карту еще несколько раз, он, наконец, решил, в каком направлении ему следует идти.

Он решил исследовать только край этого мира, так как в своем нынешнем состоянии он не хочет погружаться глубже. Он планировал в течение всей недели добывать и набирать уровни, насколько это возможно, в этой области, прежде чем начать медленно продвигаться к центру карты.

Он приготовил копье и обострил свой инстинкт. Он встал в стойку и на мгновение закрыл глаза, похоже, что он о чём-то задумался, но на самом деле он настраивал команды своих быстрых навыков. После всего этого, он снова открыл глаза.

"... Хорошо, начнем."

И с этим охота Юки началась.

<http://tl.rulate.ru/book/46900/2865309>