"Ох?"

Юки был удивлен внезапным уведомлением, но еще больше он удивился, когда прочитал.

"... Происхождение, хм. Ну, я не слышал ничего подобного. Это даже не упоминалось в Новелле, когда я ее читал".

Юки был удивлен тем, что просто будучи первым игроком, выбравшим класс монстра, игра с самого начала даст ему редкий класс расы. И судя по тому, как он был получен, это, вероятно, уникальный класс, который будет только у Юки.

"... Хм, интересно, есть ли что-то подобное для расы людей и полулюдей?". Юки задумалась на мгновение, но тут же отмахнулась от этой мысли, решив, что сейчас нет смысла интересоваться этим.

[Вы желаете использовать свой новый класс расы?]

Хотя Юки был очень взволнован, он не стал сразу же использовать его, так как был несколько осторожен. Об этом классе он никогда не слышал, его эффекты, навыки, баффы и дебаффы, а также то, как он повлияет на персонажа в целом, было ему неизвестно.

Итак, Юки открыл подробную информацию о расовом навыке, который он только что получил, и перед ним появился экран, закрывающий весь обзор. Только взглянув на этот огромный экран, можно сказать, что информация и подробности об этом классе просто колоссальны.

"... Черт! Что это такое?" - удивленно пробормотал Юки, глядя на большой HUD-экран, заполненный текстами.

шелест

Юки собирался прочитать его, но вдруг услышал поблизости какие-то звуки.

Подумав, что это могут быть монстры, и видя, что он находится посреди зоны охоты, он закрыл окно статуса и переместился в близлежащую безопасную зону, место, где запрещены любые виды боев. Будь то дуэль или PVP, очевидно, что монстры не могут находиться рядом с этим местом, поскольку территория вокруг безопасной зоны будет считаться его частью и, таким образом, станет запретной зоной для бродячих монстров.

Юки не пошел в саму Безопасную зону, а просто подошел к ней, так как знает, что монстров поблизости все равно не будет.

Он снова открыл окно статуса и прочитал подробности о классе расы, который он только что получил.

...

"... Подождите, он дает лишь один навык? Не слишком ли это мало?"

...

" Мой запас маны не будет иметь ограничений? Я правильно понял? Что это такое? Слишком сложно".

...

"Подождите! Я потеряю МАНУ И НЕ СМОГУ ВОССТАНОВИТЬ ЕЕ НИКАКИМИ СПОСОБАМИ? Что это за бред!? Какой смысл тогда в отсутствии ограничений!?".

...

"... о, я понял, в этом есть смысл.".

...

" Я ЛИШУСЬ ТАКОЙ СУММЫ, ЕСЛИ УМРУ?! ЭТО СКАМ! ЭЙ, РАЗРАБОТЧИКИ! ЭТО СЛИШКОМ МНОГО! ВЫ МЕНЯ СЛЫШИТЕ? ЭТО СЛИШКОМ МНОГО!!!"

...

" О, этот класс такой хороший! Хахаха"

...

" ЭТОТ КЛАСС - МУСОР!"

...

После еще нескольких эмоциональных взлетов и падений, Юки, наконец, дочитал все о классе расы, который он получил.

После этого он глубоко погружается в свои мысли, серьезно размышляя об этом, потому что он думает, что класс супер хорош и также супер плох. Потенциал у него очень большой, а баффы и навыки, которые он предлагает, просто супер, но штрафы, которые он накладывает, слишком жестоки. Каждый раз, когда Юки читает навык, он как будто попадает в рай, но в тот момент, когда он переходит к штрафам, Юки чувствует, что прямо перед ним разверзся ад.

Ему кажется, что он только что получил ядерную бомбу в качестве силы, возможность дезинтеграции любого врага, с которым он столкнется, велика, но также есть шанс, что ад просто взорвет себя время от времени и потеряет все. Вот что Юки чувствует по поводу этого класса.

Но после долгого момента. тщательного обдумывания всего, он, наконец, определился с выбором.

"... Ладно, неважно, я просто буду очень осторожен каждый раз".

Он решил экипировать класс Расы.

[Ты хочешь использовать этот класс расы]

"... Да", - ответил Юки голосом, полным решимости.

После этого его аватар на мгновение засветился, а затем остановился. Юки посмотрел на свой аватар, чтобы увидеть изменения, но ничего не изменилось.

"... Ладно, давайте попробуем ещ..."

Диньг!

[Новые классы профессий теперь доступны]

[Получены новые навыки]

[Бонусные очки статуса персонажа были применены]

[Ваш запас маны был убран]

[Из-за штрафа ваша текущая мана исчерпается до 0]

[Ваш класс "Происхождение" определил ваш другой класс "Вампир"]

[Использован навык скрытой функции "Связь"]

[Ваш класс "Происхождение" успешно повлиял на ваш другой класс "Вампир"]

[Умение "Связь" обнаружило примесь в вашем классе "Вампир" и теперь пытается стереть ее]

[Попытка навыка "Связь" успешна, и ей удалось удалить примесь в вашем классе "Вампир"]

[Штрафы и слабости вашего класса "Вампир" теперь сняты и больше не будут влиять на вас.]

[На ваш класс "Вампир" оказал сильное влияние другой ваш класс "Происхождение". Из-за этого, развитие вашего класса "Вампир" может повлиять на развитие расовых способностей.]

[Другие достижения были принудительно отложены из-за низкого уровня вашего персонажа.]

[Награды за связанные достижения будут объявлены после того, как вы достигнете соответствующего уровня персонажа].

"... Ох, да, я только что это понял. Я еще даже не набрал первый уровень". Юки сказал.

Юки считает ситуацию странной, ведь он еще даже не достиг первого уровня, а уже получил так много приятных вещей. Если игроки увидят это, они, конечно, подумают, что у Юки, вероятно, есть какие-то связи с разработчиками, поэтому он и получает такие хорошие вещи с самого начала.

Но что касается самого Юки, то он не очень доволен этим. Если бы Юки описал, что он чувствует по этому поводу, то это было бы скорее облегчение. Он чувствует облегчение от того, что, по крайней мере, у него есть что-то, что может его подстраховать, потому что по сравнению с хорошими вещами, которые он только что получил, со штрафами, которые есть у этого класса Расы, это все равно, что сравнивать Землю с Небом.

По мере того, как растет класс Происхождения, растут и штрафы.

У этого класса много наказаний, но есть одно, которое сильно привлекает его внимание и заставляет его очень беспокоиться.

[- Если вы умрете, все достижения, бонусы и навыки, которые вы получили, получали и приобретали от своего класса [Происхождение] в течение всего времени, будут уничтожены или сброшены к самому началу. Включая текущие достижения и бонусы статуса персонажа.]

Умереть в игре - обычное дело, но только не для Юки. Как только он создал класс под названием "Происхождение", он сразу же установил для себя правило.

Все предстоящие годы, что он будет играть в ИГГДРАСИЛЬ, ему нельзя умирать. Если только ему это не понадобится, что очень маловероятно.

После всего этого, Юки еще раз проверил систему, чтобы понять, не пропустил ли он чего-нибудь. Он также использует новые классы профессий, которые ему удалось получить, хотя все они еще 0-го уровня, так как он еще не достиг уровня.

Ранее, пока Юки читал множество уведомлений о своих достижениях, выскочило новое уведомление. Юки не обратил на него внимания, так как был очень занят, но теперь он снова открыл его, чтобы посмотреть, что там такое.

Он открыл окно уведомлений и проверил папку входящих сообщений. Там он увидел одно непрочитанное письмо, единственное оставшееся письмо, которое он еще не просмотрел.

Он немедленно кликает по нему, чтобы просмотреть его содержимое.

[----------]

[Начало путешествия]

- Поскольку у вас уже все готово. Теперь вы можете придумать себе имя. Вам нужно что-то, чтобы все вас запомнили.

Задание: Задайте ник для своего персонажа.

Сложность: Новичок

Награда: 100 очков опыта

[----------]

После этого, перед ним появилась длинная пустая полоса и виртуальная клавиатура.

"... Ах да, у меня еще же нет ника. Ха-ха, черт, я совсем забыл о том, чего жду больше всего". - сказал Юки, почесывая свою виртуальную голову.

С тех пор, как Юки создал своего персонажа, он всегда ждал возможности придумать себе имя в игре, но пока он не погрузился в игру, и даже уже вошел в раздел игры, где он мог бы придумать имя своему персонажу, так и не появилось. Но в этот самый момент оно наконец-то появилось.

"... Тогда я пообещал, что, как только у меня появится возможность переименовать себя, я изменю его на самое потрясающее имя на свете. Теперь, хотя оно было еще в игре, оно будет моим и в будущем.

"Хорошо, давай подумаем об этом серьезно". - сказал Юки, сжимая воображаемые костяшки пальцев и делая серьезное выражение лица... по крайней мере, так выглядит его нынешний жест.

"... Хорошее имя. Хм, давай посмотрим. Во всех фильмах, аниме, манге и историях, которые я смотрел и читал, я слышал уже множество хороших, возможных имен, но мне нужно подходящее имя. Не только для этой игры, но и для Нового Мира. Мне нужно имя, которое бы подходило для этой игры, благородно звучащее имя тоже было бы неплохо. Хм, что бы это могло быть?"

Юки задумался на пару секунд, но вдруг, после минутного мозгового штурма, он наконец вспомнил кое-что...

".. О, точно. Тот веб-мультфильм! Ха-ха, Мистер тоже вампир, так что вроде как подходит. Да еще и симпатичный".

Через мгновение, вспомнив что-то, он поворачивается к клавиатуре и набирает желаемое имя.

[Ник: Кадис Этрама Ди Рейзел]

"... Вот, какое шикарное имя".

После того, как он набрал все символы, он нажимает кнопку [принять], чтобы сделать его официальным своим именем.

[Поздравляем! Вы успешно установили свой официальный Ник в Иггдрасиль.]

[----------]

[Начало путешествия]

http://tl.rulate.ru/book/46900/2865308