

"Вот это действительно шедевр". сказал Юки, глядя на созданный им аватар.

Изображение аватара перед ним выглядит действительно ужасающе. Он словно сочетает в себе всех монстров порождения, которые только существовали. (Автор: Descent - это тип монстра, поищите.)

"... Ладно, я все равно собираюсь поменять его позже. Я буду использовать это только ради того, чтобы напугать до смерти каждого нового игрока, который меня увидит, хе-хе".

После того, как он убедился, что уже полностью определился с дизайном персонажа, он нажал кнопку "Завершить", и перед ним выскочил еще один список вещей.

Но его аватар также изменился на тот же, который он создал. Теперь его внешность и рост изменились, а поведение его персонажа выглядит действительно устрашающим, но если вы услышите голос Юки, то он совсем не соответствует его образу.

"... Привет!"

Белый парень внезапно появляется рядом с ним, и благодаря его чрезвычайно высокой удаче, повернув голову, чтобы посмотреть в его сторону, он увидел аватар Юки, который сильно напугал его. Он внезапно отошел, потому что это напугало его до смерти.

"... Хихихи. *Прочистил горло* Ладно, куда мне отправиться с этим?"

Перед ним был список всех миров, которые он может начать в Иггдрасиле.

Как можно догадаться из названия, ИГГДРАСИЛЬ в основном относится к норвежской мифологии и имеет девять отдельных миров, основанных на ней, а именно: Асгард, Альфхейм, Ванакхейм, Нидавеллир, Мидгард, Ётунхейм, Нифльхейм, Хельхейм и Муспельхейм. Хотя каждый мир представляет собой отдельный участок Иггдрасиля, со своими особыми характеристиками, их размеры, по оценкам, в два-три раза превышают размеры Токио.

Так что, хоть они и называются "мирами", на самом деле это не миры. Как будто все земли в нордическом Иггдрасиле были объединены в один континент.

То есть, даже если ты начал свой путь в Асгарде, ты все равно можешь отправиться в Мидгард, передвигаясь пешком. Но вся карта мира очень большая, и даже до закрытия сервера игры, только 40 процентов карты было полностью исследовано и зафиксировано.

Информация о Карте Иггдрасиля чрезвычайно ценная, каждый кусочек информации, который люди узнают, не дается бесплатно, в отличие от других DMMO-RPG. Особенно если это связано с элементами Мира.

Есть сайт под названием Иггдрасиль Wiki. В новелле говорилось, что это известный сайт, где размещается важная информация об ИГГДРАСИЛЕ.

Иггдрасиль Wiki, очевидно, содержит пятьдесят из двухсот предметов Мира, о которых рассказывается на сайте. Вся эта информация, окружающая его и другие предметы, была помещена туда игроками, специализирующимися на шпионаже и обмане. Это связано с тем, как будут происходить попытки украсть ключевую информацию, и поэтому владельцы таких предметов будут отчаянно пытаться найти способ скрыть этот факт от других игроков.

По следующему правилу, владельцы Иггдрасиль Wiki будут взимать плату с членов клуба

каждый раз, когда они попытаются получить доступ к определенной информации.

Когда шпионы различных высокопоставленных гильдий находили нужную им информацию, она впоследствии размещалась здесь, на этом сайте, с целью сбора разведанных от всех противоборствующих сторон.

Для начала, в Новелле, Айнз заявляет, что его упомянутая сила и карты, которые он имел в запасе, как игрок ИГГДРАСИЛЬ, вызывали у него сомнения. Это было связано с тем, что Wiki получила каждую крупную информацию о нем на своем сайте для всеобщего обозрения, особенно для его врагов.

Поскольку гильдия Айнза Ул Гоуна была одной из сильнейших, определенный уровень информации о каждом из членов его гильдии был чрезвычайно ценен.

Конечно, Юки не волновался по этому поводу, он не возражал, если его информация станет публичной. Он даже может использовать ее против своих врагов.

Но, конечно, нет нужды беспокоиться об этом, так как Wiki Иггдрасиль еще не существует в наши дни.

"... Итак, в ИГГДРАСИЛЕ, если я правильно помню. выгодными мирами для гетероморфных игроков были Нифльхейм, Хельхейм и Муспельхейм. Идти в другие миры, где много людей - не вариант. Не то чтобы на меня можно было охотиться, но я могу вызвать начало ранней расовой дискриминации здесь, в Иггдрасиле, для гетероморфных игроков, а это огромная проблема". Юки сказал, что пока не хочет вызывать никаких серьезных последствий в игре, так как это может разрушить временную шкалу. Поэтому он тщательно продумывает свои дальнейшие действия, чтобы избежать неприятностей.

"... Поскольку я выбрал вампира. Моя слабость довольно велика, но я думаю, что в конечном итоге это не будет иметь значения."

Еще во время ["Боя с тенью"] противники иногда описывали Юки, как очень агрессивного бойца, похожего на дикого зверя. Он продолжает атаковать противника при каждом удобном случае, не давая ему времени на обдумывание своего следующего удара, поэтому большинство противников Юки не могут ничего сделать, кроме как уклониться.

Вампиры обладают способностью отнимать жизнь и высасывать кровь, создавая икру посредством оттока крови, мощной мускульной силой и быстрым исцелением. И как неживое существо, они фактически бессмертны. Что может быть лучшим расовым классом для Юки, кроме него? У него есть запас жизни, поэтому чем дольше битва, тем больше пользы он приносит себе и меньше врагу, так как статусы усталости и голода на него не влияют.

Как агрессивный боец, мощная мышечная сила - это как мясо и картошка для любого бойца, как Юки. А для призывов и быстрого исцеления объяснения уже не нужны. Не говоря уже о том, что потеря крови может исцелить гораздо лучше, чем любое зелье для восстановления здоровья.

"... Так куда же мне отправиться." Юки посмотрел на список земель, куда он может отправиться. Он задумался на пару секунд, пока наконец не решил, какая земля наиболее благоприятна для него, после сравнения всех земель в уме.

На выбор Юки решил отправиться в царство Нифльхейм.

Юки прокрутил список вниз и увидел Нифльхейм. Он нажал на него в списке, и вдруг под его ногой появился круг. Он выпустил несколько пиксельных частиц по всему телу Юки, и вдруг его виртуальное тело медленно исчезло, а в глазах потменело.

Юки все еще ничего не видел, но теперь он может разглядеть свой собственный аватар. Он обнаружил, что находится в черном пространстве, это было похоже на то же самое, что и белое пространство, где он встретил Бога, исполняющего его желания.

Перед ним внезапно появился небольшой экран. На нем была изображена вся карта Нифльхейма и вся карта ИГГДРАСИЛА. Над экраном внезапно появился текст, гласящий;

[Выберите желаемую зону возрождения].

В Иггдрасиле, если вы выберете в качестве расового класса Гуманоидов или Деми-людей, вы сможете возродиться в любом городе или поселке Иггдрасиля.

Но если вы выберете Гетероморфа, вы можете выбрать только возможность возрождения в любой нужной вам местности, так как большинству Гетероморфов запрещено появляться в любом типе города или поселке в Иггдрасиле.

"... Ну, тогда лучше не в центре.....".

Юки выбрал место возрождения в самой нижней части карты. Юки убедился, что он возродиться на самом краю Нифльхейма, поскольку это один из трех миров в Иггдрасиле, который по мере углубления в самый центр становится все более опасным, как с точки зрения монстров, так и с точки зрения ландшафта.

Юки выбрал область, где есть болото. Он нажал на нее, и вдруг все вокруг изменилось, а вскоре после этого он обнаружил, что стоит посреди болота.

"... Хорошо, наконец-то я в игре. Вокруг нет монстров, кроме меня, и это уже радует".

Юки посмотрел на свою карту и увидел, что вокруг ничего пока нету.

Он осмотрел тело своего аватара и заметил, что он светится. Посмотрев на свой статус, он увидел, что находится в режиме [Невидимости].

"... Должно быть, это эффект, если ты только что возродился, чтобы избежать мгновенного убийства".

Этот режим продлится всего две минуты, так что если игрок окажется в центре монстров или игроков, у него будет время убежать и спрятаться.

Юки открыл консоль, подошел к своему инвентарю и увидел в одном из слотов предмет.

[Подарок].

Он открыл [Подарок] и получил различные вещи.

[Вы получили 10 000 золотых монет]

[Вы получили билет на 24 часа по увеличению опыта (1)]

[Вы получили тележку с оружием (1)]

[Вы получили Ночную жемчужину (1)].

"... О, несколько предметов и билет на повышение опыта? Отлично. А что такое ночная жемчужина? Это..."

Тинг!

Не успел он проверить полученные предметы, как вдруг услышал новое уведомление на своем почтовом ящике. Он быстро проверяет уведомление и нажимает на сообщение, чтобы прочитать его содержание.

=====

[Внимание!]

Получено достижение.

Вы самый первый "Игрок", выбравший класс монстра во всем ИГГДРАСИЛЕ. Вы самый первый, кто выбрал Путь монстров.

Все начнется с вас. Вы станете Отправной точкой.

=====

[Поздравляем! Вы будете вознаграждены за то, что первым выбрали класс монстров. Вы получите новый класс расы за то, что стали самым первым монстром.]

[Вы открыли новый класс расы, "Происхождение"]

[Хотите ли вы использовать свой новый класс?]

"... Что?"

<http://tl.rulate.ru/book/46900/2865307>