

Как и в других DMMO-RPG, в которые Юки играл, все началось с полного погружения в темноту.

После того, как Юки вошел в игру, все стало абсолютно темным. Затем он медленно восстановил свое зрение, как и раньше.

"... Ммм, что это... где я?".

Когда он полностью осмотрелся, он обнаружил, что стоит посреди зала, похожего на королевский дворец.

Он был идентичен базовой гильдии Айнза из аниме, но был более красивым и менее жутким. Это был дворец для королей.

Краем взгляда виднелись множество окон, которые парили и следовали за его линией зрения, куда бы он ни посмотрел.

Юки знает, что это такое, это было показано в аниме в самом первом эпизоде. Это был один из игровых интерфейсов ИГГДРАСИЛЬ.

В правой нижней части его поля зрения можно увидеть маленькую коробочку, которая показывала небольшую карту местности вокруг него, карта была очень маленькой и не могла быть использована для осмотра отдаленных территорий. А в самом верху - длинное прямоугольное окно, отображающее его текущее местоположение в игре.

"... Зона ожидания? О, точно! Я и забыл, что в Иггдрасиле есть что-то подобное".

Зона ожидания - это платформа, куда игроки могут зайти, чтобы встретиться с друзьями перед погружением в игровую сессию в ИГГДРАСИЛЬ.

Эта зона действует аналогично VR-чату, как на земле. Здесь игроки могут собираться вместе с помощью своих аватаров.

В этой зоне Юки был не один. Там было не менее пятидесяти участников. Когда Юки вошел в комнату ожидания, их там оказалось по меньшей мере трое. Но когда он проверил игровой интерфейс, количество людей в комнате ожидания продолжало увеличиваться с течением времени.

Но единственное, что заметил Юки, это то, что все люди вокруг него используют одни и те же аватары.

Все они используют аватар, по форме напоминающий человека, но полностью окрашен в белый цвет. Это напоминает единственный аватар, который могут использовать все игроки в игре ["Бой с тенью"], в которую играл Юки, только вместо черного он полностью белый.

Юки тоже использовал такой же аватар, поэтому догадался, что это может быть аватар по умолчанию, если ты новичок в ИГГДРАСИЛЬ и еще не создал свой собственный.

Он вызвал свою консоль и убедился, что его предположение было верным.

В своей консоли он нашел только одну вещь, а именно: сначала нужно создать свой собственный аватар или персонажа, прежде чем он сможет получить доступ к своей консоли.

"... Эм, простите?"

Но прежде чем он успел нажать на кнопку, чтобы начать создавать своего персонажа, кто-то подошел к нему.

"... Охх, да-да?" - Юки ответил белому человеку, стоящему перед ним.

(Автор: На всякий случай, это не расизм. То, что было перед ним, было в прямом смысле белым человеком).

"... Ооо, привет, ты тоже впервые играешь в такую игру?" - спросил белый человек.

Судя по поведению белого человека перед ним. Юки уже догадался, чего он от него хочет.

"... О да, это и мой первый раз. Я буквально не знаю, что мне делать. Ха-ха".

"... Правда, очень печально. Ладно, извини за беспокойство, я пойду дальше и попытаюсь найти кого-нибудь, кто знает эту игру, ха-ха, пока."

"... Хорошо."

Юки помахал ему на прощание, а белый парень побежал в другую сторону, чтобы потревожить кого-то еще.

"... Что это? SAO? Прости, брат, но я не Кирито, и мне не нужен сейчас никакой тренировки".

Юки снова переключил свое внимание на консоль и нажал на кнопку, чтобы создать своего персонажа.

Мигание

Перед ним появилось множество вступлений и руководств о том, как правильно следует создать своего персонажа. Прочитав все это, он продолжил, и перед ним появились три варианта.

|-----|

| Раса гуманоидов |

- Раса, имеющая человекоподобную внешность.

| Раса деми-людей |

- Разновидность человеческой расы с некоторыми звериными чертами.

| Раса гетероморфов | .

- Также известны как нечеловеческая раса или раса монстров.

|-----|

"... Хм, большинство из этих людей, вероятно, выбрали бы человека. Я знаю, что человек хорош и обладает потенциалом, особенно если его максимально улучшить, но я не хочу этого. Я хочу эти сочные расовые классы. Но если я прав, у Гетероморфа намного лучше статистика расового класса, чем у Деми-человека. Дискриминация Гетероморфа еще не началась, так что это довольно хорошее начало для меня. Если кто-то увидит меня, я думаю, что они не нападут

на меня, если я скажу им, что я также игрок. Но если что-то пойдет не так, я просто разберусь с этим, я уверен в своих силах". сказал Юки, разглядывая экран.

Дискриминация, о которой говорил Юки, связана с тем, что игроки могут нападать на других пользователей.

В Иггдрасиле вы будете наказаны, если убьете другого игрока.

Таким образом, во времена Айнца, когда он еще играл в ИГГДРАСИЛЬ, гетероморфные расы были очень непопулярны, потому что убийство гетероморфного игрока не влечет за собой никакого наказания для игрока, который это сделал.

К перечисленному добавилось следующее. В Иггдрасиль, если вы погибли в игре, независимо от причины, вы потеряете один из ваших предметов в тот же момент, когда вы погибли в игре.

А частота выпадения самых важных и мощных предметов и снаряжения настолько высока, что большинство игроков в игре не использовали все свои мощные предметы и снаряжение, за исключением случаев, когда они отправлялись в рейд по подземельям, так как нельзя зачистить подземелье, имея половину снаряжения.

Суммируя все эти причины, можно сказать, что убийство гетероморфа лучше, чем убийство обычного монстра. Вы не только получите больше опыта, чем обычные монстры, вы даже получите предмет, убив его, а также откроете секретную награду и класс, если убьете определенное количество гетероморфов.

Поэтому в будущем дискриминация расы гетероморфов обязательно произойдет, поскольку их роль в игре изначально была вражеской для всех игроков.

Он прокрутил список сверху до самого низа, просто чтобы посмотреть, нет ли в игре какой-нибудь расы, о которой он не знал, и гораздо более могущественной.

Но нет, ничего нового. Все совпадает с тем, что он предполагает, что должно быть в списке.

"... Это могло бы быть причиной, но эти игроки вокруг меня - все еще ничтожества. хе-хе."

Юки выбрал расу "Гетероморф", и перед ним появился длинный список различных вариантов.

Юки прокрутил список и проверил каждый из них. Пока он это делал, он заметил, что в зале ожидания уже много людей. Большинство людей из той тысячи, которую выбрали для игры в Иггдрасиль раньше других, наверняка уже здесь.

Он также заметил, что некоторые из них уже создали свои собственные аватары и персонажей.

"... Смотрите? Я предвидел это."

Большинство игроков, которых видел Юки, создали аватары гуманоидов, таких как эльф, темный эльф, радужный глаз, крылатый эльф, острый рог, крылатый человек, и, конечно, большинство из них - люди.

Он видел очень мало тех, кто выбрал Деми-человека, но не видел никого, кто выбрал бы Гетероморфа.

"... О, они уже переходят в игру?"

Юки увидел, что некоторые из игроков, которые закончили создавать своего персонажа, внезапно исчезли. Юки подумал, что они уже погрузились в игру, так как это единственное место назначения после создания персонажа.

"... Думаю, мне стоит поторопиться".

Он снова обратил свое внимание на список вариантов расы и стал искать определенный класс.

".. Нашел. Класс насекомых. Я думаю, что это один из самых мощных классов, как и "Прикосновение". А что касается вида.... Ммм, давайте посмотрим.... Думаю, я выберу комара-сангвиника. Потом я смогу эволюционировать, как король сангвиников, а когда я отправлюсь в Новый Свет, я смогу завести множество разных видов сангвинических комаров, которые будут сражаться за меня, и я смогу ничего не делать и позволить им делать всю работу за меня... Кьяхаха, это, наверное, самый лучший класс из всех, да, давай попробуем".

сказал Юки, озвучивая свой великий план, который он планировал с самого начала.

"... Но, конечно, я шучу, кому придет в голову такая глупость. Бвахаха!"

Затем Юки продолжает рассматривать варианты, пока не увидит свою истинную цель.

[Вампир]

"... Да, вот что не нужно. В аниме, Шалтир была одним из самых сильных NPC в Назарике. Все ее показатели также были сбалансированы. И это был всего лишь NPC, если я буду действовать правильно, то в перспективе смогу добиться гораздо большего".

Он без колебаний выбирает вампира, и перед ним появляется изображение отвратительного на вид существа.

"... Увах, ЧЕРТ ВОЗЬМИ. Они говорили, что вампир в ИГГДРАСИЛЕ действительно уродлив, но я не ожидал, что на столько плохо". Он посмотрел на безобразный образ перед собой и на секунду задумался.

"... Внешний вид сейчас не так важен, так что я думаю, что он вполне хорош, но если я хочу сделать этого парня более красивым, мне нужен инструмент Создателя. Но у меня его пока нет, так что я не могу, но сейчас я могу сделать его более приличным, или... подождите, зачем мне вообще нужно делать его красивым? Я должен быть страшным монстром, существом, от которого люди будут шарахаться, как только увидят меня".

сказал Юки, продолжая думать о том, как сделать вампира, похожего на Стригоя, более страшным, но менее уродливым. Он хочет, чтобы он выглядел так, будто вышел из фильма ужасов или чего-то подобного. Но он также не хотел, чтобы аватар выглядел отвратительным и уродливым, поэтому он действительно думает о том, как это можно сделать.

После минуты размышлений он снова переключил внимание на экран и, хрустнув виртуальными костяшками пальцев, сказал.

"... Ладно, давайте доведем этого плохого мальчика до совершенства". сказал Юки, зловеще улыбаясь на своем виртуальном лице.