

11 октября, 2125 год

В этот день была официально объявлена дата выхода DMMO-RPG: ИГГДРАСИЛЬ.

Она будет выпущена в течение первой недели второго месяца следующего года. То есть, в феврале 2126 года.

Юки был одним из тех, кто первым увидел эту новость. Каждый раз, когда он заканчивал играть и выходил из системы своего устройства NNI. Он всегда проверял ленту новостей, если появлялись новые сведения о ИГГДРАСИЛЕ.

Он постоянно обновлял страницу, чтобы увидеть последние новости. И в тот самый день, когда он снова и снова это делал, это случилось.

Но уже прошла неделя после официальной даты выхода ИГГДРАСИЛЬ, но лишь несколько сайтов обсуждают это. Ну, на самом деле не так уж и мало, а даже считается, что много.

Но Юки все еще был немного ошарашен этим, ИГГДРАСИЛЬ была описана как самая популярная DMMO-RPG в этом мире, и если произнести здесь, в Японии, фразу DMMO-RPG, большинство людей сразу же подумают об ИГГДРАСИЛЬ.

Поэтому, когда была объявлена официальная дата, Юки был уверен, что это вызовет ажиотаж в местных новостных сайтах, но этого не произошло. Уровень внимания, который она получила, ничем не отличался от любой другой DMMO-RPG, которая будет выпущена.

Юки задумался об этом и решил поискать в интернете информацию по этому вопросу, и выяснил, что этот тип DMMO-RPG довольно обычный и привычный для многих людей. В настоящее время большинство людей увлекаются такими DMMO-RPG, как та, в которую играл Юки в последние несколько месяцев.

Поэтому, когда люди увидели это, они, вероятно, подумали: "... О, это одна из тех." и не придали этому значения.

В описании ИГГДРАСИЛЬ, термин "свобода действий игрока" был довольно популярным термином для большинства других DMMO-RPG. Но все они не имеют реальной степени свободы. Этот термин настолько примелькался, что люди, если увидят его в описании любой DMMO-RPG, сразу же подумают, что это просто приманка.

Юки догадался, что возможно ИГГДРАСИЛЬ стал знаменитым после выхода в свет. Именно тогда, когда люди уже попробовали поиграть в нее и говорили о том, что игра предлагает игроку в буквальном смысле свободу.

Именно тогда она и приобрела популярность в игровом сообществе. Юки искал, нет ли еще какой-нибудь информации, которую он мог бы найти в Интернете. Он продолжает сидеть за компьютером в течение нескольких часов, пока не решает отдохнуть и закончить на этом свой день.

За десять месяцев постоянной игры в DMMO-RPG. Юки, наконец, решил сделать перерыв. Он решил, что ему нужно время, чтобы отдохнуть и развеяться, прежде чем он снова начнет играть в DMMO-RPG, так как выход ИГГДРАСИЛЬ совсем скоро.

Следующие два месяца Юки не играл ни в какие DMMO-RPG и даже не использовал свою NNI-машину. Каждый день он просто смотрел телевизор, гулял на улице, сидел в Интернете, а

когда ему было скучно и не хотелось ничего подобного, он просто играл в обычные онлайнные и оффлайнные игры на своем компьютере.

ΔΔΔΔ

Сегодня был первый день нового года, 1 января.

Пока Юки ничего не делал, а только постоянно сидел в Интернете. Вдруг он получил уведомление.

Увидев это, он сразу же перешел по нему и увидел, что ему пришло сообщение. Он быстро направляется к своей почте, и когда он впервые увидел отправителя письма, у него пробежали мурашки по коже.

Он увидел, что отправителем сообщения был один из разработчиков ИГГДРАСИЛЬ.

В последний месяц прошлого года, пока Юки сидел в интернете, он увидел, что на сайте разработчиков ИГГДРАСИЛЬ появилось новое заявление. Они написали, что в первом месяце следующего года заранее отберут 1000 человек для тестирования игры в ИГГДРАСИЛЬ.

Когда Юки увидел это, он очень обрадовался и хотел было выбежать на улицу, но сдержался, так как не хотел терять ни минуты, и тут же зарегистрировался. Он был настолько быстр, что, вероятно, был первым, кто зарегистрировался.

Он очень хотел, чтобы его выбрали в первую 1000 человек, которые будут тестировать ИГГДРАСИЛЬ.

И вот, 1 Января, нового года. Юки получил письмо от одного из разработчиков ИГГДРАСИЛЬ.

Он сразу же кликнул на него и посмотрел, что содержится в письме.

Внутри письма было сообщение от разработчиков, в котором говорилось, что [Поздравляем, вы выбраны в нашу первую 1000 игроков, которые будут тестировать заранее игру ИГГДРАСИЛЬ].

".... ДААААА!!!! СЛАВАМ БОГАМ!"

Когда он увидел это, он чуть не прослезился. После всего долгого ожидания, после всего, что он сделал, и всей подготовки, через которую ему пришлось пройти, он наконец-то сможет сыграть в нее.

В самом низу письма есть прикрепленная ссылка, по которой Юки может перейти на частный сайт. Ссылка была защищена, так что даже если вы скопируете ссылку или введете ее вручную, вы не сможете попасть на сайт, кроме как из этого письма.

Как только Юки зашел на сайт, он сразу же увидел кнопку скачивания. Он не стал тратить ни секунды и сразу же стал скачивать.

Скачивание не заняло много времени, оно закончилось раньше, чем Юки успел это заметить, установка тоже прошла очень быстро, так как суперкомпьютер Юки - это просто легендарный зверь.

Как только все закончилось, он не стал ждать ни секунды и сразу же погрузился в свою NNI-машину. При выборе иконок, определенная выделяется больше всего в поле зрения Юки, [ИГГДРАСИЛЬ] было отображено.

Он медленно дотягивается до этой иконки и осторожно нажимает на нее пальцем.

Мигание

Перед ним внезапно появляется белое окно с множеством пунктов и Условий. Он прочитал несколько из них, но не все. Затем последовал правилам.

Они очень сильно выделили правила, они не только для этой игры, но и для любых других DMMO-RPG.

Существует так много правил, которым вы должны следовать и подчиняться, если хотите играть в DMMO-RPG, например, действия 18+ считались строго запрещены.

Нарушители попадали в публичный список на официальном сайте игры, а их учетные записи удалялись, или даже хуже. После того как записи о действиях 18+ были опубликованы, они могли быть наказаны за нанесение ущерба моральной культуре и, таким образом, за нарушение Закона о поддержании общественного порядка. Поэтому большинство людей считают эти действия недопустимыми.

Кроме того, одно из основных постановлений, относящихся к DMMO-RPG, гласило, что принуждение игрока к участию в игре без разрешения, может рассматриваться как форма киберпреступности.

Таким образом, принуждение игрока к тестированию игры, таким образом является уголовкой, особенно если нет возможности выйти из игры. Не будет неожиданностью, если компания получит штраф или заключение в тюрьму за подобные действия.

Если возникнет ситуация, когда игрок не сможет выйти из игры, то в обязательном порядке будет сохранена запись игровой активности за неделю. Это позволило бы легко привлечь компанию к ответственности за нарушение закона.

Так просто сказать, что быть Принужденным в DMMO-RPG невозможно.

Очень много вещей и предметов было показано ему, пока он не дошел до раздела регистрации. Поскольку у него не было аккаунта, надо было сначала создать учетную запись, а потом вернуться в раздел входа и ввести.

Юки остановился на мгновение и сначала подумал о чем-то. Через минуту он снова смотрит на экран входа и говорит.

"LINKU SUTATU!"

[....]

" Я... я вхожу..."

притворный кашель

" Войти."

Затем, все вокруг него изменилось.