Прошло десять месяцев с тех пор, как Юки переместился в этот мир.

В течение последних месяцев, Юки проводил большую часть времени в своей игровой комнате и играл в различные DMMO-RPG.

В первый и во второй месяц, Юки играл в DMMO-RPG с названием [Бой с тенью]. Он играл в эту игру, чтобы почувствовать, что такое сражаться с кем-то в DMMO-RPG.

Также одной из причин, по которой он играл в эту игру, было желание научиться владеть и пользоваться различными видами оружия.

Ну, не то чтобы он выучил все виды оружия, но ему удалось освоить по крайней мере десяток различных видов оружия. Поскольку это единственные виды оружия, с которыми он чувствовал себя комфортно.

Это также те виды оружия, которые он, возможно, планирует использовать, когда наконец сможет играть в Иггдрасиль.

Он закончил играть в ["Бой с тенью"] через два месяца. Но вскоре после того, как он перестал в нее играть, он стал играть в другую DMMO-RPG.

Юки поступал так, потому что планировал сыграть в как можно больше DMMO-RPG до конца года. Он хочет сначала полностью ознакомиться с различными жанрами DMMO-RPG, прежде чем приступить к ИГГДРАСИЛЬ.

На третий месяц, как раз через месяц после того, как он перестал играть в [Бой с тенью], он сыграл в другую DMMO-RPG под названием [Сопутствующие пули]. По сути, это игра-стрелялка.

Если его целью игры в [Бой с тенью] было научиться и ознакомиться с тем, как сражаться с кем-то с оружием или без него в DMMO-RPG. Тогда, когда дело дошло до этой игры, [Сопутствующие пули], он должен был значительно повысить свою меткость в DMMO-RPG.

В ИГГДРАСИЛЕ, когда игрок начинал произносить заклинание, перед ним появлялся магический глаз или магический датчик. После этого игрок может манипулировать датчиком, направляя свое заклинание в нужную область по своему выбору, чтобы активировать его силу или эффект, как только он будет готов закончить заклинание. Правая рука игрока будет управлять движениями сенсора, в то время как левая - направлять поле зрения сенсора.

Когда дело доходит до использования умений, вам действительно нужно иметь большую сосредоточенность и точность, если вы хотите, чтобы ваше заклинание попало точно в цель. Особенно если цель движется, попасть в нее будет крайне сложно, поэтому требовалась большая точность навыка.

Именно поэтому, Юки решил поиграть в эту DMMO-RPG. Даже если Юки не планирует использовать оружие и становиться киборгом после игры в ИГГДРАСИЛЬ, это все равно поможет ему значительно увеличить свою точность в DMMO-RPG.

Он играл в [Сопутствующие пули] в течение полутора месяца, после чего прекратил и перешел в другую DMMO-RPG.

На этот раз он играл в DMMO-RPG под названием [Aberage]. Aberage была в топе среди DMMO-RPG в этом году, она была на одном из первых мест. Даже если это всего лишь одна из

популярных DMMO-RPG, есть конкретная причина, почему он решил играть в эту DMMO-RPG.

В романе упоминается, что некоторые члены гильдии Аинза играли в эту DMMO-RPG еще до того, как они играли в ИГГДРАСИЛЬ. Дошло до того, что один из членов гильдии Аинза чуть не ушел из ИГГДРАСИЛЬ, когда узнал, что один из его членов гильдии имеет более высокий ранг, чем он в этой игре.

В DMMO-RPG Aberage игроки создавали свои собственные силовые костюмы, а затем использовали их для борьбы друг с другом.

Более того, есть игроки, которые могут использовать свой собственный билд персонажа через кастомизацию. Это может быть сбалансированный тип со средней броней или тип, использующий обычную бумажную броню, высокую скорость и высокую огневую мощь.

Юки попробовал играть в эту DMMO-RPG с мыслью, что он будет играть в нее только месяц или два, поскольку ему также нужно протестировать другие игры.

Но в течение первого месяца он сразу же подсел на нее. Он даже не заметил, что прошел уже месяц. Проходит время, и вот уже три месяца спустя, а Юки все еще играет в нее.

Если это вопрос о том, ознакомился ли Юки с игрой в DMMO-RPG, то он уже был слишком хорошо знаком с ней. Он даже уже научился тому, чему планировал научиться в разных DMMO-RPG, просто играя в [Aberage] в одиночку.

Все техники боя и владения оружием, которые он изучал в [Бой с тенью], он применял в этой DMMO-RPG, так как в ней тоже есть рукопашный бой и бой с оружием, поэтому со временем он становился все лучше и лучше.

Его точность также значительно улучшилась, так как противники, которых он уничтожал в этой игре, были намного быстрее и проворнее, чем в [Сопутствующие пули], в которую он играл раньше.

Его чувства и контроль в игре стали намного лучше, так как в этой игре требуется много умственных усилий и концентрации, так как она была похожа на просмотр видеозаписи с камеры, где кто-то бежит во время землетрясения. Буквально, иногда ты не понимаешь, что вообще происходит, так как каждый бой становился очень хаотичным, с момента его начала.

Почти семь месяцев Юки не играл ни в какую другую DMMO-RPG, кроме Aberage . Она его очень зацепила, но, несмотря на то, что игра ему очень нравилась, он не потратил на нее ни копейки.

Но иногда он уже был на грани того, чтобы задонатить, особенно когда видел обновленное снаряжение, которое появилось в магазинах. Никто не мог обвинить его в том, что его оборудование - полный отстой.

Он не потратил ни единой копейки, хотя мог, поэтому он был так огорчен собой. Но единственной мыслью, которая поддерживала его на протяжении всего этого времени, был момент, когда было публично объявлено о дате выхода ИГГДРАСИЛЬ.

Это заставило его сильно закричать и прыгать выше крыши. Его разочарование тут же сменилось волнением по поводу следующего года.

Именно поэтому ему удалось удержать себя от того, чтобы ничего не покупать в [Aberage] и

просто пообещать себе, что...

"... Как только выйдет ИГГДРАСИЛЬ. Я клянусь, что я буду спамить, нажимать на каждую кнопку купить, каждый чертов денежный предмет в этой игре, просто нужно дождаться ИГГДРАСИЛЬ. Папа уже близко."

http://tl.rulate.ru/book/46900/2864657