Всю неделю Юки проводит большую часть времени в своей игровой комнате, играя и погружаясь в NNI.

Большую часть времени он занимался только двумя вещами. Во-первых, он смотрел несколько видеоуроков в Интернете о том, как научиться двигаться и драться, как настоящий профессиональный боец.

Если хочешь быстро "научиться", то лучше всего это делать в NNI. При использовании NNI ваш мозг работает как суперкомпьютер. Ты можешь научиться погрузившись намного быстрее, чем обычным способом.

Во-вторых, после того, как он научился чему-то. Он применяет их на практике и отрабатывает все это на тренировочной площадке.

Он продолжает делать все это одновременно в течение всей недели.

После недели упорных тренировок он чувствует, что стал лучше, чем раньше. Его движения стали более плавными, удары ногами и руками уже не такие слабые. Ему кажется, что вся его форма теперь напоминает бойца.

Он открыл консоль, выбрал [Бой с Ботом] и выбрал уровень сложности "новичок". Он нажал кнопку [Играть] и внезапно перенесся на арену с широким кругом.

Все место было покрыто бамбуковыми деревьями, как будто они находились посреди леса.

Вдалеке перед ним неподвижно и прямо стоял черный человек. Его внешность полностью черная, не просто черная, а насыщенно черная, по всему телу. Не видно ни одной части его тела, которая не была бы покрыта черным. У него также нет никаких характерных черт лица.

"... Вау, это буквально DMMO-RPG версия бой с тенью, в которую я играл в те времена".

(Автор: Я буду называть противника Тенью).

Над ним внезапно появляется экран HUD с каким-то текстом.

|----------|

Условия для победы

- Заставьте вашего врага упасть на землю.

|----------|

"И это все?"

[Приготовьтесь к предстоящей битве!]

[ПРИГОТОВЬТЕСЬ!]

Внезапно по всей арене раздался голос. Он звучит так же, как голос, который вы обычно слышите в игре Tekken перед началом раунда.

[3!]

[2!]

[1!]

[БОЙ!]

В тот момент, когда диктор сказал "бой", тень, находящегося далеко впереди него, внезапно бросилась в сторону Юки.

"... Хоу, ты решил подойти ко мне? Вместо того, чтобы убегать... Шучу!"

Когда тень была уже на близком расстоянии, она бросила удар в сторону Юки. Юки удается увернуться, шагнув в сторону, но она наносит удар снова, и снова.

"... Эй! Полегче тут."

Юки удается увернуться от удара, подпрыгнув и отклонившись назад, но когда он увидел, что уже приблизился к самому краю арены, он решил оттолкнуться и изменить направление.

"... Я понимаю, почему это всего лишь Новичок. В отличие от того, что я видел в Интернете, он не делает никаких эффектных движений. Он просто наносит несколько ударов руками и ногами. Если все будет именно так, то я смогу победить".

Юки решил прыгнуть и убежать, чтобы создать между ним и тенью большое расстояние, это даст ему время подумать, а также получить импульс для того, что он собирается сделать дальше.

Тень сразу же подбегает к Юки и наносит сильный удар. Юки легко уклоняется от него, наклонившись в сторону. Он не дал тени времени среагировать и воспользовался случаем, чтобы нанести легкий удар по его телу.

Юки удалось попасть и заставить тень немного отступить, но Юки тут же вернулся в стойку, бросившись вперед и последовав за атакой апперкотом в челюсть тени. Он находился в более низкой стойке, поэтому его апперкот нанес больший урон, чем обычно, так как он набирает скорость снизу.

После апперкота, тень, казалось, была оглушена и сделала пару шагов назад, но Юки не дал ей оправиться и снова бросился в атаку, продолжая держать свое тело опущенным. Когда Юки был уже в пределах досягаемости, он нанес удар в лицо Тени, но даже если Тень все еще находилась в оглушенном состоянии, она сумела заблокировать атаку, подняв руку.

Удар Юки был заблокирован, но тут же наносит сильный удар ногой по телу, который нарушает равновесие и форму тени. После этого Юки получил достаточно времени, чтобы сделать небольшой шаг назад и перенести весь свой вес на одну ногу.

"... ХАА!"

И с криком, он нанес спартанский удар ногой в сторону тени, который удачно попал в грудь, что сильно толкнуло тень назад. Он почти упал на пол, но сумел восстановить равновесие.

Но Юки не остановился на этом и снова побежал к тени на полной скорости. В тот момент, когда Юки набрал достаточную скорость и силу, он прыгнул к тени и нанес сильный удар в лицо.

В сочетании со скоростью и силой, вызванной прыжком, сила удара была умножена в несколько раз.

"... ХАААП!"

ДАГ!!!

Поскольку Тень все еще находилась в состоянии восстановления формы и равновесия, она не успела заметить и увернуться от атаки Юки.

Когда удар пришелся в лицо Тени, она упала на пол, как марионетка, потерявшая нити.

[ИГРОК ПОБЕДИЛ!]

После этого раздался голос, и через несколько уведомлений Юки телепортировалась обратно в тренировочное додзё.

"... Хаха, это было действительно весело. Мне нужно продолжать в том же духе, пока я не одолею уровень мастера и не перейду к PVP, чтобы проверить полученные знания в реальном бою с реальным человеком. Йош, давай начнем сначала". сказал Юки, сжав кулак.

После этого Юки решил провести еще пару реваншей с ботом, а затем завершить игру и отдохнуть.

ΔΔΔΔΔ

Как и планировал Юки, он продолжал тренироваться, обучаясь и сражаясь одновременно, каждый день в течение всех двух недель.

После всего этого. Ему наконец-то удается победить бота с уровнем сложности [МАСТЕР]. Это были две недели чистого упорного труда. После двух недель ему наконец-то удалось немного освоить рукопашный бой.

Его план состоял в том, чтобы тренироваться и тренироваться до тех пор, пока он не достигнет уровня, на котором он сможет победить бота уровня Мастер, и после этого он сможет участвовать в PVP-матче, чтобы по-настоящему проверить свою упорную работу на реальном (виртуальном) человеке.

Сколько времени спустя

И вот, наконец, время пришло. Наконец-то ему удалось победить бота уровня Мастер. Наконец-то он может участвовать в PVP.

Но Юки не стал торопить события и решил выйти из игры на сегодня, так как ему нужен свежий взгляд на битву с противником, у которого нет шаблона боя, в отличие от ботов. Поэтому он решил отдохнуть на сегодня.

Теперь ему осталось дождаться завтрашнего дня, чтобы узнать, сможет ли он победить человека в реальном (виртуальном) бою или нет.

http://tl.rulate.ru/book/46900/2864655