

С интересом наблюдаю, как клоны вступили в схватку с пауками метрового роста, которые выбежали им на встречу, из проходов, находящихся между кустов, тут же открываю логи и со скрытой надеждой смотрю в них, дожидаясь того, сколько я получу опыта, за сжигание шестидесяти уровневых членистоногих, по-другому это просто никак не назвать. Вот ни хрена себе, я просто мечтать не мог, о том, что за каждого паука я буду получать более пятисот очков опыта, тупо гляжу как мне капнуло уже сотню раз, от пятисот до девятисот опыта, могу сказать только одно, теперь это моя поляна и стричь её буду только я, надо будет продолжить дальше свои поиски, интересно, сколько будут давать за двухсотуровневых противников, довольно скоро я это узнаю. У меня просто нет слов выразить своё состояние, но утешает меня только одно, что я поднял свой уровень не на простом уровне ВП, где даётся только по одному очку опыта, не знаю даже как бы я пережил такой облом, столько трахаться и в итоге узнать, что всё это можно было получить намного проще, стоило только подождать до поступления в Академию.

Думаю, что пора уже заканчивать с пауками, все что мне надо было, я уже узнал и находиться дальше в этом подземелье нет смысла, ведь меня ждет дальнейшая прокачка, разом развеиваю всех своих клонов, тут же сливаюсь с источниками молнии и воды, спустя минуту моё тело становится сгустком высокотемпературной плазмы. По давно уже отработанной мной схеме действий, включаю также свою Богоравную Ауру, которая сначала состояла из стихий молнии с водой, доведя её до определённой энергонасыщенности, и она незамедлительно преобразовывается в плазменную, я прокачал эту способность уже до девяносто семи процентов, так что диаметр ауры достигает двух километров, так что она с запасом перекрывает собой всё пространство полигона. Можно сказать, что я сейчас представлял из себя миниатюрное солнце, мою ауру можно тогда сравнить с солнечной короной, которая имеет не намного большую температуру чем я, при её появлении весь воздух мгновенно выгорел вместе с паутиной, деревьями и кустами, осыпались пеплом, смотря на это, поднял еще температуру, доведя её примерно до двадцати трёх тысяч. Вот это я понимаю топка, постепенно переходящая в пекло, стоило только земле превратиться в расплавленную и кипящую породу, из которой начали подниматься пузыри, стало заметно темнее от поднявшихся испарений, моё внимание привлёк особенно большой пузырь, появившийся в центре бывшего полигона и как только он лопнул из него поднялся просто гигантский паук. Хорош сюрприз, выглядел он как тарантул двадцати метров в высоту, паучок оказался очень непростым, а двухсот семидесяти уровневый рейд-боссом, он даже не помышлял о нападении на меня, пытаюсь спастись, сосредотачиваю своё внимание на нём, в тоже мгновение он разлетается хлопьями пепла, вроде всё, убираю ауру, смотрю на полученные уведомления.

Поздравляем, вы получили достижение.

Гроза Пауков*: 1ур**. *За уничтожение тысячи пауков,

увеличение урона на 3% по всем видам пауков.

**Для получения второго уровня достижения,

вам придётся уничтожить уже две тысячи пауков,

за новый уровень вы получите +1% к урону.

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

Вы смогли в одиночку одержать победу над Рейд Боссом,
превосходящего вас более чем на двести уровней.
полученный вами опыт умножается на двадцать.
Вы получаете: Опыт +20000000.

Поздравляем вы получили достижение.

Победитель Титанов*: 1ур**.* Как победитель высокоуровневых существ,
вы получаете увеличение урона на 3% по ним.

**Для получения второго уровня достижения,
вам придётся победить уже двух противников,
превышающих ваш уровень на двести,
за новый уровень вы получите +1% к урону.

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

Вы получили великую душу, которая заменяет собой тысячу обычных.

Души: 15000/1000000

Вы получили: 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62 уровень.

Поздравляем вы получили достижение.

Солнце Подобный*.Вы в прямом смысле стали равны солнцу хоть и маленькому,
оно дарит жизнь всему живому, при этом неся тепло,
но если к нему, как и к вам приблизиться близко, то можно сгореть.

Урон, наносимый плазменной аурой увеличен в десять раз (x10).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

Вот это я понимаю, называется, сходил в подземелье, да еще как сходил, одни положительные эмоции, ведь за тысячу членистоногих я получил семьсот тысяч опыта, что по меркам ВП просто нереально много, по крайней мере, на той сложности, на которую я хожу, а вот награда за рейд босса просто непредставимо сказочная, семь поднятых уровней полностью подтверждают это. Полученные души простых пауков и рейд босса, убедили меня, что с ВП надо завязывать, а то из него за все посещения, мне так и не удалось получить ни одной души,

такое ощущение, что они берутся с плана смерти и после возвращаются на него, больше у меня идей нет, до этого была мысль уйти на Грань, для получения душ с живущих там сущностей.

Довольно интересные достижения я получил, из них особенно выделяется СолнцеПодобный, это просто нереальное что-то, ведь если все сложить, то получается два миллиона урона, к тому же урон преобразовывается в плазменной ауре, еще и в температуру, а вот с ней уже реально можно стать солнцем, да просто испарить часть планеты. Снова убеждаюсь в том, что ВП это просто суррогат какой-то, по отношению к настоящему природному подземелью, ведь сколько я в нём передавал всякой разной нежити, но так не получил за это ни одного достижения, кто бы мог объяснить мне, не очень умному шиноби (шутка, я Гений) и непонимающему, как герои разных фанфиков на тему Игрока, умудряются получать в ВП разные плюшки. Это же мать их в принципе невозможно, как я смог понять, то получается так, будто они сами себе их выдают, ведь они при помощи своей энергии создают ВП и всё что в них находится или я чего-то не понимаю, если всё же я прав, то они одним словом читачи, ну или багоюзеры, ладно хрен с ними. Внимательно осматриваюсь вокруг, а локация оказывается большая, представляет из себя квадрат, примерно километр на километр и что-то слишком мало пауков населяли её, хотя какая разница, сейчас еще десяток раз зачищу подземелье, потом уже можно будет идти спокойно домой. Закручиваю пространство в виде цилиндра, рядом с выходом из локации, после чего вхожу в образованный цилиндр и медленно прерываю слияние с источниками, постепенно отпускаю температуру внутри него до нормальной, по-моему, будет не очень смешно, если я сам сгорю в собственноручно созданном пекле, после чего немедленно покидаю бывший полигон.

Стоило мне только появиться на дороге, ведущей к Академии, я сразу увидел, что меня уже встречают, ну как встречают, просто стоят и разговаривают между собой, мои родственники - это все братья и сёстры, заодно Шикамару вместе с Чоджи и к моему большому удивлению Саске. Думаю, еще успею с ними поговорить, а пока меня ждёт второй заход за плюшками, ага разбежался, понимаешь, такой умный весь из себя, моё стремление к быстрой прокачке было жёстко обломано, передо мной появилось уведомление, информирующее меня о том, что в течение целого месяца, я не смогу посетить это подземелье, вот это поворот, что слов адекватных подобрать не могу. Только дочитав до конца уведомление, меня понемногу начало отпускать, переволновался, с кем не бывает, так же там упоминалось ещё о тридцати таких же подземельях, которые я могу посетить пока это восстанавливается, что же мне остаётся только найти их все, развернувшись, пошёл к поджидающим меня ребятам, интересно, как такая компашка смогла образоваться. Стоило подойдя поближе и прислушаться о чём идёт разговор, я слегка офигел от только что услышанного, надо же они обсуждают какие у кого характеристики, для чего они нужны и какой функционал имеют, рассказывающий именно это Наруто замолчал, как только увидел меня подходящего к ним, было прикольно наблюдать как у него от удивления округляются глаза, видя это, я довольно расплылся в улыбке.