Так профиль открылся, появилось меню из двух пунктов:Характеристики.

Инвентарь.

Что же? выбираю характеристики, сейчас посмотрю, что же там и какая из них набрала больше всего статов.Характеристики.

Имя: Зависит от родителей.

Возраст: 3 месяца.

Вид: Человек.

Уровень: 1

Класс: Игрок.

Подкласс*: Нет.

*При поступлении в академию будет предоставлен подкласс Шиноби.

Звание*: Нет.

*После окончания академии, будет получено звание Генин, а уйдя из деревни звание Нукенин.

Специализация*: Нет.

*На 10 ур. возможность выбрать одну из трёх: танк, поддержка, медик.

ОЖ: 3350/3350 (335 ОЖ/м)

ОЧ: 9350/9350 (935 ОЧ/м)

Опыт: 0/500

Свободные очки: 430

Деньги:

Переносимый груз*: 1125 кг.

*Сила, помноженная на пять.

Урон*: 1125

*Урон зависит от веса, 1 кг = 1 урона: к оружию, навыкам и умениям.

Таблица распределения статов. ?*

*Нажмите, «?» чтобы увидеть таблицу.

Характеристики:

Сила*: 225

*Влияет на то, сколько суммарно груза в килограммах, вы сможете носить в инвентаре, плюс вес тела и экипировка, 1 очко силы = 5 килограмм грузоподъёмности, 10 очков силы = 1 к ячейке в инвентаре.

Ловкость*: 105

*От ловкости зависит гибкость тела, сможете ли вы уклоняться от чего-либо и попасть туда, куда целились, или вообще в цель, за 5 ловкости = 1 к интеллекту, с каждой сотни.

Интеллект*: 135

*Влияет на шанс выучить технику и с какой попытки это удастся, чем она более высокоранговая, тем больше должен быть интеллект. E ранг = 10 - Академия, D ранг = 25 - Генин, C ранг = 50 – Чунин, B ранг = 100 – Токубецу Джонин, A ранг = 150 – Джонин, S ранг = 200 – Джонин-S или Каге - относится к запретным техникам Киндзюцу. В нехватке интеллекта может помочь контроль в соотношении один к двум, за 5 интеллекта = 1 к контролю, с каждой сотни.

Скорость*: 115/230 км/ч

*Не зависит от чакры и техник, навыков и умений, зависит с какой скоростью сокращаются мышцы в вашем теле, бегаете ли вы или едете, 1 очко = 2 км/ч скорость любых ваших действий.

Выносливость*: 335

*Выносливость - это телесная энергия, находящаяся в шиноби, она распределена по всем клеткам в теле, является ЯН (Йотон) составляющей чакры. От неё зависит количество жизни, 1 очко выносливости = 10 очков жизни (ОЖ), регенерация: 10 очков жизни (ОЖ) = 1 очко жизни в минуту (ОЖ/м)

Мудрость*: 305

*Мудрость - это духовная энергия, которую можно увеличить путём накопления жизненного опыта, является ИН (Интон) составляющей чакры, 5 мудрость = 1 к контролю, с каждой сотни.

Чакра*: 935

*Чакра состоит из двух разных видов энергии, выносливости (Ян) и мудрости (Ин), смешанных в соотношении 1 к 1 обеих энергий, шиноби способны использовать чакру, выносливость + мудрость = чакра, чакра * 10 = очки чакры (ОЧ), регенерация: 10 очков чакры (ОЧ) = 1 очко чакры в минуту (ОЧ/м)

Контроль*: 675

*Обычно чакра вне тела быстро рассеивается, но шиноби может влиять на неё, но только через комбинации манипуляции, формы и свойства, с помощью ручных печатей или мысленным контролем. Чтобы получить контроль над чакрой, соотношение должно быть один к десяти, 5 очков контроля = 1 к воле, с каждой сотни.

Воля*: 275/27,5% щиты воли

*Определяет насколько возможно наложить на вас иллюзии, поставить всевозможные

закладки и как долго они продержатся, ментальное внушение нужных действий и мыслей, а также их чтение, 1 очко воли = 0,1% щиты воли.

Кейракукей*: 155/1550 ОЧ/с

*Система циркуляции чакры - состоящая из чакроканалов, по которым течёт чакра, и тенкетсу, которых у человека 361 штука, через них чакра выходит наружу, после чего используется в техниках, пропускная способность чакроканалов и тенкетсу: 1 очко = 10 ОЧ/с для техник.

Вторичные характеристики:

Удача*: 70%

*Это стратегия, можно пойти в подземелье за трофеями и удачно получить полный сет, при этом найти по дороге и тайники, но это не убережет вас от возможных неприятностей, 1 очко = 1% к общей удаче.

Интуиция*: 70%

*Это тактика, шестое чувство на неприятности, можно пойти в подземелье за трофеями и получить ржавые обломки, но по дороге обойти все ловушки, 1 очко = 1% к общей интуиции.

Харизма*: 70%

*Определяет степень воздействия вами на окружающих, это нечто большее, чем просто обаяние, сюда включаются и лидерские качества, возможность увлечь и убедить, 1 очко = 1% что воздействие удастся.

Красноречие*: 70%

*Возможность убедить в чём-то собеседника, группу людей, или разговорить, узнав необходимые сведения, заговорить и втереться в доверие, 1 очко = 1% что воздействие удастся.

Наблюдательность*: 40%

*Возможность детально видеть предмет и явление, влияет на отображение информации об окружении игрока, персонажей, предметов и объектов, увидеть невидимое по косвенным признакам, 1 очко = 1% к возможности увидеть на 1 метре расстояния.

Способности:

ДВАЖДЫ РОЖДЁННЫЙ*: 100** ур.

*Вы родились во второй раз, при этом не умерев в первый, способность активна, все характеристики умножаются на два.

**С 50 уровня вторичные характеристики также умножаются на два.

Способность активна, развивается до 100 уровня, можно получить один раз за жизнь.

КЭКЭЙ ГЭНКАЙ - УЗУМАКИ*: 60 ур.

*Несмотря на то, что вы полукровка. благодаря матери вы носитель крови главы клана Узумаки

- мастеров печатей, славившихся своим контролем, выносливостью и чакрой: +50 к контролю, +50 к выносливости, +50 к чакре.

За каждый уровень кэкэй гэнкай: +1 к контролю, выносливости и чакре.

Наследие крови - ФУИНДЗЮЦУ*: 25%.

*Скорость изучение печатей: +25%.

Скорость рисования печатей: +25%.

Мощь ваших печатей: +25%.

Качество ваших печатей: +25%.

Нанесение печатей касанием и в воздухе: возможно только при достижении фуиндзюцу 100%.

За каждый уровень фуиндзюцу: +1% к скорости изучению и рисованию, к качеству и мощи.

Способности активны, развиваются до 100 уровня, можно получить один раз за жизнь.

КЭКЭЙ ГЭНКАЙ - СЕНДЖУ*: 35 ур.

*Не смотря на то, что ваше родство всего четверть, благодаря отцу вы носитель крови главы клана Сенджу. Ваш предок Асура - основатель клана Сенджу, унаследовал от отца - Рикудо Сеннина выносливость, силу и контроль: +50 к выносливости, +50 к силе, +50 к контролю.

За каждый уровень кэкэй гэнкай: + 2 к выносливости, силе и контролю.

Наследие крови - МОКУТОН*: Заблокировано**.

*Требуется: стихия воды: +75%, стихия земли: +75%.

**Чтобы разблокировать Мокутон, требуется Кэкэй Гэнкай Сенджу: 100 ур.

Способности активны, развиваются до 100 уровня, можно получить один раз за жизнь.

КЭКЭЙ ГЭНКАЙ - УЧИХА*: 20 ур.

*Не смотря на то, что ваше родство всего десятая часть, благодаря отцу вы носитель крови клана Учиха. Ваш предок Индра - основатель клана Учиха, унаследовал от отца - Рикудо Сеннина его глаза, особую чакру, и контроль: +30 к Шарингану, +30 чакре, +60 к контролю.

За каждый уровень кэкэй гэнкай + 2% к Шарингану и +2 чакре, +4 контролю.

Наследие крови - ШАРИНГАН*: 70%**.

*Шаринган имеет четыре формы на красной радужной оболочке, каждое томоэ можно пробудить на определённом этапе:

Первая форма - одно томоэ, на 25% наследия.

Вторая форма - два томоэ, на 50% наследия.

Третья форма - три томоэ, на 75% наследия.

Четвёртая форма - Мангекё, на 100% наследия.

Пятая форма - четыре томоэ, на 125 % наследия.

Шестая форма - пять томоэ, на 150% наследия.

Седьмая форма - шесть томоэ, на 175% наследия.

Восьмая форма - Риннеган, на 200% наследия

**После 100% нужно наследие Асуры, ДНК клана Сенджу, или продолжить развитие Шарингана.

Способности активны, развиваются до 100, а наследие до 200 уровня, можно получить один раз за жизнь.

ВЫ СТИХИЯ*: 15%**.

*Взаимодействие со стихией бывает трёх видов: родство до 100%, объединение с 100% до 200%, слияние с 200% до 300%.

**Родство со стихией: 15%

Стихия воды: 15%.

Стихия ветра: 15%.

Стихия молнии: 15%.

Стихия земли: 15%.

Стихия огня: 15%.

**Объединение со стихией: заблокировано.

**Слияние со стихией: заблокировано

Способности активны, развиваются до 300%, можно получить один раз за жизнь.

АВАТАР*

*Вы получили тело игрока, позволяющее вам жить в реальном мире как в игровом.

Во время сна снимаются все негативные эффекты,

восстанавливаются: ОЖ, ОЧ и положительные эффекты.

Способность активна, не развивается, можно получить один раз за жизнь

Достижение:

МУДРЫЙ МЛАДЕНЕЦ* +100 мудрость

*Ваша душа превышает человеческую в 100 раз, вы прожили не одно тысячелетие или переродились 100 раз, накопив огромное количество мудрости, новая жизнь начинается с тем

количеством мудрости, сколько раз вы переродились.

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

СЫН ГЛАВ КЛАНОВ* +10**.

*Вы сын глав двух кланов, Кушина - ваша мать, глава клана Узумаки, является Джинчурики Девятихвостого Демона Лиса: +25 выносливость, +25 чакра, +75 контроль, +50 воля, +50 Кейракукей, +15 удача, +15 интуиция.

Минато - ваш отец, глава клана Намикадзе, является Каге Деревни Скрытого Листа: +25 сила, +25 ловкость, +50 интеллект, + 50 скорость, +25 мудрость, +15 харизма, +15 красноречие.

**+10 ко всем характеристикам, включая и вторичные.

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

КЛАНОВЫЙ ШИНОБИ* +5 кэкэй гэнкай.

*Вы рождены в клане, каждый клан имеет свой КЭКЭЙ ГЭНКАЙ: + 5 кэкэй гэнкай.

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

СЫН ДВУХ ШИНОБИ*: +5**.

*Вы сын двух шиноби, оба ваши родители воины.

**+5 ко всем характеристикам, включая и вторичные.

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

СТУДЕНТ АКАДЕМИИ ШИИНОБИ* +10**.

*Все ваши характеристики достигли 10 статов, не зависимо от уровня при достижении 6 лет вы поступаете в Академию Шиноби Конохи.

**Вы получаете +10 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

ГЕНИН ДЕРЕВНИ СКРЫТОГО ЛИСТА* +25**.

*Все ваши характеристики достигли 25 статов, независимо от уровня и возраста после окончания Академии Шиноби Конохи или сдачи экзаменов

вы получаете звание Генин и протектор Конохи.

**Вы получаете +25 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

ЧУНИН ДЕРЕВНИ СКРЫТОГО ЛИСТА* +50**.

*Все ваши характеристики достигли 50 статов, независимо от уровня и возраста вы можете пойти на сдачу экзамена на звание Чунина со своей командой.

**Вы получаете +50 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

ТОКУБЕЦУ ДЖОНИН ДЕРЕВНИ СКРЫТОГО ЛИСТА* +100**.

*Все ваши характеристики достигли 100 статов, независимо от уровня и возраста вы можете пройти экзамен на звание Токубецу Джонин.

**Вы получаете +100 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

250 НЕ ПРЕДЕЛ* +25**.

*Ваша характеристика достигла 250.

**Вы получаете +25 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

500 НЕ ПРЕДЕЛ* +50**.

*Ваша характеристика достигла 500.

**Вы получаете +50 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

750 НЕ ПРЕДЕЛ* +75**.

*Ваша характеристика достигла 750.

**Вы получаете +75 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

Бонус:

ДВАЖДЫ РОЖДЁННЫЙ*: 100 ур.

Получаете бонус +5 ко всем характеристикам, включая и вторичные.

МУДРЫЙ МЛАДЕНЕЦ* +100 мудрость.

Получаете бонус +10 ко всем характеристикам, включая и вторичные.

КЭКЭЙ ГЭНКАЙ УЗУМАКИ

Получаете бонус к способностям: +10% ветру, +5% молнии к родству стихий.

КЭКЭЙ ГЭНКАЙ СЕНДЖУ

Получаете бонус к способностям: +10% воде, +10% земли к родству стихий.

КЭКЭЙ ГЭНКАЙ УЧИХА

Получаете бонус к способностям: +10% огню, +5% молнии к родству стихий.

АВАТАР*

Получаете бонус +5 ко всем характеристикам, включая вторичные и способности.

500 НЕ ПРЕДЕЛ* +50*.

Получаете бонус +5 ко всем характеристикам, включая вторичные.

Навыки*:

*Можно получить у наставников, выучить из свитков и книг, или особым действием.

Умения*:

*Можно получить на тренировке, выучить из свитков и книг, или особым действием.

Что могу сказать, характеристики очень даже ничего, хороший старт, осталось только не упустить возможность стать сильнее, да и подрасти не помешает.

Чакра перевалила за девятьсот, еще сотня и можно будет, как я думаю, получить бонус за тысячу.

Вот сейчас и проверим, но сначала посмотреть таблицу статов, так, жму на знак вопроса.

Чакра зависит от выносливости плюс мудрость, плюс сама чакра и получается характеристика.

Всё просто и ясно, выносливость и мудрость надо довести до 350, чакру до 300, вот и новое достижение, так и сделаю, готово:

Поздравляем вы получили достижение.

1000 НЕ ПРЕДЕЛ* +100**.

*Ваша характеристика достигла 1000.

**Вы получаете +100 Свободных Очков (СО).

Пассивное, можно получить один раз за жизнь.

Получаете бонус +5 ко всем характеристикам,

включая вторичные.

Так, надо догнать контроль к чакре, как написано один к десяти, подниму до 1110 статов, а остальное в кейракукей, увеличив пропускную мощь чакросистемы. Что ж приступим, мне нравится, красивая таблица получилась.Ваша характеристика Контроль достигла 1000.

Поздравляем вы получили способность.

КОНСТРУКТОР ТЕХНИК*

*Вы можете создавать любые техники в конструкторе,

что облегчит вам задачу и убережёт от ошибок,

лишь бы хватило контроля их удержать.

Способность активна, не развивается,

можно получить один раз за жизнь.

Вы получаете +100 контроль.

А вот конструктор техник это хорошо, буду создавать свои техники. Армагеддон ждет своего создания, ну и применения тоже, можно замутить свой мокутон и попробовать озеленить Суну, думаю, будет забавно. Так, помню мне приглянулись кое-какие мечи из блича, Сенбонзакура с её техниками очень даже ничего смотрится.

Надо бы волю прокачать, если не хочу чтобы мне поставили закладки, если конечно в меня запечатают лиса, да и от гендзюцу поможет.

Так, остался инвентарь, мысленно вызываю его. Открылось окно, разделенное на две половины по вертикали. Справа - пятьдесят ячеек под инвентарь, открыто только 23 из них, внизу - стрелочка, показывающая что есть куда еще расширять инвентарь, было бы достаточно силы.

Слева - улыбающийся эмбрион возрастом три месяца, с пуповиной, мда, до рождения еще, получается, ждать шесть месяцев, что ж, займусь развитием чакры и медитацией. Вокруг него - ячейки для экипировки: десять снизу и сверху, расположены полукругом, так, понял - это для колец на руки и на ноги, как бы не было смешно. Два десятка для одежды, также по десять справа и слева. Пора осмотреться, закрываю всё, когда еще выпадет такая возможность, хе-хе.

http://tl.rulate.ru/book/46809/1112727