

- Хмммм, это же просто амулет. Насколько он может быть ужасен? – Сказал себе Такума.

«Очистить проклятую реликвию [2]: Проклятые реликвии можно активировать одним из двух способов. Снаряжая их или касаясь их. В любом случае активируются эффекты проклятия, и пользователь будет вынужден терпеть, пока процесс очищения не будет завершен. Для начала наденьте Амулет у своих ног»

Такума опустился на колени и сшиб обломки, покрывающие амулет, несколько старых досок и куски камней. От одного взгляда на объект по его коже поползли мурашки, и по спине пробежало покалывание. Чем дольше он смотрел на Амулет, тем менее спокойно он себя чувствовал. Неужели он действительно не против носить что-то подобное? Он тяжело сглотнул, когда внутри него возникло чувство неповиновения, он отказывался бояться чего-то подобного!

В тот момент, когда он поднял амулет, он заметил две вещи: насколько он прекрасен, а также ощущение холода, струящееся через его руку. Объект был лишен тепла и, казалось, каждую секунду забирал энергию его тела.

«Приобретенный Амулет Богини [Проклятый]. Одеть это? Да / Нет »

Когда он нажал кнопку подтверждения,, амулет выскользнул из его рук и привязался к его шее с достаточной силой, чтобы поколебать его равновесие.

Такума невольно вздрогнул, когда амулет обвился вокруг его шеи. Ощущение холода теперь пронизывало его тело короткими волнами. Даже просто носить этот предмет было неудобно как морально, так и физически.

Он не осмеливался пошевелиться в течение первых нескольких секунд, его глаза были плотно закрыты, пока он не нашел в себе смелости открыть их.

«Очистить проклятую реликвию [3]: У Relic Masters нет слотов для снаряжения, как у традиционных классов. Вы можете экипировать только реликвии, проклятые или нет. Реликвии могут быть мощным оружием в умелых руках, но они также чрезвычайно опасны. После того, как проклятая реликвия надета, ее нельзя удалить - хотя из этого правила есть несколько исключений.

За этим учебным предупреждением последовало другое.

«Эффект реликвии активирован: Карусель скверны» - на время действия этого проклятия носитель будет поражаться все более сильными физическими недугами.

Продолжительность: 18 часов 59 минут 32 секунды ».

- Что за черт? Звучит не так уж плохо. Может, я напрасно испугался – успокаивающе сказал себе Такума. Он также заметил другое оповещение сразу под описанием проклятия:

+25 XP (Обнаружено новое проклятие.)

+150 XP (За первое проклятие)

+1,000 XP (За первое проклятие четвертого уровня)

«Relic Meister достиг 1/10 уровня. Посетите меню состояния, чтобы повысить уровень»

«Получено новое задание «Классовые ранги».

«Меню знаний обновлено (7) новыми записями»

- Вау. Я уже поднялся. Может, это будет не так сложно, как я думал – Такума размышлял про себя с чувством собственного достоинства. Он решил посетить свое меню «Знания», чтобы ознакомиться с разнообразной информацией, перечисленной в новых записях.

«0.4 Проклятия. Проклятия - это скопления отрицательной энергии, известной как миазмы. Миазмы могут изменять психическое и физическое состояние затронутых ими форм жизни. В больших концентрациях миазмы могут даже влиять на окружающую среду».

«0.5 Погибель. Мощнейшая форма проклятия, возникающая в результате слияния чрезвычайно мощных миазмов».

Продолжая читать записи Лора, Такума внезапно почувствовал, как его сердце ёкнуло. Его глаза расширились, когда он схватился за грудь и опустился на одно колено – его кровь хлынула изо рта. Проклятие нанесло сокрушительный удар по всему его телу, оно было настолько мощным, что Такума ничего не мог сделать, кроме как сосредоточиться на дыхании,

когда его зрение начало размываться. Как только он подумал, что отключится, ощущение прекратилось так же быстро, как и началось. Эффект проклятия длился менее тридцати секунд, но этого было достаточно, чтобы поставить его на колени.

- Твою ж... Мать... - сказал он, тяжело дыша. - Что это была за поебень...

Его руки все еще дрожали, когда он медленно поднялся на ноги, пытаясь успокоить сердцебиение. Количество крови, которое он срыгнул, было значительным, и он быстро распознал симптомы внутреннего кровотечения.

- Нет никакого способа... Девятнадцать часов этого?.. Я обязательно умру ... - сказал он, вытирая рот и сокрушаясь о своей глупости. Он был глупцом, полагая, что это будет легко. На мгновение он перестал нормально соображать, но боль была неплохим сигналом для пробуждения. Более того, он вспомнил описание проклятия, и чувство страха медленно начало подниматься из глубины его живота. Могло ли быть ещё хуже, чем атака, которую он только что пережил?

«Черт побери!», - сказал он, сердито открывая экран инвентаря и безуспешно пытаясь удалить амулет. Фактически, с каждой попыткой он терял одно очко жизнеспособности из-за сильного шока в руке.

- А... Ха-ха - Такума усмехнулся про себя, когда его осенило.

«Это определенно похоже на ад. Действительно, невозможное испытание. Он оплакивал себя, падая на колени, закрывая голову руками. Он мало что мог делать, кроме как сидеть, пока его нервы не успокоятся. Если смотреть на вещи логически, ему нужно будет найти способ смягчить или устранить последствия проклятий, чтобы увеличить свои шансы на выживание. Он пролистал свои новые записи «Знания» с обновленным чувством безотлагательности, но все они относились к темам, связанным с Погибелью, прокачкой и Проклятой системой.

- Я... повысил уровень. - Он подумал про себя...

- Может быть, это то, что мне было нужно. - Затем он открыл меню статуса и получил новое предупреждение.

«Классовые ранги [1]: когда ваш класс повышает уровень, вы получаете доступ к большему количеству очков навыков, а ваша статистика повышается в соответствии с количеством усилий, которые вы приложили перед повышением рейтинга. Чтобы достичь наилучших результатов, попробуйте поднять свои характеристики модификатора до предела, прежде чем

запускать повышение ранга ».

Это откровение поставило Такуму перед дилеммой. Ему нужно было поднять свой уровень, чтобы максимально использовать Телосложение Мастера в надежде уменьшить серьезность Карусели Скверны. Однако из того, что он мог предположить, он смог получить только десять уровней. Это означало, что сумма выигрыша была конечной. Последнее, чего он хотел, - это прокачка высокого уровня с бесполезными характеристиками. Запускать его вручную сейчас было бы пустой тратой уровня.

Он сел на мгновение, обдумывая варианты, прежде чем решил навести курсор на статистику модификатора, чтобы получить дополнительную информацию.

«Здоровье (73%) - можно поднять, перенося урон, защищаясь, самоповреждаясь или делая упражнения на живучесть.

Мана (6%) - Накапливайте и тратьте ману, чтобы улучшить это.

Выносливость (35%). Чтобы улучшить выносливость, потренируйтесь физически.

Сила (2%) - Наращивание мышц улучшит вашу силу.

Ловкость (0%) - Упражнения по развитию скорости и реакции - повышают вашу ловкость.

Интеллект (8%) - Приобретайте любые знания, чтобы улучшить это

Такума также заметил новый номер рядом с большинством его характеристик модификатора, который поддерживает описание рядом с ними. Его Здоровье было намного выше, чем у остальных его модификаторов, несомненно, из-за его почти смертельного опыта.

Помня об этом, Такума наконец решил, что делать. Он кратко резюмировал ситуацию в своем уме: осталось восемнадцать часов, мучимых угрозой случайных болезней, которые могут поставить под угрозу его жизнь. Он решил действовать по трем направлениям:

Одним из действий было бы найти ближайший город, если это возможно - ему абсолютно необходимо было достать какие-то восстановительные предметы. Они могли помочь ему, устраняя или сводя на нет некоторые статусные недуги, которыми он, возможно, был поражен.

Второй - поработать над улучшением как можно большего количества его модификаторов, прежде чем активировать его следующий ранг. Это было бы достаточно просто, поскольку казалось, что они улучшаются максимально легкими способами. Его основная цель на данный

момент будет заключаться в том, чтобы как можно больше поднять свою выносливость и здоровье, остальное может подождать.

Последнее действие он предпримет немедленно, чтобы использовать свой последний SP для улучшения Телосложения Мастера.

Такума быстро перешел в свое меню «Навыки и способности» и прокачал Телосложение Мастера. Почти сразу он почувствовал, как тяжелая, холодная энергия амулета осветилась, когда перед его глазами вспыхнула новое оповещение:

«Телосложение Мастера достигло уровня 2 из 3. Эффекты этого пассивного умения увеличились: 30% снижение эффектов проклятия. Регенерация 3 единиц энергии каждые 7 минут ».

Как и ожидал Такума, длительность недуга «Карусель Скверны» уменьшилась с 18 до 16 часов. Он позволил себе чуть-чуть расслабиться, когда поднялся на ноги. Повышенная регенерация и повышенная устойчивость к проклятиям были очень хорошим началом.

Был небольшой лучик надежды, что Такума сможет преодолеть стоящую перед ним задачу. К сожалению, этот луч надежды уменьшался с каждой секундой, ведь Такума заметил, что все вокруг него тускнеет. Он дико огляделся по сторонам, широко раскрыв глаза и протянув руки, прежде чем наконец взглянуть на небо. Последнее, что он видел до того, как наступила слепота, - это угасающий солнечный свет...

Уффф, как много букв ((((Молодец, что так много читаешь =)