

—Некра?— спросила Юки.

—Юки, ня, — ответила Некра, ее красные глаза светились.

—Хочешь пить, да?— заметила Юки, обращая внимание на клыки Некры, которые теперь были видны.

Некра кивнул.

Юки наклонила голову в сторону, жестом отдаваясь.

—Пожалуйста, будь нежнее, — пробормотала Юки, пока клыки Некры впивались в ее кожу.

Выпив достаточно, чтобы утолить голод на некоторое время, Некра опустила галаза.

—Юки, ня. Обними меня, — попросила Некра, сворачиваясь калачиком в объятиях Юки и удовлетворенно мурлыча.

—О, моя милая маленькая хозяйка подземелья, ты, должно быть, очень уверена, раз решила прилечь поспать, когда армия вот-вот вторгнется к нам, — заметила Юки, подхватывая Некру и перенося ее на кровать.

—Стоп, когда это она успела добавить третий уровень? А, отвлекающий маневр, — сказала Юки, осознавая наличие пустого третьего уровня, соединенного с тем местом, где должны быть ворота в Астеру.

(лес айнхент - это лес из игры monster hunter world, а земля в игре называется астара.)

Тем временем на поле боя рыцарь спросил о плане атаки.

—Просто наступаем, — заявил командир, поднимая меч.

—Вперед!— крикнул он, и 12 000 крестьян бросились вперед, вооруженные лишь крестьянской утварью.

В подземелье каменные големы выстроились в фалангу и вооружились башенными щитами.

Крестьяне, плохо подготовленные к битве, неосознанно бежали навстречу собственной гибели.

Рыцари в недоумении смотрели, как башенные щиты идут вперед, а внушительные пики пронзают небронированную армию.

—Маги!— прокричал рыцарь, привлекая внимание магов, стоящим в кругу. Они выпустили мощный огненный шар в сторону первого из 60 флангов големов.

Понимая, что для того, чтобы у армии был хоть какой-то шанс, они должны разбить строй, некоторые рыцари использовали возможность, созданную огненным шаром, и ворвались внутрь в несколько строев.

Големы легиона, бросив свои пики и башенные щиты, обнажили свои железные мечи-гладиусы и сломали строй, издавая беззвучный боевой клич, вступая в бой.

Наблюдая за жестокой сценой, король удивленно спросил:

—Я не помню такого открытого места в отчете.

—Его не было...— ответил Кит.

—Возможно, они знали о нашем приближении и специально подготовили поле боя, — предположил герцог, предлагая правдоподобное объяснение неожиданному повороту событий.

После нескольких часов сражения из первоначальных 500 рыцарей осталось только около 200, а численность армии сократилась до 700.

—Это был кошмар. Мы должны убить дракона, иначе все будет напрасно, — с решимостью в голосе заявил король.

**

Тем временем в глубине ядра, вместо того, чтобы наблюдать за этим побоецем, Юки и Некра находились в состоянии вынужденной спячки. Магия Некры привела к гибели 10 000 людей. Это ужасное жертвоприношение запустило их эволюцию, в результате которой Некра превращалась в повелителя демонов.

Оставшиеся 200 рыцарей добрались до комнаты, где их ждал дракон.

—Итак, нам нужно только убить эту тварь, а потом мы сможем отправиться домой, верно?— спросил старший рыцарь.

—Когда я вернусь домой, я сделаю предложение, — заметил другой рыцарь.

—Я думаю, что те из нас, кто еще не остепенился, теперь задумаются об этом.

Большинство рыцарей кивнули, их мысли вернулись к своим возлюбленным.

Вдруг пожилой рыцарь толкнул дверь, и комната наполнилась звуком гудящего электричества. Все взгляды обратились к светящимся голубым светодиодным глазам, смотрящим на них из темноты.

Рев!

Комната осветилась от сотен огней на стенах, и появился металлический сафи'джива.

(Монстр из Monster Hunter World.)

Он открыл пасть, и на рыцарей обрушилась мощная огненная струя. Земля загорелась, и пламя начало плавить их доспехи. Эта роботизированная мерзость была модифицирована, чтобы дышать напалмом.

Рыцари в дешевых доспехах закричала от прямого попадания расплавленного металла, другие

пытались снять доспехи.

Те немногие рыцари, которым удалось избежать пламени, бросились на дракона, но их мечи, отскакивали от его металлической наружности. Один рыцарь попытался ударить дракона щитом по голове, но существо просто откусило щит, превращая его в металлолом.

Дракон приготовился к очередному огненному дыханию, но рыцарь в тяжелых доспехах вышел вперед, держа в руках башенный щит. Пламя от дыхания охватило щит, пока он не начал плавиться, а рыцарь, стоящий за ним, вскоре превратился в инферно в след за щитом.

Осталось только 10 королевских рыцарей. С клинками из магической стали в руках им удалось прорубить титановый панцирь дракона, но один из них погиб под лапой дракона.

Когда дракон приготовился к новой атаке, один из рыцарей бросился вперед с щитом из магической стали, но в этот момент развернулся разрушительный лазерный луч, мгновенно дезинтегрирующий рыцаря, к ужасу всех присутствующих.

Комната погрузилась в море огня, поражая оставшихся рыцарей, многие из которых уже бежали в отчаянии. С каждым мгновением ситуация становится все более хаотичной.

<http://tl.rulate.ru/book/46569/3093101>