

—Нья? Как вампир, я не должна спать, — сказала себе Некра, не понимая, почему она спит. Возможно, то, что она рядом с Юки, успокаивает ее.

—Нам нужно сделать эту пещеру более уютной, — заметила Некра.

—Мастер, мы находимся внутри комнаты управления ядром подземелья. Пещера находится снаружи, — сказала Юки.

—Юки, зови меня Некра. И мы внутри ядра? Как мы можем редактировать подземелье, нья? — спросила Некра.

Юки указывает на что-то, подозрительно напоминающее компьютер.

—О, так немного проще, — сказала Некра, осознавая, что чувствует ткань на своем теле, прежде чем посмотреть вниз.

—Юки? Ты купила нам одежду? Мне нравится платье, спасибо, нья, — улыбаясь, сказала Некра, крутанувшись на месте.

Юки смотрела, как девочка с серебристыми волосами, малиново-красными глазами, черными кошачьими ушками и хвостом кружится вокруг, расправляя цветастое платье.

—Так, это должно быть похоже на видеоигру... а что такое видеоигра? — задалась вопросом Некра, глядя на интерфейс компьютера, испытывая очередную головную боль по мере того, как она набирается знаний о том, что такое видеоигры.

—Ах, мастер, здесь также есть магазин, — сообщила ей Юки.

—Магазин? Зови меня Некра, Юки. Мы уже партнеры, так как связаны, — сказала Некра.

—П-партнеры? — заикнулась Юки, краснея.

—Да, конечно, Юки-ня. Итак, что у нас в магазине? — спросила Некра.

—В магазине продается все, что вы знаете—, - объясняет Юки.

—Нья? Значит, там есть все?— размышляла Некра.

—Что?— спросила Юки, слегка смутившись.

—А, как покупать вещи?— спросила Некра.

—Очки подземелья, — сказала Юки.

—Как мы получим очки подземелья?— спросила Некра.

—Есть несколько способов. Первый - это естественный сбор Магикул через землю или сбор Магикул, испускаемых искателями приключений в подземелье. Если мы победим их в подземелье, то сможем получить много очков подземелья, — объясняет Юки.

—Нья убивать... если мы убьем их, они пошлют людей более высокого ранга, а может быть, даже целую армию, чтобы уничтожить нас, — сказала Некра, начиная бояться своей расы.

—Верно... мы недостаточно сильны для этого, — кивком признает Юки.

—Хорошо, я пока не хочу сражаться против целой армии, — с облегчением заключила Некра.

—Почему у нас только 100 ОП?— спросила Некра, глядя на монитор.

—А, я купила одежду Некры!— сказала Юки.

Некра быстро просмотрела предыдущие покупки.

(Одежда: Бронированное непобедимое самоочищающееся белое платье. 100,000 ОП)

(Книга: Как приготовить еду для вампиров. 200 ОП)

(Книга: Как приручить вампира. 400 ОП)

(Обновление ядра подземелья в стиле квартиры. 14,000 ОП)

(Одежда: Суровая женская одежда искательницы приключений. 4,000 ОП) 2

—Юки? Ты потратила все наши очки на одежду?— спросила Некра, игнорируя книги, но чувствуя необходимость назвать Юки «яндере», хотя она и не знает, что это значит.

Юки наклонила голову, на секунду задумывается, затем качает головой в знак отрицания.

—Что за обновление в стиле квартиры? Это место все еще выглядит как пещера, — сказала Некра.

—Нам нужно оборудовать ее, — пояснила Юки.

Внезапно, 100 ОП увеличивается до 110.

—Нья?— воскликнула Некра, быстро открывая окно пещеры.

—Мы получаем очки от диких монстров?!— сказала Некра, шокированная тем, что видит гоблинов в подземелье.

—Похоже на то, — подтверждает Юки.

—Отлично... давай просто поместим ядро под иллюзию на потолку пещеры, — предложила Некра, тратя последние 100 ОП, чтобы поместить ядро под плащ-невидимку, который будет действовать 20 лет.

—И что теперь?— спросила Юки.

—Мы подождем... возможно, мы сможем использовать очки, чтобы купить немного крови. Юки нужно поесть, ня?— спросила Некра.

Юки покачала головой «нет».

—Так что же нам делать, пока мы ждем?— спросила Некра.

Вдруг с неба упала флешка.

—А? Они все еще следят за мной?— сказала Некра, поднимая глаза, затем взяла флешку и вставила ее в компьютер подземелья.

—Подожди, так вот для чего нужен этот порт?— удивилась Юки, так как она очень мало знает о компьютерах.

«Должен быть, поскольку мое желание получить знания было сформулировано так, чтобы дать мне знания из каждого мира,» — думает про себя Некра.

(Примечание: предполагается, что разум Некры создал свои собственные ментальные блоки, чтобы не перегружаться от наплыва воспоминаний, позволяя ей обращаться к ним по мере необходимости).

Открыв файлы на компьютере в подzemелье, она обнаружила две папки:

Аниме и Игры.

—О? Так мы можем скоротать уйму времени!— радостно сказала Некра, зная, что это такое.

—Что такое аниме и игры?— спросила Юки, глядя на экран.

—Сначала я покажу тебе игры. Давай посмотрим, что у нас есть, — сказала Некра, открывая папку и находя в ней только одну игру: «Roller Coaster Tycoon 2».

(Игра-симулятор строительства и управления 2002 года, разработанная Крисом Сойером и опубликованная Infogrames Interactive. Выпущенная в октябре 2002 года как продолжение RollerCoaster Tycoon, игра имитирует управление парками развлечений.)

—И это все?— возмутилась Некра, чувствуя некоторое разочарование, но потом поняла, что не должна жаловаться.

—Что это?— спросил Юки.

—Давай попробуем... Я никогда в нее не играла, но если мне ее дали, значит, она должна быть хорошей,— сказала Некра, запуская игру.

===

Тем временем за изможденным столом Кира внезапно прокричала: «Естественно она хорошая!» со своего стула, испугав Руби, которая пыталась подкрасться к ней.

<http://tl.rulate.ru/book/46569/2949262>