

Пролог

- Вы действительно хотите удалить вашего героя? Я отдал 7 лет своей жизни этой игре, не верится что я действительно удаляю своего персонажа. Жалею ли я о потраченных 7 годах? Нет.

В голове парня пронеслись все воспоминания, как хорошие так и плохие. Он откинул голову назад на спинку кресла закрыв при этом глаза, будто эти воспоминания были тяжелее физического груза.

В этой странной позе, напоминающей слишком горделиво человека он пробыл 5 минут, но в своей голове он прокрутил 7 лет игровой жизни.

После чего от резко выпрямился, в его глазах уже была уверенность в своем выборе. Он посмотрел направо где лежала игровая капсула.

В этой игре я достиг всех высот

- Да!

- Подождите идёт обработка

- Ваш персонаж успешно удален

Я долго ждал новую игру.

Пора открыть новую страницу в своей жизни!

Первые слухи о игре с виртуальной реальностью пошли ещё 7 лет назад, 3 года назад слухи подтвердились и пол года назад открыли первые сервера. На первых порах капсулы VR стоили огромных денег и далеко не каждый мог их себе позволить и приобретались они до выхода в релиз самой игры, поэтому первые сервера были заняты так скажем избранными.- Так давайте посмотрим

С улыбкой на лице потирая руки Искатель лег в капсулу после чего она закрылась.Прим.: « главный герой не запоминает имена игроков и своего имени не имеет, обращается он ко всем только по никам »

- Аутификация

- Проверка завершена!

- Личность подтверждена! Не первый раз уже тут, но все ещё не могу привыкнуть что не имею реального тела.

Зарегистрированных пользователей 9.450.668/10.000.000

Заполняемость сервера довольно быстрая ещё вчера зарегистрированных было около 9 миллионов. Сейчас начало дня поэтому думаю завтра игроки смогут войти на сервер. Главное не проморгать старт сервера, ведь именно на начальном этапе игры определяются топ игроки. Так и чем же мне заняться теперь? Персонажа уже удалил, может зря я поспешил? Сейчас бы смог поиграть, нет! У меня есть ещё сутки для того что бы узнать правила игры.

Хм.. кстати, а что тут у нас в настройках.

Снова выскочило уведомление как только я об этом подумал, довольно удобно!

Желаете ли изменить настройки? Да/нет

- Да

Игра приближена к реальной жизни, поэтому настройки можно изменить только 1 раз, за исключением некоторых параметров!

Я понимаю разработчиков, в реальной жизни ты не можешь изменить настройки заданные тебе природой, но с другой стороны тут есть некоторые особо важные настройки влияющие на процесс игры

Чувствительность боли

В награду за вашу смелость ваши награды будут изменены!

При чувствительности боли 0% шанс получить награды либо задания выше категории (A) минимален

При чувствительности боли 50% доступные задания и награды (A-C)

При чувствительности боли 75% доступные задания и награды (A-SS)

При чувствительности боли 100% доступные задания и награды (A-SSS)

Стандартно задано 60% чувствительности и награды доступные до класса S

Из статей игры, разработчики уверяли что получить задания SS-SSS получить крайне сложно и тех кто их получит ждут невероятные события Что ж сейчас я не буду трогать этот параметр да и нельзя. Возможно разработчики дают игрокам возможность опробовать стандартные настройки чувствительности прежде чем, как говорится, повышать градусы либо понижать. Что у нас тут ещё? Управление телом? - Желаете изменить настройки?

- Да

- Что ? Картинка во круг меняется!

Ух.. как же это странно

Не успев осознать что произошло, меня перенесло на поляну!

Я слышу звуки пения птиц, шелест травы

Я хочу все прочувствовать своими собственными руками!

Проверьте сенсорику движений на примере трёх разных рас!

Человек

Эльф

Гном

Орк

....

....

....

Я конечно читал о том что разнообразие рас огромное, но все же оборотень? Гуманоид? Как только я выбрал расу гуманоид...

Гуманоидную расу невозможно выбрать на начальном этапе игры, но вы можете испытать

сенсорику движений этой расы

- Продолжить?

- Да

Выбрать случайное существо этой расы?

- Да

И тут я начал ощущать что-то необъяснимое! Всего через секунду у меня отрасли 6 щупалец с присосками, пара ног и моя голова будто растянулась. По ощущениям я стал больше обычного человека в несколько раз. Но самое жуткое, чувствовать возможность двигать всеми щупальцами в разных направлениях. Не знаю было ли это жуткое чувство или же я испытал восторг!

С обретением тела я почувствовал ветер проносящийся мимо меня. Это определенно восторг! Чувствовать себя в другом теле и одновременно иметь ощущение реальности происходящего. Я конечно не пробовал психотропные препараты, но думаю они и рядом не стояли с этими ощущениями!

Ладно, необходимо заняться делом ведь время идёт, а мне ещё необходимо поспать перед открытием сервера. Не проспать бы ещё этот момент как я это обычно люблю делать

Я не сразу понял как управлять этими щупальцами, но спустя некоторое время я их обуздал, стандартные настройки сенсорики на удивление хорошо настроены и мне немного пришлось изменить в тех моментах, где управление персонажем мне доставляли не удобства

Настроив под себя систему я заметил в конце списка настроек мелким шрифтом

Разрешаете ли вы транслировать вашу игру на телеканалах нашей компании (Да/нет)

Я слышал что компания запустила свой канал, где в реальном времени транслирует жизнь игроков.

Обычно там скучный фарм, но в 20:00 каждого дня транслируются отредактированные ролики интересных миссий или прохождение данжей всем Альянсом.

В последнее время я ничего и не смотрел на своем ноуте помимо этого канала.

Ладно оставим как есть не думаю что мои ролики будут транслировать, но если я стану топ игроком шанс определенно будет! Нужно приложить все силы к достижению этой цели, компания уверяла что за просмотры роликов игрокам платят поинты, это такая единица доната, их можно обменять на реальные деньги либо использовать для обмена на игровую валюту. Деньги которые я получал в прошлой игре ушли на эту несправедливо дорогую капсулу и моих сбережений осталось на пол года от силы. Если я не смогу найти заработок в этой игре не знаю даже на что буду жить. Какие-то копейки мне ещё будут платить за использование моего логотипа в рекламах от прошлой игры, но это временно.

Хотя на деле у меня не пол года на поиск заработка в игре, а целый год, ведь в этой игре ощущение реальности совершенно другое и когда в игре пройдут сутки в реальной жизни только 12 часов. Не знаю как они этого добились, но это удивительно!

- Ладно, пора выходить!

Вы желаете отключиться от игры? (Да/нет)

- Да

<http://tl.rulate.ru/book/46568/1106616>